

POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO Wii NINTENDO DS
Nº 213- AGOSTO 2010
Nintendo acción
8424094810024 00213
¡ALUCINA!
3DS
¡Juega en 3D... sin gafas!
NINTENDO 3DS
JUEGO DEL MES
Dragon Quest IX
¡El mejor RPG para tu Nintendo DS!
AVANCES
Metroid Other M
El Intrépido Batman
¡LOS BOMBAZOS QUE VIENEN!
Zelda Skyward Sword
• Mario Sports Mix • DKC Returns
• Profesor Layton 3 • Metal Gear 3DS
• Golden Sun y muchos juegos más...
2 Revistas de regalo
Guía Toy Story 3 + Revista Pokémon
¡Gratis!
REVISTA Pokémon
Toy Story 3
¡Descubre los Pokémon que vienen!

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 213 - AGOSTO

¡CONCURSOS!
¡15 pack de 'Clash of Heroes', 10 'Transformers' DS y 90 stylus!
págs. 57 / 69





pag 28

10 ¡Zelda y 3DS!
EN EL E3 2010, Nintendo ha causado sensación con su portátil 3D y un catálogo de juegos increíble para Wii. ¡Te lo revelamos todo en un reportaje!



30 DQ IX
EL MEJOR ROL jamás creado para DS. Analizamos esta obra maestra.

52 Super Mario Galaxy 2
SEGUNDA ENTREGA de la guía con más estrellas.



66 Metroid Other M
EL RETORNO DE SAMUS está muy cerca. Te desvelamos sus claves en nuestro avance.



Guía Toy Story 3
EL JUEGO MÁS ANIMADO del verano tiene muchos secretos en Wii y DS, y te los revelamos en un suplemento-guía sublime.

Noticias

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡CANTE Y BAILE!

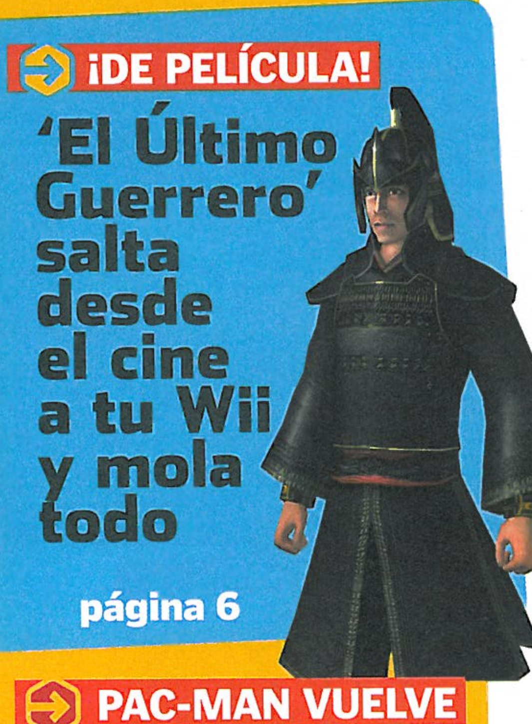
Llegan dos nuevos juegos de música para Wii



página 8

¡DE PELÍCULA!

'El Último Guerrero' salta desde el cine a tu Wii y mola todo



página 6

PAC-MAN VUELVE

¡30 años y sigue en plena forma!



página 8



ACCIÓN · Wii

El Poder de la Fuerza vuelve a brillar en Wii

'Star Wars' desatará su esperada secuela en octubre, con nuevos poderes, sable doble y control mejorado.

Activision está dándole los últimos retoques a «Star Wars: El Poder de la Fuerza 2», que te pondrá en la piel de Starkiller, el discípulo secreto de Darth Vader, al que ayudarás a huir de su mentor en la aventura más excitante de la saga.

¡Deslumbrará con luz propia!

Para empezar, contarás con un amplio abanico de nuevos poderes, como las habilidades de la mente y el engaño, que te permitirán convertir a los enemigos en aliados. Para ello, se incluirán grandes mejoras en los controles, que te permitirán manejar un sable de luz doble con el que encadenar devastadores ataques combinados. Habrá que aprender a combinar las técnicas de combate para vencer a los nuevos enemigos, derrotar a imponentes jefes e interactuar con los escenarios para resolver cada puzle.

Además, podrás personalizar a tu héroe rebelde con los poderes de los sables y las vestimentas que vayas desbloqueando por el camino.

Y si la adrenalina lo permite, atarás todos los cabos sueltos de la historia, que se ubicará entre los Episodios III y IV. Apunta: finales de octubre.



¡Imágenes exclusivas!

Estas pantallas pertenecen a la versión de Wii del juego, y nos han dejado con la boca abierta

Los combates contra viejos conocidos de Star Wars nos permitirán ir reforzando nuestras habilidades.

El aire cinematográfico del juego subirá aún más el listón de la primera parte, y nos introducirá de lleno en la acción con secuencias así de brutales.

El mando de Wii detectará cada giro de muñeca gracias al uso de Wii MotionPlus.

Habrá modo multijugador para hasta cuatro personas: ¡cuánto sable de luz!

LO MEJOR DEL MES

Nuevo éxito de la feria Gamelab

Gamelab, la Feria Internacional del Videojuego y el Ocio Interactivo, ha cerrado la edición 2010 con un



récord de visitantes: más de 2.000 personas. Uno de sus momentos clave es la entrega de sus premios, las famosas "pulgas". El festival gijonés reconoció a «Nyxquest», el título de Over the Top para Wii, como Mejor Videojuego y Mejor diseño de juego. Enhorabuena a todos.

El regreso de los clásicos

No es sólo por Link, Donkey, Samus o Kirby... es también por Goldeneye, el juego que encumbró a RARE en Nintendo 64, que está de vuelta de la mano de Activision.

Art Academy

Si te pasa como a algunos de los redactores de Nintendo Acción, que se te da regular lo de dibujar, este curso te vendrá de maravilla. Dos semestres en DSiWare y una tarjeta para DS a punto de salir.

Los nuevos Pokémon

¡Cuántas novedades! Las ediciones Blanco y Negro presentan sus Pokémon de estreno; la tercera entrega de Ranger, Guardian Signs, enseña las primeras pantallas; y PokéPark Wii... ¡ya está disponible! Genial.

El E3, en Madrid

Nintendo se trajo lo mejor del E3 a un Hotel de la capital donde pudimos probar la 3DS y los próximos éxitos de Wii.





ACCIÓN · Wii y DS

¡Siente la furia de Airbender!

«Airbender: El último guerrero» salta a Wii el 23 de julio con ganas de guerra.

Una de las películas más esperadas de este verano (y que se estrena el 6 de agosto) está a punto de hacernos jugar con fuego... y con aire, gracias a los poderes mágicos del Príncipe Zuko, el joven Aang y el Espíritu Azul. Con un firme movimiento de mando o de puntero, podrás interactuar con los enormes entornos de la peli y arrasar a tus enemigos en épicos combates. En unos días nos lo trae THQ.


Aventura, fantasía y acción serán sus tres pilares.


Las batallas serán una explosión de poderes mágicos.

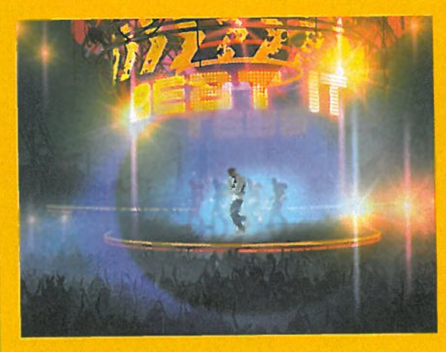
«MEGAMIND» PIENSA EN Wii Y DS



Es el prota de la nueva película de animación de Dreamworks, un supervillano cabezón convertido en superhéroe, que pondrá patas arriba nuestras consolas con sus dos versiones. La de Wii se centrará en la fiesta multijugador, y la de DS será una aventura más individual. THQ las lanzará en noviembre, con la peli.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



EL REY DEL POP ES INMORTAL

MICHAEL JACKSON EL VIDEOJUEGO

Hace un año que nos dejó, pero estas navidades asistiremos a su último gran concierto, que tendrá como escenario nuestras Wii y DS. Bailaremos temazos como 'Smooth Criminal', 'Beat it' o 'Billie Jean', pero también los cantaremos, todo gracias a los chicos de Ubisoft.

¿TENÍAS GANAS DE WWE?

SMACKDOWN VS. RAW 2011

THQ está dejando el ring bien limpito para estrenar la edición 2011, que incluirá más de 30 luchadores como 'El Innombrable' o Eddie Guerrero. Llegará este mismo otoño.



COMBATES DE ALTOS VUELOS

TOM CLANCY: HAWX2

No hagas planes para finales de año, porque Ubisoft te va a alistar el escuadrón HAWX2, o sea, que vas a pilotar los aviones más avanzados del mundo a los mandos de Wii. Las localizaciones y los combates serán tan realistas ¡que creerás estar en la cabina!



Harry Potter

Años 1-4

¡Construye la magia!

NINTENDO DS. Wii





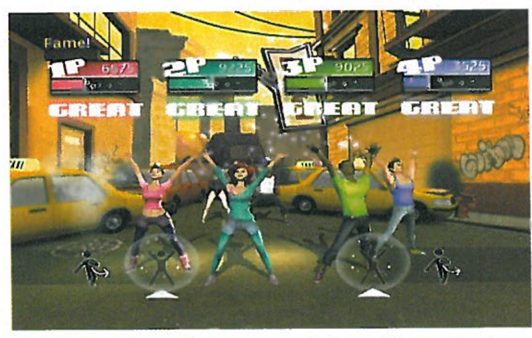








«Disney Sing It» incluirá un modo para 8 'karaokeros'.



«Dance on Broadway» ya está disponible en tiendas.

MUSICAL Wii

¡Tu Wii va a sonar de cine!

Si cantases en un musical... ¿elegirías Disney o Broadway? ¡Quédate los dos!

Gracias a «Disney Sing It: Éxitos de Película» vas a revivir los éxitos de 20 clásicos como Cenicienta, Mary Poppins, Aladdin o La Sirenita, en un juego de karaoke que llegará al final del verano, vía Disney Interactive. Pero si prefieres bailar, Ubisoft te trae «Dance on Broadway», que repasa otros **20 musicales** como Fama, Sonrisas y Lágrimas o Cabaret.



MINIJUEGOS Wii

¡Pac-man se viste de fiesta!

El comecocos celebra su 30 aniversario con «Pac-man Party», sólo para Wii.

Tres décadas son las que ha cumplido este icono de los videojuegos, y para celebrarlo, Namco-Bandai le va a montar un fiestón: más de **45 minijuegos** tan variados como hacer rodar una bola de nieve gigante o disputar un breve partido de tenis. Se dividirán en tres categorías: en el modo historia, explorarás los tableros con tranquilidad; en el modo minijuegos, te echarás partidas rápidas a tu bola; y en el modo fiesta, vivirás la auténtica competición para cuatro. Además de personalizar a tus personajes, podrás jugar a los arcades originales de 'Pac-man', 'Galaga' y 'Dig-Dug'. Será en otoño, ¡y claro que estás invitado!



Su divertida fórmula recordará a la de 'Mario Party'.



Entre los 45 minijuegos... ¡también tenis!





Sherlock Holmes y el Secreto de la Reina

Alguien ha robado el historial genealógico de la reina Victoria, y los elegidos para resolver el caso son Holmes y Watson, que nos ofrecen una aventura gráfica llena de misterios y puzles táctiles. Ya está disponible.

Nuevo Carnival: Juegos de Feria

Este otoño, 2K Play reabrirá sus casetas de feria más exitosas con una treintena de nuevas pruebas, como los coches de choque, una casa embrujada o el clásico juego de la pesca. El control será su punto fuerte, gracias al uso del Wii MotionPlus, y además, ¡habrá más de 300 premios! Saldrá para Wii y DS.

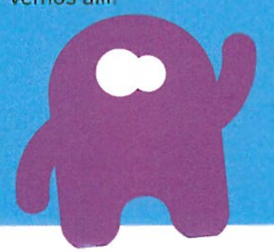


Descargas para Guitar Hero

Activision presenta 12 nuevos temas descargables, compatibles con «Guitar Hero 5» y el futuro «GH Warriors of Rock». Bandas como Shinedown, Avenged Sevenfold o Queen sonarán este verano en tu Wii a cambio de 550 Wii Points (el pack).

Gamefest 2010

¿Te molaría asistir a una feria de videojuegos para jugar con las mejores novedades de todas las compañías? Pues los días 8, 9 y 10 de octubre tienes cita con Gamefest, en el IFEMA de Madrid. ¡Nos vemos allí!



DRAGON BALL ORIGINS 2

¡¡LUCHA CONTRA EL EJÉRCITO DEL LAZO ROJO JUNTO A UN AMIGO!!











E3

MIRA UN AVANCE DE LO QUE VAS A ENCONTRAR A CONTINUACIÓN

Electronic Entertainment Expo 2010



Mira cómo fue el show de Miyamoto

¡¡PASA Y DESCUBRE LO MEJOR DEL ÚLTIMO E3!!



KID ICARUS: UPRISING
Será uno de los primeros de 3DS



MARIO KART
Las carreras de Mario se saldrán de la pantalla



MARIO SPORTS MIX
Imagina Wii Sports al estilo Mario



DISNEY EPIC MICKEY
Descubre la otra cara del gran héroe de Disney



GOLDEN SUN DARK DAWN
Por fin se revela el Golden Sun que todos esperábamos

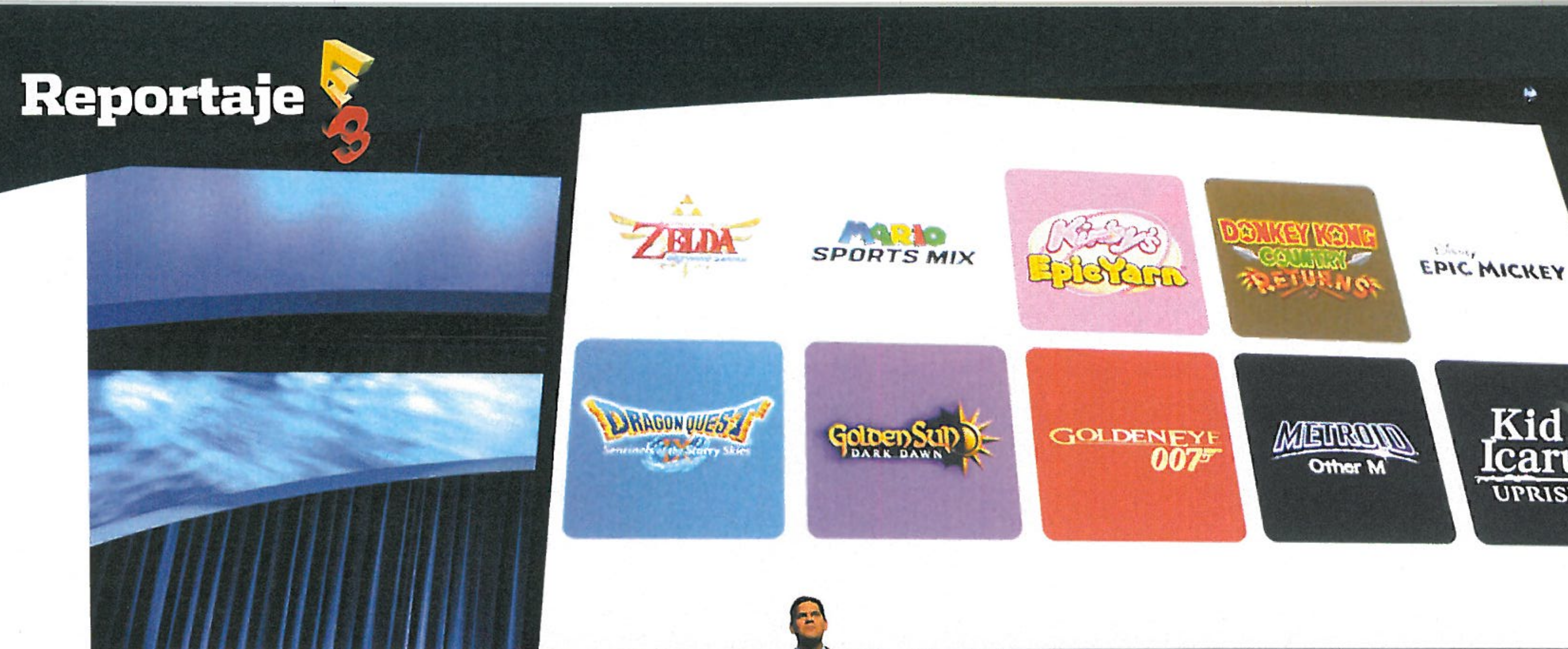
Alucina con todos los detalles del nuevo Zelda para Wii

La consola para jugar en 3D... sin gafas

Abran paso a la experiencia

Jugar debe ser una experiencia. Y la tecnología una herramienta, no un fin. Nintendo se mantuvo fiel a su identidad, y apostó por el valor de lo nuevo.

Jugar en 3D sin gafas... ¿un milagro? No, es un hecho. La pantalla superior de la 3DS así lo demuestra. Su efecto es inmediato y sorprendente. Funciona. Pero de qué sirve un espectacular avance tecnológico sin la experiencia de los juegos. Eso es lo que Nintendo ha sabido revelar a la perfección en este E3. La nueva 3DS anuncia un catálogo impresionante, con todas las compañías del planeta pujando por entrar en sus listas de estreno. Pero no se queda ahí el "chaparrón" que ha dedicado Nintendo a sus rivales. «Zelda Skyward Sword» también recibió todas las miradas, por su exquisito control y su flipante puesta en escena. Link fue el primero en abrir la "operación retorno", con los grandes héroes de Nintendo listos para volver a dar diversión: Kirby, Donkey, Samus... sin olvidar las exclusivas más potentes, como GoldenEye o Epic Mickey. Os contamos todo esto y más en las siguientes páginas.



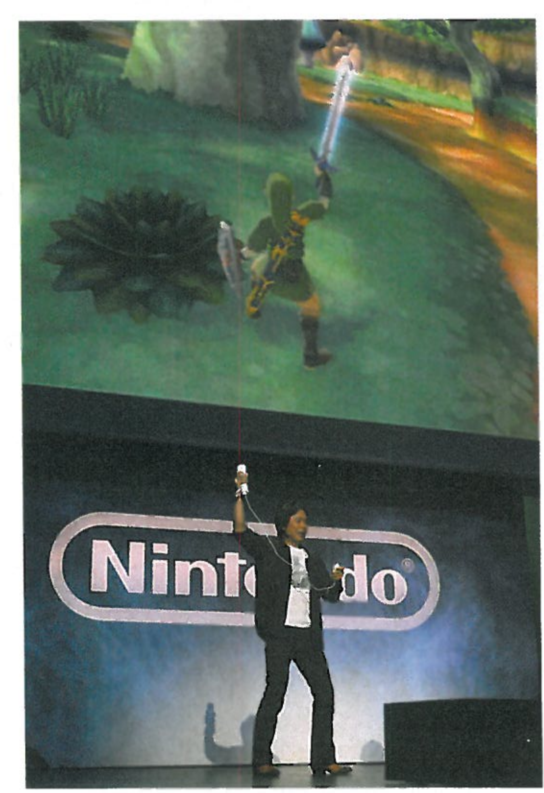


Reggie Fils-Aime, presidente de Nintendo América, hizo de maestro de ceremonias. Se le vio seguro y orgulloso; no es de extrañar, con semejante catálogo y consolas, quién no estaría confiado.

El día en que Nintendo emocionó

LA GRAN N VAPULEÓ a sus rivales con una conferencia llena de tecnología, experiencia y diversión: TRES A CERO.

Las sorpresas se sucedían una tras otra. Zelda, Donkey, GoldenEye, Mickey, el descubrimiento de la 3DS, Golden Sun, el nuevo juego de Layton... El público aplaudía enfervorecido tras cada anuncio. Había en el aire una sensación de que este año Nintendo iba a arrasar a sus rivales. Y enseguida lo pudimos comprobar, en cuanto Shigeru Miyamoto se lanzó al escenario con sus botas de vaquero para jugar con el nuevo Zelda. Su exhibición dio paso al catálogo más espectacular que se ha visto para Wii. Aunque es cierto que nada eclipsó la revelación de Nintendo 3DS. Satoru Iwata, presidente de Nintendo, le añadió aún más impacto con sus palabras de presentación: "this is the new Nintendo 3DS". Alzó la consola y guardó silencio. Había llegado el momento que todos esperábamos. Pero aun había más: se anunciaron más de 70 juegos en desarrollo para la nueva máquina, y como de la nada salieron decenas de chicas portando una 3DS para que todo el mundo pudiera probarla. Lo dicho: histórico.



Shigeru Miyamoto se convirtió en Link para explicarnos cómo se controla el nuevo Zelda de Wii.



SATORU IWATA
El presidente de Nintendo añadió emoción a la presentación de 3DS

Descubriendo...
Nintendo 3DS

Es la consola más deseada del mundo. Llegará antes de la primavera de 2011 (los rumores la sitúan estas navidades en Japón), y será revolucionaria por sus imágenes 3D sin necesidad de gafas, su calidad gráfica, su increíble catálogo de juegos... Está llamada a ser la nueva reina de los videojuegos.

Cámara interior: del mismo modo que la de DSi, permitirá hacer fotos o captar nuestros movimientos en los juegos.



Pantalla 3D: enviará una señal distinta a cada ojo y conseguirá el efecto 3D sin gafas. Es de 3,53 pulgadas en formato panorámico.

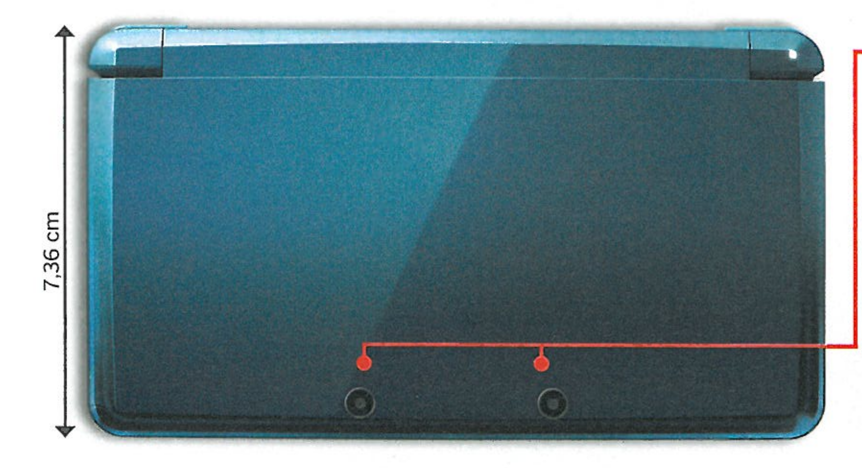
Selector de efecto 3D: permitirá graduar el efecto 3D, desde anularlo a mostrarlo en su máxima profundidad.

Stick Analógico: ideal para controlar a los personajes que se moverán por los entornos tridimensionales.

Pantalla Táctil: similar a la de la actual DS, de 3,02 pulgadas, servirá para controlar los juegos.

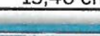
Botón Home: como en Wii, nos permitirá salir al menú principal. La máquina tendrá actualizaciones online para luchar contra la piratería.

7,36 cm



Cámaras 3D: con una resolución de 0,3 megapíxeles, con ellas podrás... ¡hacer fotos en tres dimensiones!

MEDIDAS
Aunque podría haber cambios en la carcasa definitiva, el tamaño es similar al de DSi. Y en su interior guarda una sorpresa: sensores de inclinación y movimiento.



31 mm



NEGRO



ROJO



AZUL

Elige tu color. En el E3, Nintendo presentó la máquina en estos tres colores, pero aún no se ha confirmado que vayan a ser los colores disponibles en el lanzamiento de 3DS.

NINTENDO 3DS™



Ya se han anunciado más de 70 juegos para la consola. ¡Alucina con los mejores!

Kid Icarus: Uprising

DESPLIEGA TUS ALAS y surca el cielo para acabar con la diosa de la oscuridad y su ejército de monstruos.

Quizá le conozcas por ser uno de los luchadores de «Super Smash Bros. Brawl», pero Pit, el ángel protagonista de «Kid Icarus», es uno de los héroes más añorados de la primera época de Nintendo. Pues por fin va a volver con un juego que nos sumergirá en impresionantes batallas aéreas con un control muy sencillo: con la cruceta desplazaremos a Pit, y con el stylus manejaremos el punto de mira. Ah, y también habrá combates en tierra en amplios escenarios que podremos explorar.

COMPAÑÍA Nintendo

TIPO DE JUEGO Acción





Los combates aéreos serán el punto fuerte del juego.

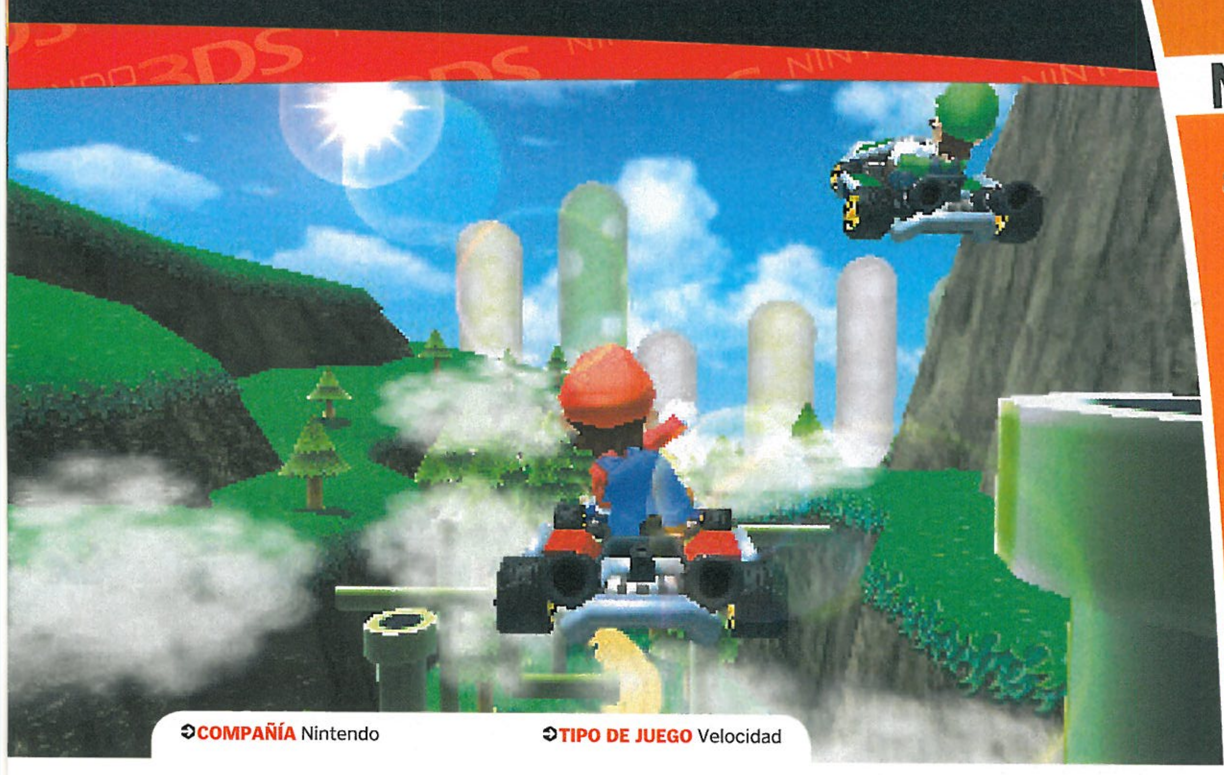


EL DATO

Será el 3er juego de Kid Icarus, tras el original de NES y una secuela para la Game Boy original



¡Jefes finales con toque mitológico! Serán impresionantes.



COMPAÑÍA Nintendo **TIPO DE JUEGO** Velocidad

Mario Kart

MARIO SE LANZA A LA CARRETERA para demostrar que los juegos de carreras ganarán mucho en tres dimensiones.

Nintendo sólo enseñó una demo no jugable de este título, pero bastó para entusiasmar a todo el mundo. Primero, porque demostraba la potencia de la consola: los gráficos estaban a la altura de «Mario Kart Wii», e incluso eran mejores en algunos aspectos. Por ejemplo, los modelos de Mario y Luigi tenían nuevas animaciones, se lanzaban miradas durante la carrera... Y sorprende que el juego en 3D gana un montón: ¡la profundidad visual hace las carreras más realistas, y se miden mejor las distancias en las curvas! Amigos, podemos estar ante el mejor de la serie.



Mario y Luigi se veían las caras en la demo del juego. con un aspecto digno del Mario Kart de Wii.

La sensación de profundidad de los circuitos será impresionante.

EL DATO

La demo muestra circuitos en el castillo de Peach y en Wuhu Island (Wii Sports Resort)

MÁS PARA 3DS

Ocarina of Time

Nintendo / Aventura No es un sueño, es verdad. Nintendo mostró un vídeo de «Zelda Ocarina of Time», remake del mejor juego de todos los tiempos. El juego original con ligeros retoques gráficos y jugables. Y en 3D.



Kingdom Hearts

Square Enix / Rol de acción Otro deseo hecho realidad: una entrega de la saga de Disney y Square-Enix. Podría ser una versión del primer juego de la serie. Pero sólo es seguro que aparecen Sora y Riku.





Paper Mario 3DS

Nintendo / Aventura Con un aspecto muy parecido al de los «Paper Mario» de GameCube y Wii, esta aventura de desarrollo 2D mezclará plataformas y rol. El nivel gráfico será de aúpa.



Pilotwings Resort

Nintendo / Simulador Otra franquicia que vuelve. Ambientado en Isla Wuhu (la de «Wii Sports Resort»), afrontaremos las más variadas pruebas de vuelo en una avioneta, o con un jet-pack. Y atención: los personajes son clavaditos a los Miis. ¿Habrá acaso Miis en 3DS?





Metal Gear Solid The Naked Sample

¡IMPACTO TOTAL! SNAKE llegará a 3DS con la versión de una de sus aventuras más recordadas.

COMPAÑÍA Konami **TIPO DE JUEGO** Acción

Se llamará «Metal Gear Solid Snake Eater 3D: The Naked Sample», y será una versión del juego que nos trasladaba a la época de la guerra fría: el agente Snake se internará en una instalación soviética en medio de la selva para destruir un peligroso tanque nuclear. Una historia de sacrificio y heroísmo que, por la demo que mostró Nintendo, se mantendrá intacta en 3DS. No era jugable, pero se podía mover libremente la cámara y el efecto 3D era increíble. Y los gráficos: tan buenos, o mejores, que los del juego original.



El agente especial Snake se embarcará en una misión peligrosísima para destruir un arma nuclear soviética.





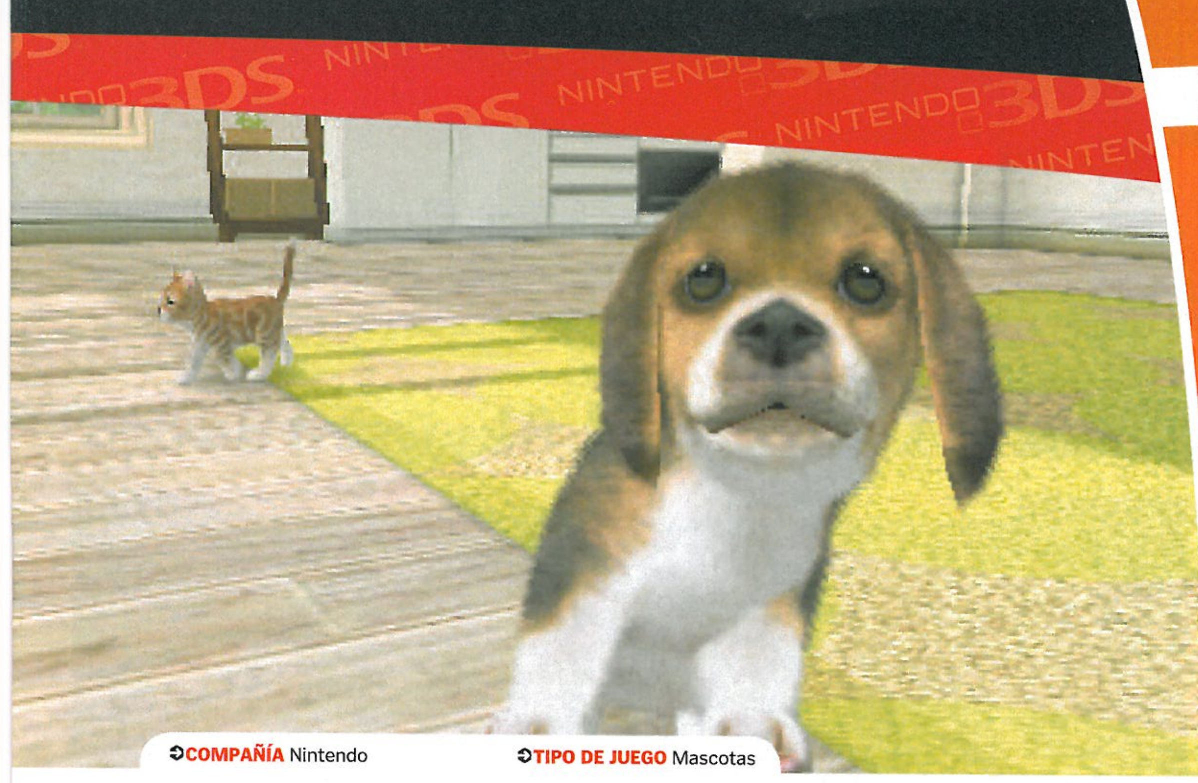
La infiltración será la base de un desarrollo que también tendrá acción y batallas épicas contra enemigos finales.



El efecto 3D es de los más impresionantes que se han visto en las demos. Por no hablar de la calidad gráfica.

EL DATO

Konami aún no ha revelado si será una conversión directa o un remake con novedades del original



COMPAÑÍA Nintendo

TIPO DE JUEGO Mascotas

Nintendogs + Cats

A LOS PERRITOS SE UNEN LOS GATITOS. Y, además de las 3D, el juego usará con imaginación la cámara de la consola.

Uno de los juegos que convirtió a DS en el fenómeno que es hoy día fue «Nintendogs». Y 3DS tendrá su propia entrega de lo que ya es una franquicia. De nuevo volveremos a criar a un cachorrillo, pero con novedades. La primera: ¡también habrá gatitos! Y, además, la cámara de la consola nos permitirá interactuar con nuestras mascotas: si te acercas, tú perrito te lamerá, y también imitará algunos de tus movimientos o te reconocerá. Además, en el juego se relacionarán perros y gatos, y nuestros cachorros jugarán con otros vía online. ¡Así presumiremos de mascota!



Ahora, cuando saquemos a pasear a nuestro cachorro, lo haremos por un mundo en 3D. Qué pasada.



Con minijuegos como este de lanzamiento de disco entrenaremos y haremos más feliz a nuestro cachorro.



EL DATO

Es casi seguro que habrá diferentes ediciones del juego en función de la raza canina que prefiramos

MÁS PARA 3DS

Animal Crossing

Nintendo / Simulador Volverá con el desarrollo de siempre: tendremos que convivir día a día en un pueblo lleno de animalillos. Eso sí, la cámara bajará para que apreciemos las 3D.



Profesor Layton

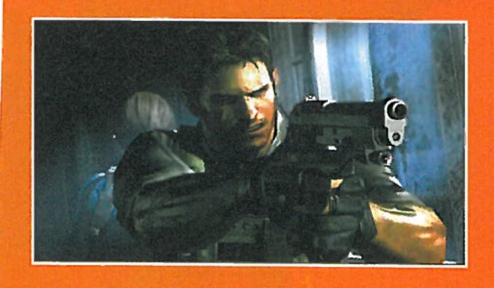
Level 5 / Puzle Fue una sorpresa que, además de la próxima entrega para DS, se anunciara el debut de la saga en 3DS. «Mask of Miracle» apostará por los puzles y una trama que destaca por su imaginación. ¡De película, oye!





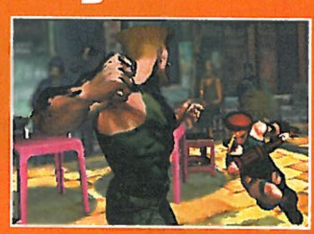
Resident Evil

Capcom / Acción Un Enigma. Se ha mostrado un vídeo de gráficos increíbles (¿será el motor del juego?) en el que aparecen en un barco Chris Redfield, Jill Valantine y... ¿Krauser?



Street Fighter IV 3D

Capcom / Lucha Llegará a 3DS con unos gráficos increíbles estilo cómic y espectaculares movimientos de cámara durante los ataques especiales. Estarán los personajes más carismáticos de la saga, como Ryu, Chun-Li, Ken, Cammy o Guile.







Usuarios de Wii, sed felices. El catálogo de juegos de este E3 es el mejor de la historia de la consola.

The Legend of Zelda Skyward Sword

COMPAÑÍA Nintendo **FECHA DE LANZAMIENTO** 2011



Link viajará entre un mundo celestial y otro terrenal, este último lleno de monstruos terribles.

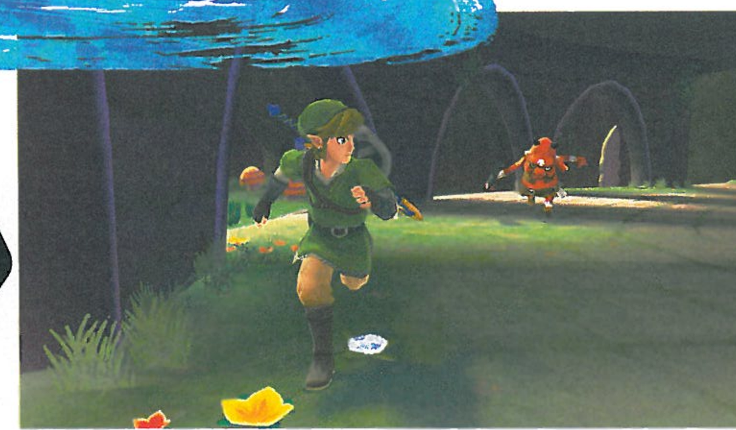
SERÁ UN JUEGO DE ENSUEÑO. Un título que lo tendrá todo para ser la mejor aventura de la historia.

Primero, porque lo sentiremos como jamás hemos sentido un juego: para sumergirnos en la aventura, sus creadores se han centrado en que cada acción de Link se realice como en la realidad, gracias a la precisión que permite Wii Motion Plus (que será imprescindible para jugar). El argumento aún es secreto: se rumorea que sabremos el origen de la Espada Maestra, pero lo único seguro es que exploraremos dos mundos, uno celestial y otro terrenal. Link vivirá en la isla flotante sobre las



EL DATO

A clásicos como el tirachinas o el arco se unirán nuevos objetos: un látigo, un escarabajo volador...



La estética será única: mezclará texturas tipo dibujo animado como en «Wind Waker», con un diseño de personajes más realista y detallado.

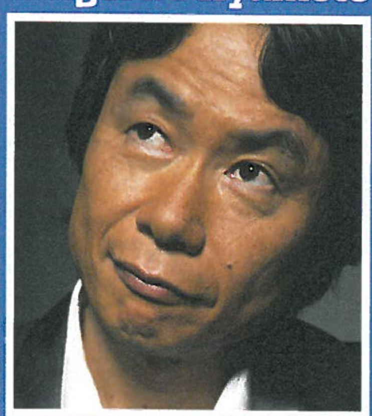
➲**El desarrollo traerá sorpresas** como jefes fuera de las mazmorras. Algo nuevo en la saga.

➲**Wii MotionPlus** garantiza que cada movimiento de nuestro brazo se transmitirá a la espada con absoluta precisión.

➲**Usar los objetos de Link será facilísimo:** ¡sólo tendremos que hacer los movimientos que haríamos en realidad! Por ejemplo, con el látigo...

LA OPINIÓN DE SUS CREADORES

Shigeru Miyamoto



El genial Miyamoto ejerció de productor (y presentador) del juego.

- "El manejo de la espada y los objetos nos harán sentir como si los usáramos de verdad".
- "Elegimos una estética de dibujo animado porque queríamos personajes exagerados, para que el jugador distinguiera qué movimientos debía de hacer al atacarles".
- "Con Wii MotionPlus hemos conseguido hacer una forma de jugar, y de luchar, única".

Eiji Aonuma



Aonuma, director del nuevo Zelda, tuvo claro la necesidad de MotionPlus.

- "La espada y el cielo son claves en el juego. Imaginamos una espada apuntando hacia el cielo... y así nació el título".
- "«Twilight Princess» era realista y oscuro. «Skyward Sword» no será tan serio".
- "El juego de Espada de «Wii Sports Resort» nos convenció definitivamente para usar Wii MotionPlus en Zelda".



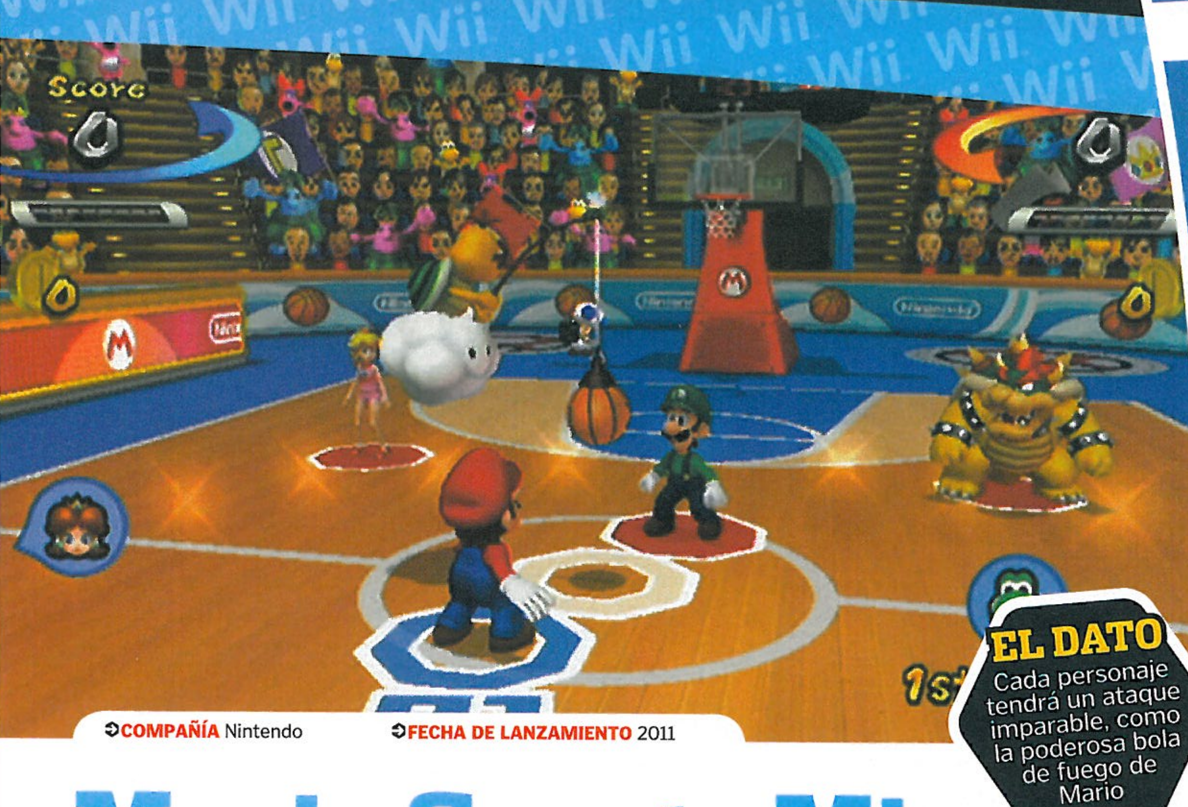


➲ nubes, y deberá viajar a Tierra firme para detener la maldad que asola el mundo. El desarrollo será puro Zelda... pero con sorpresas. Por ejemplo, habrá jefes fuera de las mazmorras, y el uso del sensor de movimiento nos servirá también para resolver puzles. Y otra cosa que impactará será la estética: Link será adolescente, más o menos de la edad que tenía en «Twilight Princess»... pero con otra estética: colores planos que darán a Hyrule aspecto de dibujo animado. Y, ¿sabes lo mejor? Que Nintendo apenas ha revelado un escenario del juego. Imagina todas las sorpresas que nos falta por descubrir.

➲**El nunchuk será nuestro escudo:** elevándolo, nos cubriremos de los ataques enemigos.

➲**Este escarabajo** nos servirá para recoger objetos o pulsar interruptores.

EL DATO
Viajaremos a nuestro antojo desde la isla de las nubes a tierra. Pero nadie sabe aún cómo...



➲**COMPAÑÍA** Nintendo ➲**FECHA DE LANZAMIENTO** 2011

EL DATO
Cada personaje tendrá un ataque imparable, como la poderosa bola de fuego de Mario

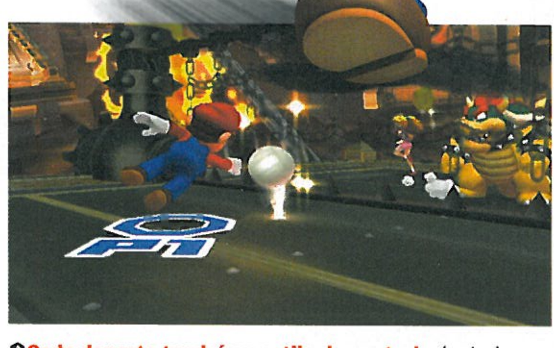
Mario Sports Mix

MARIO Y SUS AMIGOS lo dan todo en cuatro nuevos deportes.

Baloncesto, voleibol, balón prisionero y hockey sobre hielo. Mario, Luigi y demás habitantes del reino Champiñón se lanzarán a competir en esos deportes con un estilo inimitable: usaremos ítems como el minichampiñón que reducirá la pelota en los partidos de voleibol, los caparazones con los que dejar K.O. al contrario o las monedas para multiplicar los puntos en el basket.



➲**Mario y sus colegas se lanzarán a practicar** cuatro deportes usando ítems y movimientos especiales.



➲**Cada deporte tendrá su estilo de control** adaptado perfectamente al nunchuk y el mando de la consola.



➲**Las pistas de cada deporte** guardarán sorpresas, como estas olas que barren esta pista de voley-playa.



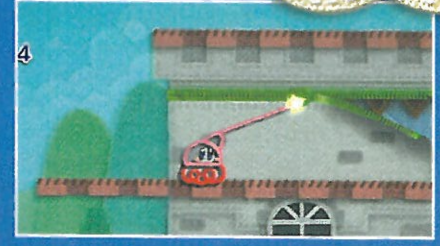
➲**El multijugador será fantástico:** hasta 4 amigos disfrutaremos juntos de los partidos.

MAS PARA Wii

➲Kirby´s Epic Yarn



Nintendo /Finales 2010 Un plataformas 2D con mundos hechos de tela, y Kirby los manipulará con un hilo mágico. ¡Bonito e imaginativo!



➲Just Dance 2

Ubisoft / Otoño 2010. La primera parte vendió millones, y esta incluirá más canciones (clásicas y actuales), una detección de movimientos más precisa y un modo competitivo para 8 jugadores divididos en 2 equipos.





Lost in Shadows

Hudson / Finales 2010 Otro plataformas 2D con potencial para ser un "crack". Manejamos a un niño transformado en sombra, y el ángulo en el que incida la luz cambiará la forma de los escenarios.



➲Spider-Man Shattered Dimensions

Activision / Septiembre 2010 El arácnido volverá con una aventura de acción en la que viajará entre dimensiones. En cada mundo del juego adoptará una personalidad: desde el futurista Spider-Man 2099 al oscuro Spider-Man Noir de los años 30.







Disney Epic Mickey

LA AVENTURA DEL MAYOR HÉROE DISNEY sorprendió por su cambio estético y convenció por su desarrollo plataformero.

Se confirmó lo esperado: «Epic Mickey» será uno de los grandes juegos de Wii. La aventura se desarrollará en el mundo donde viven los personajes animados que nunca llegaron a aparecer en ningún corto o película. Allí, Mickey se las tendrá que ver con el malvado conejo Oswald, y para ello recorrerá mundos plataformeros usando su pincel mágico, que le permitirá pintar objetos (como por ejemplo un puente para cruzar un abismo) o borrar enemigos... Pero cuidado: si Mickey borra, se hará más oscuro y poderoso, pero perderá aliados y los habitantes de Wasteland le temerán... ¿Será el mismo Mickey su propio enemigo?

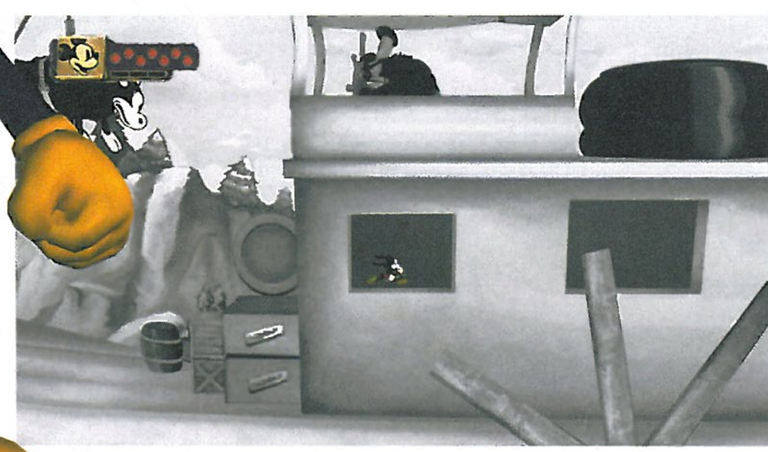
COMPAÑÍA Disney **FECHA DE LANZAMIENTO** Finales de 2010

El pincel de Mickey nos permitirá pintar nuevos objetos, o borrarlos. Y también podrás borrar a los enemigos.

EL DATO
Oswald, el malo, es un diseño de Disney que no llegó a ver la luz... y acabó convirtiéndose en Mickey



Los gráficos del juego, preciosos, han cambiado y mostrarán unas formas y unos colores que recordarán mucho a los de los dibujos animados.



Habrá fases de plataformas en 2D, como esta en blanco y negro inspirada en 'Steamboat Willie', el primer corto de Mickey Mouse.



La mítica saga Donkey Kong Country, que marcó un hito en Super Nintendo, se actualizará en Wii con unos gráficos alucinantes.

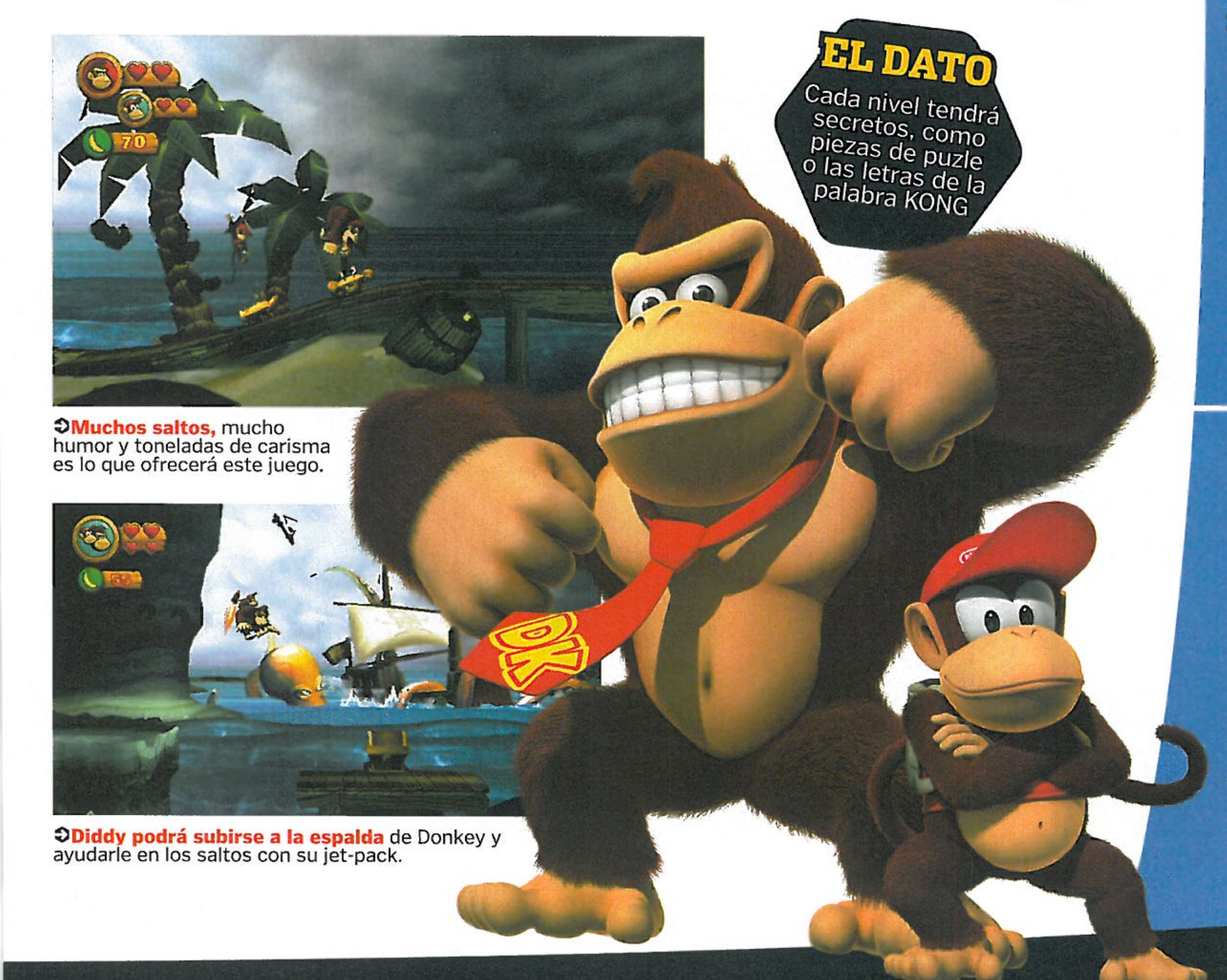
COMPAÑÍA Nintendo FECHA DE LANZAMIENTO Finales de 2010

Donkey Kong Country Returns

¡¡¡VUELVE EL MONO!!! El único héroe plataformero tan carismático como Mario vivirá una aventura en dos dimensiones.

Los Tiki, cocodrilos sin escrúpulos, han robado la reserva de plátanos de Donkey Kong. ¡Esto no puede quedar así! Retro Studio, responsables de «Metroid Prime Trilogy», trabajan en un plataformas 2D en el que Donkey saltará abismos, se balanceará entre lianas, recorrerá minas en vagoneta y saldrá disparado de barriles cañón. Pero lo mejor será el modo cooperativo: un segundo jugador podrá manejar al pequeño Diddy Kong, quien gracias a su "cacahuetola" y al jet-pack que le permite volar, será una ayuda indispensable para superar los niveles.

EL DATO
Cada nivel tendrá secretos, como piezas de puzle o las letras de la palabra KONG



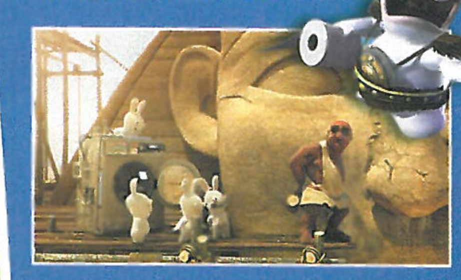
Muchos saltos, mucho humor y toneladas de carisma es lo que ofrecerá este juego.

Diddy podrá subirse a la espalda de Donkey y ayudarle en los saltos con su jet-pack.

MAS PARA Wii

Rabbids Regreso al Pasado

Ubisoft / 11 de noviembre Los conejos más locos volverán a sus orígenes en un "party game" con 20 minijuegos ambientados en diversas épocas donde volaremos, saltaremos o dispararemos.



Goldeneye 007

Activision / Otoño Una nueva versión de la peli que inspiró el mítico shooter subjetivo de N64, que retomará un magnífico multijugador a pantalla partida y añadirá online. Además, el agente 007 lucirá el aspecto de Daniel Graig.



NFS Hot Pursuit

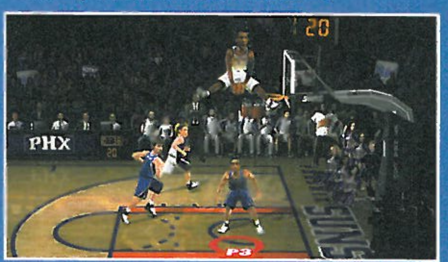
EA / Noviembre Vuelven las carreras urbanas con coches reales y tuneables de NFS. Elegiremos entre corredores ilegales, equipados con alta tecnología para evadirse, o polis, que llevarán armas.





NBA Jam

EA / Octubre En exclusiva para Wii, resucita la franquicia de baloncesto arcade: los jugadores de la NBA se las verán en partidos dos contra dos en las que realizarán movimientos espectaculares y hasta incendiarán el aro.





NINTENDO DS™



Para la consola más vendida del mundo se confirmaron juegos esperadísimos.

Profesor Layton and the Unwound Future

AL DETECTIVE MÁS FAMOSO le esperan nuevos puzles y una increíble historia de viajes en el tiempo.

COMPAÑÍA Nintendo **FECHA DE LANZAMIENTO** octubre 2010

Si te han gustado las enigmáticas tramas de los dos juegos de Layton, prepárate porque esta será aún mejor: la cosa comenzará cuando Layton y su ayudante Luke reciban una carta... ¡enviada por el propio Luke desde el futuro! La investigación nos propondrá 168 puzles variadísimos, y se narrará con los mejores vídeos animados vistos en DS. El juego ofrecerá puzles ocultos a los que accederemos si hemos acabado los títulos anteriores y nuevos minijuegos, incluido uno en el que enseñaremos palabras a un loro usando el micro.



Layton y Luke recibirán la visita... ¡Del Luke del futuro! Así comenzará una historia de viajes en el tiempo.

A base de stylus resolveremos puzles variadísimos.



EL DATO
Esta tercera entrega de la saga incluirá 168 puzles y tres minijuegos completamente nuevos

Notaremos mejoras gráficas tanto en los vídeos como en los detalles de los escenarios.



Londres, en dos épocas distintas, será el escenario.



➲**COMPAÑÍA** Nintendo ➲**FECHA DE LANZAMIENTO** otoño de 2010

EL DATO Los protas serán Tyrell, Matthew y Karis, hijos de los héroes de los dos «Golden Sun» de GBA

Golden Sun Dark Dawn

LA SAGA DE ROL QUE ARRASÓ EN GAME BOY llegará pronto a DS... y aprovechará todo el poder de la consola.

Han pasado 30 años desde el final del «Golden Sun 2», y el mundo vuelve a estar en peligro: los "Psynergy Vortexes", portales que absorben la psinergia elemental de la tierra, aparecen por todo el mundo. Y un nuevo grupo de héroes tendrá que cruzarlos para acabar con la maldad que hay tras ellos. Todo, en un juego de rol de desarrollo clásico y con combates por turnos, con unos gráficos 3D espectaculares y uno magistral del stylus, que se convertirá en nuestra herramienta para "tocar" los elementos de los escenarios y resolver todo tipo de puzles. Huele a clásico.



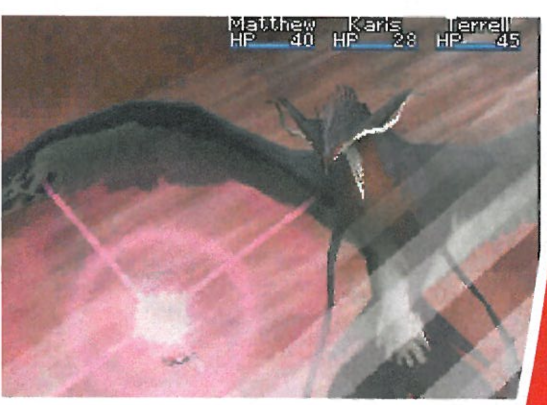
➲**Durante la exploración** los personajes tendrán este aspecto. En las batallas, los veremos más estilizados.



➲**Manejaremos hasta cuatro héroes** en peleas por turnos clásicas, espectaculares y llenas de posibilidades.



➲**Los escenarios serán de lo más bonito** que se ha visto en DS. Usando el stylus interactuaremos con ellos.



➲**Durante los combates** invocaremos monstruos que desplegarán su poder a doble pantalla.

MÁS PARA DS

➲Kingdom Hearts Re:coded

Square-Enix / Sin Fecha En el papel de Sora, viviremos momentos desconocidos del pasado de la saga. Como siempre, el desarrollo combinará el mejor rol y la acción más frenética.



➲Super Scribblenauts

DS / Otoño 2010 Vuelve el juego en el que escribimos un nombre... ¡y el objeto o persona aparece! Ahora manejaremos a Maxwell, el prota, con la cruceta, y podremos añadir adjetivos para modificar las cosas.



➲Ghost Trick

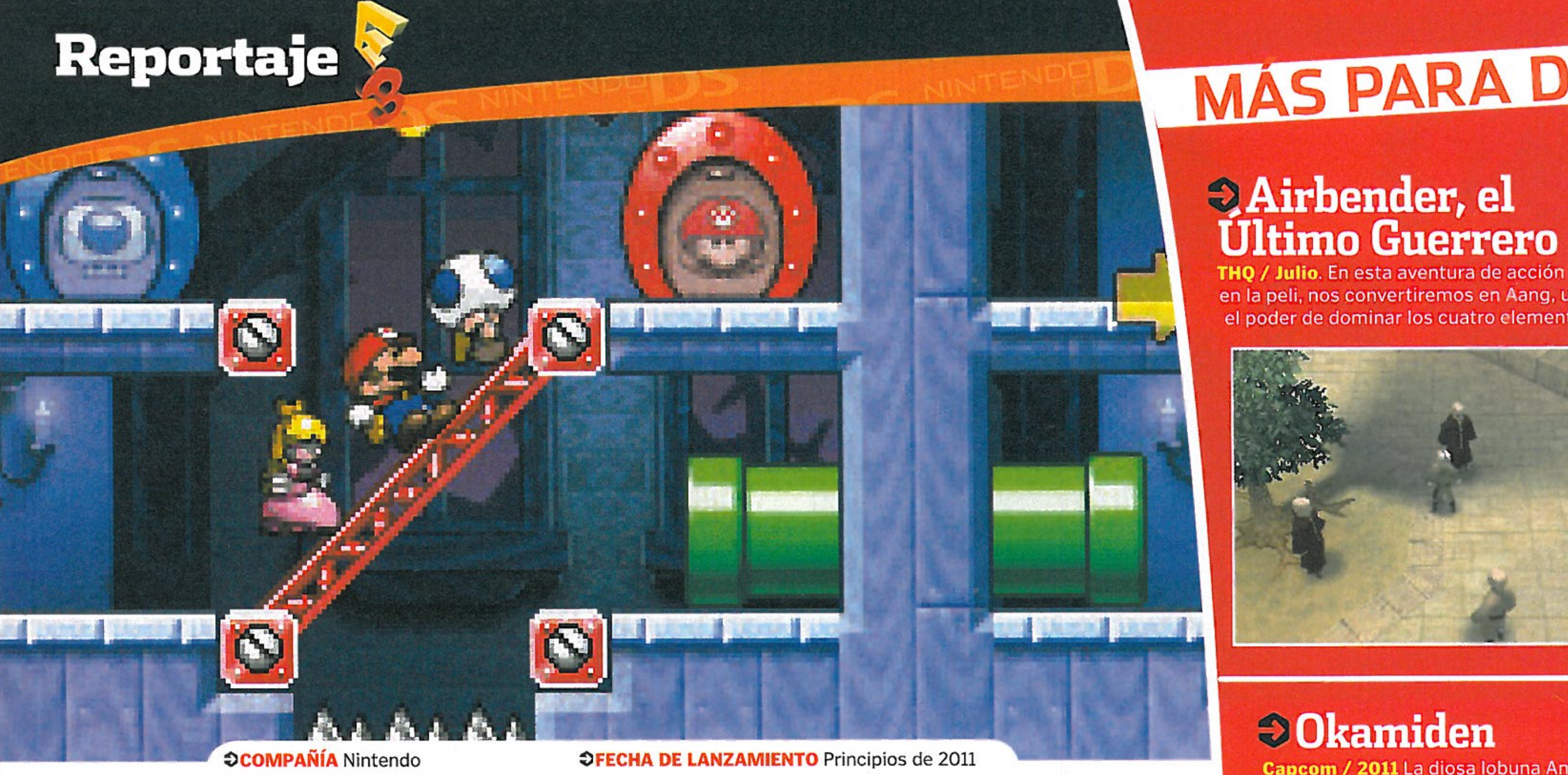
Capcom / Otoño Un detective investigará... ¡su propio asesinato! Convertido en fantasma, interactuará con los objetos de los escenarios para buscar pistas, asustar a otros personajes....



➲Sonic Colours

SEGA /Finales de 2010 Sonic volverá a la portátil con un plataformas 2D muy veloz y de bellos gráficos. La novedad serán los Wisp, pequeños seres que deberéis rescatar y otorgarán nuevos poderes, como transformarse en una bola de fuego con la capacidad de volar.



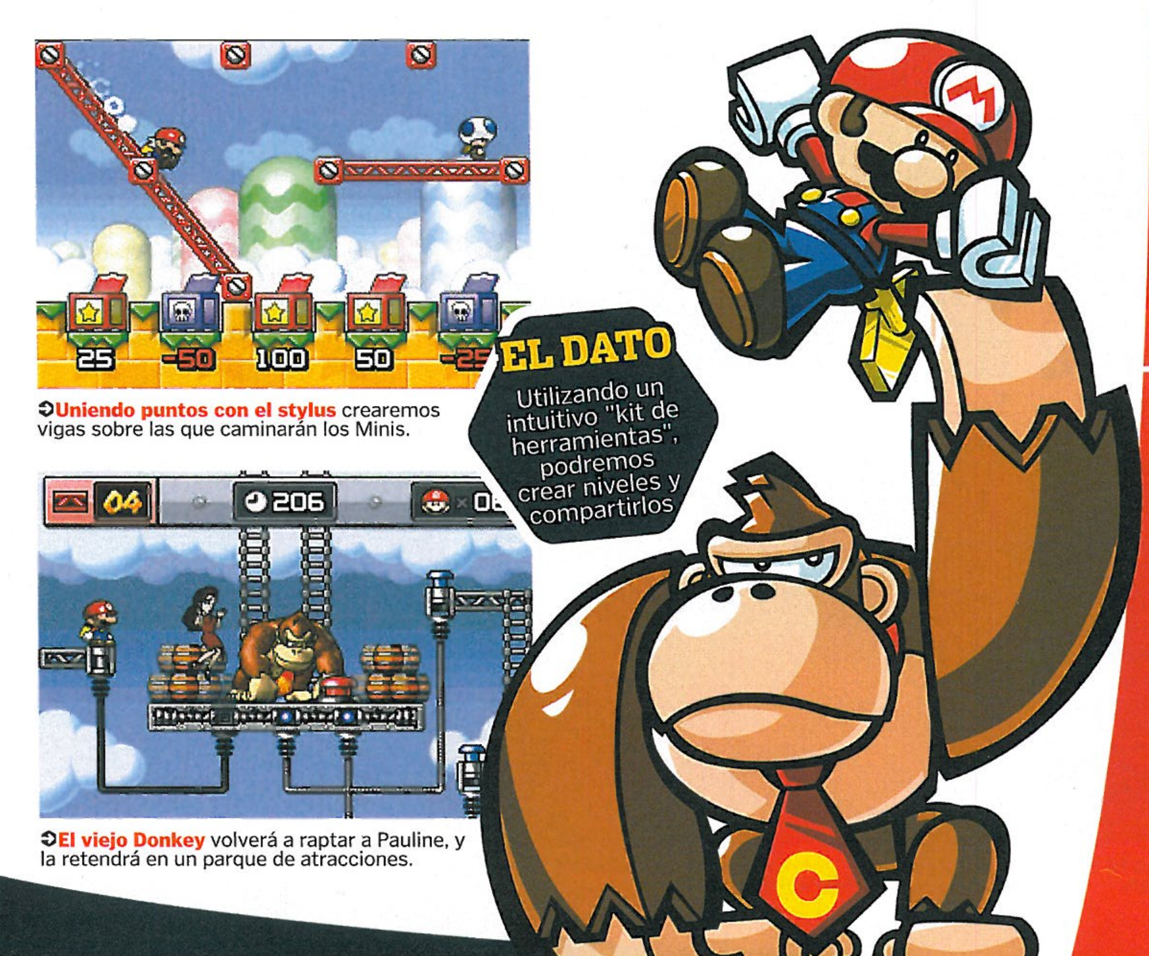


➲**COMPAÑÍA** Nintendo ➲**FECHA DE LANZAMIENTO** Principios de 2011

Mario vs DK Mini-Land Mayhem!

TRAS TRIUNFAR COMO JUEGO DESCARGABLE, los Mini-Mario vuelven a DS con decenas de desafíos.

Donkey Kong ha vuelto a secuestrar a la bella Pauline, y la ha recluido en un parque de atracciones. Para liberarla, Mario recurrirá a los Mini-Mario, los muñecos de cuerda con la apariencia del fontanero. El juego ofrecerá niveles en los que nuestro objetivo será que los Mini-Mario, que andan automáticamente por el nivel, lleguen ilesos a la salida. Para ello, usaremos el stylus para pintar vigas o manipular objetos como escaleras o cintas transportadoras. Cada nivel será un gran puzle, y los expertos disfrutarán con los más intrincados de la saga



➲**Uniendo puntos con el stylus** crearemos vigas sobre las que caminarán los Minis.

EL DATO

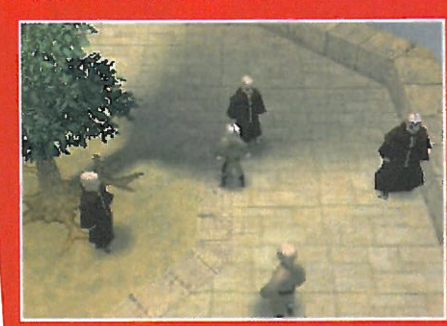
Utilizando un intuitivo "kit de herramientas", podremos crear niveles y compartirlos

➲**El viejo Donkey** volverá a raptar a Pauline, y la retendrá en un parque de atracciones.

MÁS PARA DS

➲Airbender, el Último Guerrero

THQ / Julio. En esta aventura de acción inspirada en la peli, nos convertiremos en Aang, un niño con el poder de dominar los cuatro elementos.



➲Okamiden

Capcom / 2011 La diosa lobuna Amateratsu usará su pincel mágico para combatir, explorar, resolver puzles y devolver el color al mundo.



➲Rock Band 3





EA / Finales 2010 El mejor rock, al fin en DS. Usando el stylus tocaremos la guitarra, el bajo, la batería, el teclado, y cantaremos a través del micro. Tendrá muchas opciones multijugador, cooperativas y competitivas.

➲Final Fantasy The 4 Heroes for Light

Square Enix / 8 de octubre Un nuevo y exclusivo capítulo de la saga de rol que nos ofrecerá combates aleatorios y por turnos, en solitario o en cooperativo para cuatro jugadores.



Novedades

36 Toy Story 3

ES LA VERSIÓN DE LA PELI DE ESTE VERANO, y también la novedad más chula que encontrarás en la tienda para Wii. Si te gustan las aventuras, disfrutarás con su modo 'Toy box'.

30 Dragon Quest IX

EL JUEGAZO DE ROL DE SQUARE-ENIX abre nuestro capítulo de novedades. Cuatro páginas en las que te contamos todos los secretos de este bombazo.



38 Green Day Rock Band

SI ERES FAN DE GREEN DAY, y sabes de memoria sus canciones, ¡prepara los instrumentos!



34 Megaman Zero

EL REGRESO DE MEGAMAN es otra de las propuestas interesantes para disfrutar tu DS. Si además te gustan los retos, este es difícil.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Cada vez los juegos son más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?, ¿garantiza piques y duelos sin límite?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación








EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.










PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.







NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En agosto...

CON LOS CALORES te gustará jugar con tu DS en un sitio fresquito. Cuando lo tengas, aprovecha para conectarle la tarjeta de Dragon Quest. Y más fresco aún.

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



- Tipo de juego: Rol
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: No tiene voces. Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: 27 de julio

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

EL ROL CONQUISTA EL MUNDO

Dragon Quest IX

Centinelas del Firmamento

En la vida del héroe hay emoción, aventura, amor, humor... Y todo vas a vivirlo en este juego de rol.

Si eres lector habitual de Nintendo Acción, sabrás que llevamos varios meses suspirando por «Dragon Quest IX». Y también que esta aventura de rol es **el juego más vendido de la historia** de DS en Japón. ¿Por qué? ¿Por su modo multijugador? ¿Porque puedes crearte a tu antojo a tu héroe? ¿Porque gráficamente es de lo mejorcito de la consola? ¡Ha llegado la hora de que respondamos a estas preguntas!

El camino hacia el cielo

El argumento ya mola: tú eres un **Ángel de la Guarda** que se acaba de ganar las alas a base de proteger a los habitantes de un pueblecito llamado El Salto del Ángel. Pero cuando vuelves al Observatorio, el lugar donde viven los ángeles, **una extraña fuerza ataca tu hogar** y te lanza a la Tierra despojándote de tus poderes divinos. Ahora te toca recorrer el mundo ayudando a la gente para recuperarlos... y el primer paso es **crear a tu protagonista**: con un potente editor puedes elegir su sexo, su aspecto y hasta su profesión. Hala, ya puedes lanzarte a explorar un **enorme mundo 3D** de ambientación medieval, con montañas y mares, castillos imponentes, tenebrosas ruinas abandonadas... y claro, también ciudades y pueblos donde descansarás, reclutarás a otros personajes (a los que también diseñas tú), comprarás armas y armaduras...

Vale, nada que no hayamos visto en otros juegos de rol, ¿no? Pues primera diferencia: **los combates no son aleatorios**. Vemos a los monstruos y podemos esquivarlos (a veces hay que ser rápidos para evitar a los que corren contra ti). ¡Esto hace el desarrollo mucho más ágil! Y, si decidimos pelear, disfrutamos de combates que son nada complicados pero

EL DATO

Entre armas y piezas de armadura hay 900 objetos. Y crearemos más practicando la alquimia



Tú eres un ángel caído que debe recuperar su poder y salvar a la comunidad celestial.



Luchas por turnos, mejora de personajes... rol clásico con estrenos como el multijugador.

Combates de puro rol

Una vez en combate, las batallas de 'Dragon Quest' se desarrollan por estrictos turnos. Nuestros personajes disponen de varios tipos de ataque, hechizos, objetos especiales, y la habilidad de acumular poder para lanzar ataques más fuertes posteriormente.





Desiertos, bosques, montañas, océanos... el mundo del juego es simplemente inmenso.

El mundo de «DQIX» es el más detallado y bonito que hemos visto en Nintendo DS



En las ciudades encontraremos tiendas de armas, pociones, armaduras... ¡a pertrecharse!



Puntero o cruceta

Elijo entre los dos tipos de control: moverme con la cruceta y usar los botones para interactuar, o tocar con el stylus en la pantalla para moverme en esa dirección, hablar con otros personajes...

Hazte un héroe a tu medida

Este es el primer «Dragon Quest» en el que creamos a los héroes de cero: decidimos su sexo, su aspecto y, algo muy importante, su profesión.Hay seis distintas que después evolucionan en otras seis y marcan las características de nuestro personaje y los objetos que pueden llevar: no es lo mismo un guerrero que un monje, un mago o un trovador... Podemos cambiar de profesión durante la aventura, pero eso significará perder las habilidades ya adquiridas.



Como en todos los juegos de la saga, los protas y los enemigos han sido diseñados por Akira Toriyama, el creador de 'Dragon Ball'. ¡Qué imaginación!



En nuestro camino encontraremos personajes entrañables, graciosos, épicos... sus historias son maravillosas, uno de los grandes atractivos del juego.

Multijugador, o como revolucionar un clásico

La novedad más portentosa de «Dragon Quest IX» es su multijugador: en conexión local vía Wi-Fi hasta cuatro jugadores podremos colaborar en el juego. Uno tendrá que crear la partida y los otros serán "invitados" que podrán ayudarle a avanzar en la trama principal o a resolver misiones secundarias. ¿Qué ganarán a cambio? Pues experiencia, dinero, y objetos especiales que sólo pueden conseguirse cooperando en las partidas multijugador.

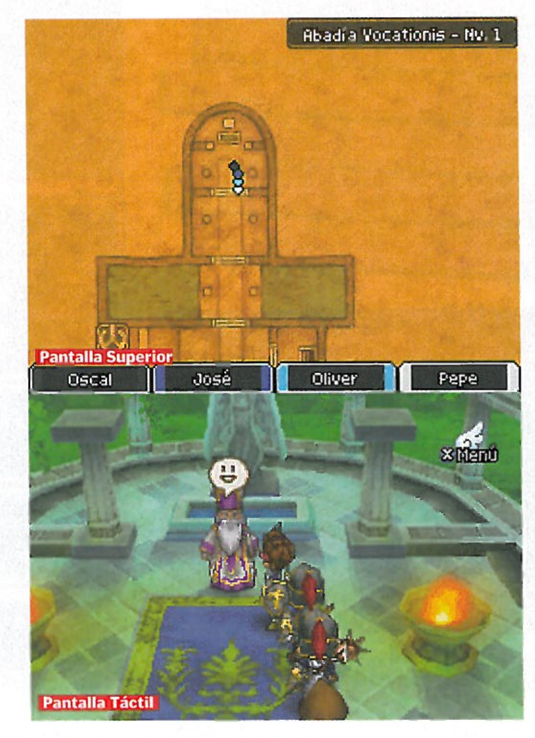


Las posadas son los lugares donde conectarnos y encontrar a otros jugadores.



Los cofres rojos sólo pueden abrirse en las partidas multijugador.

Cada jugador tiene libertad para explorar por su cuenta.



En los templos salvaremos la partida, sanaremos a los héroes y hasta resucitaremos a los caídos.



Los viajes en barco por el ancho océano serán el único momento en el que haya combates aleatorios.



tienen muchas posibilidades, ya que **podemos llevar hasta cuatro héroes** y el número de habilidades y armas es enorme.

Reunión de aventureros

Además, el sólo hecho de explorar el mundo ya es un placer, y no sólo porque los gráficos sean preciosos: lo mejor es que sus habitantes nos proponen montones de misiones secundarias, y nos encontraremos con **historias tristes, o épicas, o graciosas** (el sentido del humor está muy presente en el juego, a lo que contribuye la magnífica traducción al castellano). La sensación de que el mundo de «Dragon Quest IX» está vivo es enorme, y su capacidad para emocionarnos supera a la del cualquier juego de rol. Vamos, que ya sólo por esto merece estar en tu colección. Pero aún nos queda la guinda. O mejor, nos queda otro pastel entero: el **multijugador**. Puedes juntarte con otros tres amigos (que tengan consola y juego) y entrar vía Wi-Fi en su mundo con tu personaje, o que ellos visiten el tuyo. Y podréis **cooperar en la trama principal**, en las misiones secundarias... ¡o hasta intercambiar objetos o mapas de tesoros sólo con estar cerca de otro jugador que tenga la consola encendida!

Estas posibilidades culminan un juegazo... que aún tiene **una última gran virtud**: por su sencillez de manejo y su gran historia, enganchará los novatos, y por su profundidad, a los roleros expertos. Seas como seas, «Dragon Quest IX» es para ti.



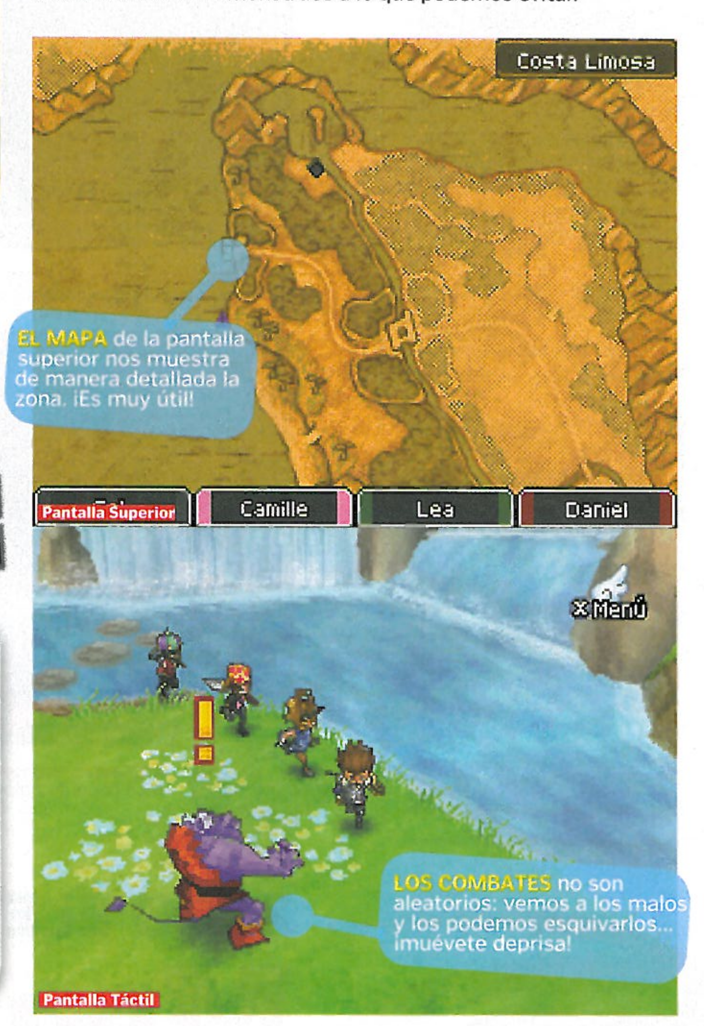
Las mazmorras son laberintos de muchos pisos con monstruos y algún puzle.

Podremos ordenar a nuestros personajes que hagan expresivos gestos como saludar.

Largo, profundo, bonito y con multijugador... ¡es un juego del rol de ensueño!

Exploran el ancho mundo

Los ángeles llaman al mundo donde habitan los humanos "El Protectorado", y nosotros vamos a explorarlo de cabo a rabo. En los pueblos encontraremos comercios y gente... mientras que en el exterior abundan monstruos a lo que podemos evitar.



Miles de tareas para realizar

Una de las cosas más divertidas del juego es vagabundear por el mundo realizando las tareas secundarias que nos encargan sus habitantes. Hay montones y nunca serán obligatorias, pero acabarlas será muy conveniente para ganar experiencia y objetos que nos vendrán muy bien en las fases más avanzadas del juego.





Uno de los secretos para triunfar en «DQIX» es crear equipos equilibrados: guerreros que se dediquen al combate, magos que sanen, trovadores que engañen o distraigan a los enemigos...

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Ya no sólo es que sean buenos y detallados: es que además son simpáticos e imaginativos.

Diversión ★★★★
Demuestra lo divertidos que pueden ser los juegos de rol, tanto para expertos como para novatos.

Multijugador ★★★★
Poder entrar en el mundo de otro jugador o invitar a otros al nuestro es simplemente maravilloso.

Duración ★★★★
50 horitas de tu aventura... y las que quieras echar ayudando a otros jugadores en las suyas.

Lo mejor y lo peor

Sobre todo, que engancha un montón: es divertido, gracioso... ¡y multijugador!

Pues que no te guste, nada, pero nada, el rol japonés... Y que no se pueda jugar online.

Nuestra Opinión

Magistral fusión de lo clásico y lo nuevo

Square-Enix ha creado un clásico: un juego de rol que toma lo mejor del género (un gran mundo por explorar y combates profundos) y lo moderniza con gráficos increíbles, un desarrollo ágil y un gran multijugador. La pera.

Te gustará...

Más que...



Kingdom Hearts 358/2 Days

Menos que...



Zelda Spirit Tracks

Puntuación Final







Consiguiendo chips de mejora Zero aumenta su arsenal y le hace más poderoso contra sus enemigos.



El estilo anime de escenarios y personajes luce lleno de colorido al estilo Capcom.



Los enemigos finales ocupan gran parte de la pantalla de juego. Es una pena que no use para nada la táctil.

ZERO ELEVADO A CUATRO

Megaman Zero Collection

La saga completa de 'Megaman Zero' reunida en un solo cartucho. ¡No podrás dejar de jugar!

Zero, el hermano de Megaman X, disfrutó en Game Boy de una intensa saga de cuatro capítulos en la que era el absoluto protagonista. Capcom no quiere que nos olvidemos de sus aventuras y por ello nos las ofrece **todas juntitas** en el mismo título.

¡De principio a fin!

Este recopilatorio reúne los **cuatro juegos de GBA** sin mejoras gráficas (los juegos ya eran excelentes en su momento) y podemos jugarlos en el orden que más nos apetezca. Para quienes quieran disfrutar de una **aventura intensa y completa** se ha añadido un modo fácil que nos pone a jugar a los cuatro títulos del tirón, dejándonos disfrutar de la saga desde sus inicios hasta su épico final. La dinámica es la misma de siempre, eso sí. Zero acepta diferentes misiones, acaba con enormes jefes finales, potencia su armamento y recopila 'Elfs' para mejorar sus ataques y defensas como en un RPG.

No es un título nuevo, pero sí reúne los mejores juegos de una serie épica que hará disfrutar a los fans de los **gráficos 2D y la acción sin freno** de saltos y disparos de Megaman.









7

Tipo de juego:
Aventura

Compañía:
Warner Interactive

Jugadores:
1 Jugador

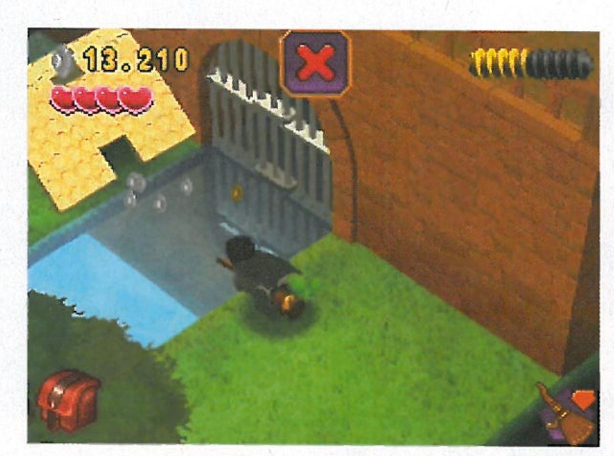
Idioma:
No tiene voces
Textos en castellano

Precio:
39,95 €

Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DS

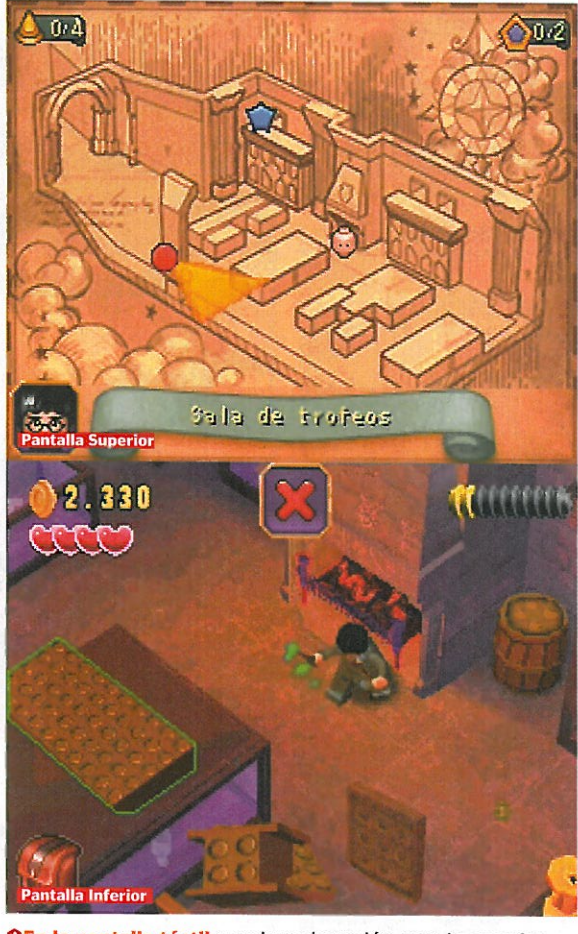
PANTALLA DOBLE | PANTALLA TÁCTIL | SIN CABLES
CHAT | MICRÓFONO | Wi-Fi ONLINE



Harry, Hermione, Ron y sus aliados y enemigos tienen que saltar, pelear, resolver puzles... ¡y hasta montar en escoba!



Harry usa cada hechizo según el objeto con el que interactúe: Flipendo, Wingardium...



En la pantalla táctil seguimos la acción, y en la superior vemos un mapa del nivel que nos marca los objetivos.

CURSO DE MAGIA PARA MUÑECOS

Lego Harry Potter Años 1-4

Lego Harry será un canijo, pero vive una aventura enorme.

EL DATO
Nos ofrece más de 100 personajes jugables, contando varias versiones de los héroes principales

Cuatro años dan para mucho, y más si eres Harry Potter: en sus **4 primeros cursos en Hogwarts** se enfrentó a arañas y serpientes gigantes, y hasta se vio las caras con Voldemort. Este juego recoge esas aventuras... con Harry convertido en muñeco de Lego.

Explorando sin parar

Hogwarts, el callejón Diagon, el Bosque Prohibido... Recorremos todos estos conocidos escenarios y en cada fase se nos asignan dos o tres personajes, eligiendo en todo momento al que queramos con sólo tocar un botón. Y, aunque tienen habilidades diversas, todos se controlan igual de fácil: para desplazarnos podemos usar la pantalla táctil, pero resulta más cómodo movernos con la cruceta y usar el stylus para interactuar con objetos y personajes. El desarrollo incluye **plataformas, puzles facilitos y combates** un poco sosos, porque abatir a los malos está "chupao". Pero, como todos los títulos de Lego, se guarda un as en la manga: podemos volver a los escenarios ya visitados con otros personajes y usar sus habilidades para descubrir montones de secretos. Así que es un juego **ideal para que los niños** exploren el mundo de su héroe... aunque es una lástima que no haya multijugador.

Puntuaciones



Gráficos ★★☆☆
Diversión ★★☆☆
Multijugador ★★★☆
Duración ★★★☆

Valoración

El nuevo LEGO tiene un desarrollo facilito, ideal para que los peques se sumerjan y exploren el mundo de Harry Potter, del que se recrean todos sus personajes y escenarios.

Total 79



Tipo de juego:
Aventura - Acción

Compañía:
Disney Interactive

Jugadores:
1-2 Jugadores

Idioma:
Voces en castellano
Textos en castellano

Precio:
49,95 €

Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN
SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡TIENEN CUERDA PARA RATO!

Toy Story 3

Woody, Buzz y sus colegas se montan una aventura tan grande y variada que vale por dos juegos en uno.

Andy se nos ha hecho mayor, y mientras se prepara para cambiar el cole por la Universidad, los juguetes que marcaron su infancia (y la nuestra) corren serio peligro de desaparecer en el olvido... o en el vertedero, que es peor. Para evitar convertirse en 'juguetes rotos', no sólo acaban de estrenar la **peli del verano**, sino que además nos proponen dos modos muy distintos de disfrutar su última aventura.

¡Hay un amigo en Wii!

En primer lugar, tenemos el **típico modo historia**, dividido en **ocho capítulos** muy variaditos, aunque un tanto descompensados entre sí. Mientras que las fases individuales de Buzz, con momentos de vuelo y disparos, o las de Woody (como la huida a caballo o el surfing sobre raíles) son un flipe total, los niveles de plataformas en los que controlas a los tres personajes (Jessie incluida) resultan más sosetes y cortitos.

Pero aún nos queda un regalo por abrir: el **modo ToyBox**, un mundo abierto repleto de misiones en el que puedes **personalizar los edificios y a los aldeanos** del pueblo con las texturas y disfraces que vas desbloqueando.

La mecánica es de lo más adictiva, y las misiones son tan dispares que las horas se te pasan volando mientras haces aterrizar a los soldados paracaidistas en sus dianas, rescatas al alcalde de manos de unos bandidos o le das a la aldea un look futurista. Tu libertad está limitada, pero puedes cumplir las misiones en el orden que quieras y comprar niveles exclusivos, tan currados como el mundo del arcoiris. También hay fases de conducción en circuitos de infarto, aunque el control de los coches es más brusco que el Emperador Zorg, al que por cierto no podemos controlar en la versión de Wii.

A pesar de los defectillos jugables, la currada ambientación de cada escenario y el genial doblaje nos meten de lleno en el universo 'Toy Story' con un **juego a la altura de su licencia**, capaz de divertir a los niños... y a los que hemos dejado de serlo. ¡Aprende, Andy!

EL DATO
En la aventura hay 61 cartas y varios objetos escondidos, y en el modo Toy Box, un total de 50 desafíos



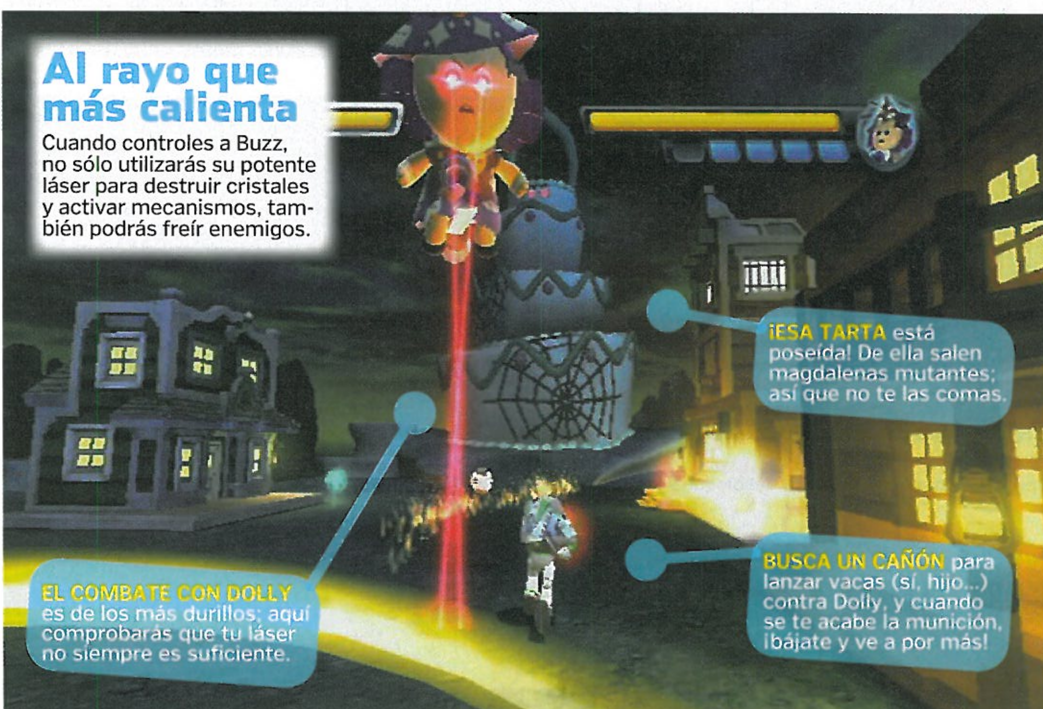


Woody se desliza automáticamente por los raíles; sólo debes saltar de uno a otro en el momento justo para cambiar de trayecto, y agacharte cuando te toque.



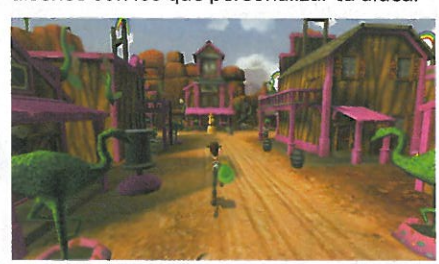
La acción comienza con esta alocada carrera a caballo mientras las montañas se derrumban. Si te caes, vuelves al punto de control. ¡En este juego no hay vidas!

El modo Toy Box es mucho más que un simple extra: pasarás horas enganchado a él



La vida es como una caja de... ¡juguetes!

Nunca sabes cuál te va a tocar, pero si quieres comprobarlo, completa unas cuantas misiones para conseguir oro, pistas y diseños con los que personalizar tu aldea.





Hasta el infinito y... ¡dispara ya!

El frenético nivel 'El Videojuego de Buzz' empieza con una fase de vuelo que quita el hipo. Para esquivar las rocas muevo el stick del nunchuk mientras apunto con el mando para desplazar la mira. ¿Que viene un asteroide? ¡Pues pulso el gatillo!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★

Animaciones fluidas, entornos detallados... ¡Da la sensación de estar metidos en las películas!

Diversión ★★★★

Las partes de acción son brutales, pero el control sufre sus altibajos en plataformas y conducción.

Multijugador ★★★★

Un cooperativo muy majete para el modo historia, pero mola más la caja de juguetes. ¡Libertad doble!

Duración ★★★★

La historia dura poco, pero pillar todas las cartas y desbloquearlo todo en Toy Box da para mucho.

Lo mejor y lo peor

Las fases de acción trepidante y la variedad de niveles. El modo Toy Box y sus misiones.

La escasa duración de ciertos capítulos y su esquema lineal. Control y cámara rebeldes.

Nuestra Opinión

A la tercera... ¡va la más completita!

Uno de los pocos juegos peliculeros que hacen honor a su nombre, y no sólo por estar fielmente recreado; aunque la acción decaiga a veces, su doble aventura esconde horas de entretenimiento 'juguetero' para toda la familia.

Te gustará...

Más que... / **Menos que...**

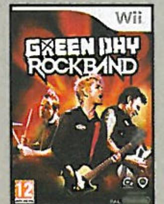


Transformers Aventuras en Cyb. / Lego Harry Potter

Puntuación Final







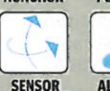
- **Tipo de juego:** Musical
- **Compañía:** Harmonix/EA
- **Jugadores:** 1-4 Jugadores
- **Idioma:** Voces en inglés / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHUK


PUNTERO


VIBRACIÓN


SENSOR MOVIMIENTO


ALTAVOZ


INTERNET



¡Son ellos! Los alter-egos en la pantalla de los componentes de Green Day son clavaditos a los originales Billie Joe Armstrong, Mike Dirnt y Tré Cool.



Una buena cantidad de material adicional te espera en el modo carrera para desbloquear.



Hasta cuatro jugadores podéis tocar a la vez. ¡E incluso compartir el micrófono para acompañar con coros al cantante!

¡MÁS PUNK PARA TU Wii!

Green Day Rock Band

Después de los Beatles, llega el turno de estos americanos de pelo engominado, temas provocadores y sonido alternativo.

Más de 65 millones de álbumes vendidos en todo el mundo, 3 premios Grammy, centenares de conciertos.... Las cifras hablan por sí solas. ¿Cuál será el secreto del éxito de esta banda americana? Conecta los instrumentos que vayas a usar (guitarra, batería o micrófono), y compruébalo por ti mismo.

Welcome to paradise

Nada más empezar, hasta cuatro colegas disponéis de 47 temas de la banda, de los que la gran mayoría pertenecen a «Dookie», «American Idiot» y «21st Century Breakdown». Podéis tocar el que os apetezca, aunque si lo que buscas es desbloquear contenido extra, como fotos o vídeos inéditos, métete de cabeza en el modo carrera. De inicio te puede parecer un poco flojo, porque solo trata de completar desafíos de canciones sin más. Pero una vez completado, te permite seguir disfrutando aun más del modo online: reta a gente de todo el mundo, descarga canciones extra...

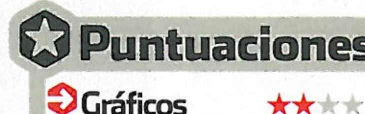
Es una lástima que Green Day no sea una banda de la que se pueda sacar todo el partido con estos instrumentos. Los temas son bastante facilillos y de rítmica repetitiva, lo cual no es malo, pero sí lo limita a fans o principiantes.



EL DATO
Disfruta hasta con 3 amigos de 47 temazos de Green Day que abarcan toda su carrera musical

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★☆☆☆



Valoración

El nuevo Rock band sigue el mismo desarrollo que títulos anteriores. Los fans de Green Day se harán con él, aunque por el precio que nos piden, podría incluir alguna novedad más.



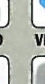
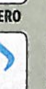

Total 79




Tipo de juego:
Lucha
Compañía:
SEGA
Jugadores:
1-2 Jugadores
Idioma:
Voces en inglés
Textos en castellano
Precio:
49,95 €
Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO






NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET



Luchadores de diversas mitologías libran batallas uno contra uno en escenarios 3D. Sus poderes les permiten ejecutar ataques muy poderosos y espectaculares.



Cada personaje tiene su arma, pero podrá usar las de otros si los derrota en combate.



Los ataques más potentes destruyen la armadura del enemigo, lo que le hace más vulnerable a nuestros golpes.

CHOQUE DE TITANES

Tournament of Legends

Los dioses han elegido a sus héroes. ¡Que empiece la lucha!

Zeus ha caído y Thanatos, el dios de la muerte, ha tomado el poder. Pero valientes guerreros llegados de los confines del mundo van a desafiarle. ¡Qué argumento más chulo tiene este juego de **lucha uno contra uno** protagonizado por guerreros de mitologías diversas...!

¡Y mejor en compañía!

Un general romano, una valkiria, un gólem, un minotauro, una diosa egipcia... 10 guerreros libran **combates en 3D** en arenas circulares y usando espadas, hachas o mazas... Todo con un control muy sencillo: elegimos entre mando y nunchuk o mando clásico (que funciona un pelín mejor, porque es más preciso pulsar los botones que mover el mando), y ejecutamos ataques básicos y **especiales demoledores** que ponen el espectáculo: cada luchador tiene tres y, además, disponemos de un cuarto asociado al arma que llevemos, pues al principio del combate elegimos entre la nuestra o la de otros personajes a los que hayamos derrotado. Lo malo es que al final las peleas se limitan a repetir especiales y, como además **sólo hay 10 luchadores**, el juego es corto y poco profundo. Una pena, pues estos héroes molan. Así que llama a un amigo y aprovecha el modo para dos jugadores.

EL DATO

Cada uno de los 10 luchadores tendrá su propia arma... que podremos arrebatarles al vencerles

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★☆☆☆

Valoración

Mezclar mitos en un juego de lucha era una gran idea, y el resultado son peleas espectaculares. Pero al juego le faltan profundidad en las luchas y más luchadores para ser un "crack".

Total 75





Las mejores Descargas

Un deportista total y

El anunció de «Mario Sports Mix» para Wii nos anima a repasar los éxitos deportivos de Mario. Juegazos clásicos disponibles en la Consola Virtual.

Wii | 1.000 Puntos | Consola Virtual | Ya disponible
Nintendo | Deportivo | +3 años | 1-4 Jugadores | Textos en inglés

Mario Tennis

Tras las carreras de Karts y el golf, el tenis fue el tercer deporte que practicaron Mario y sus amigos. Y el resultado fue un título que trajo aire fresco y diversión a Nintendo 64...

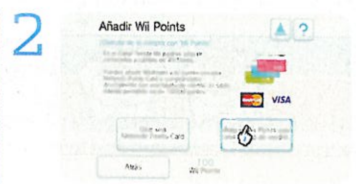
Mario, Peach, Luigi, Bowser, Donkey, Wario... 16 personajes se reunieron para librar un supertorneo de tenis que gustó a todo el mundo: el magnífico control permitía disfrutar desde el primer minuto, y la posibilidad de usar técnicas más avanzadas atrajo a los jugadores más expertos. Como es habitual en el mundo Mario, el punto fuerte del juego es la diversión, máxima en los partidos para 4 jugadores, y potenciada por supergolpes, o escenarios que se inclinan según nos movemos... Tenis estilo Mario, vamos.



Cómo descargar estos juegos

1 

Conecta tu consola a internet y, en el menú principal de Wii o DSi, busca la ventana a la Tienda Virtual. Pulsa en ella y después en la pestaña para confirmar el acceso.

2 

En el menú de la Tienda puedes cargar puntos Nintendo para descargas de pago (comprados online o introduciendo el código de una tarjeta de puntos adquirida en tiendas).

3 

También en el menú principal de la Tienda eliges el tipo de compra. En Wii: Consola Virtual, WiiWare y Canales Wii. En DSi eliges entre descargas de pago y gratuitas.

4 

Busca los juegos por género o nombre. Pincha y elegirás guardarlo en la memoria de la consola o en la tarjeta SD. Tras la descarga, el juego aparecerá en el menú principal.

con bigote

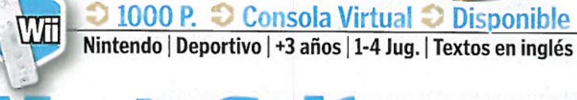


Los gráficos en 3D permitían repeticiones alucinantes para la época... ¡y que siguen molando!



Supergolpes, ítems y pistas especiales... ¡los deportes estilo Mario siempre son más divertidos!

Valoración ★★★☆

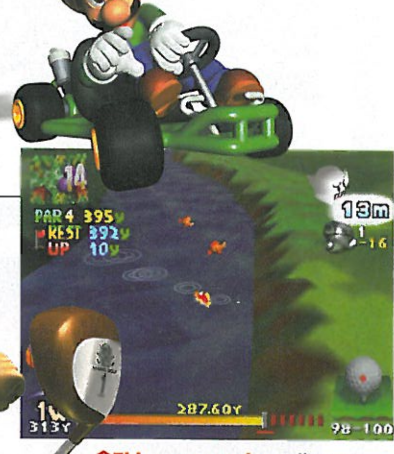


1000 P. | Consola Virtual | Disponible
Nintendo | Deportivo | +3 años | 1-4 Jug. | Textos en inglés

Mario Golf

En 1999, un año antes de «Mario Tennis», el fontanero logró un "Eagle" en Nintendo 64.

El golf según Mario y sus amigos es muy divertido: incluye 108 hoyos y modos muy chulos, como el que nos invita a acabar un recorrido en el menor tiempo posible. También ofrece 16 personajes, cada uno con sus características: Donkey pega con fuerza descomunal, pero es menos preciso que, por ejemplo, Baby Mario. Y hay torneos para 4 jugadores.



El juego mezcla realismo y diversión con brillantez.



Valoración ★★★☆

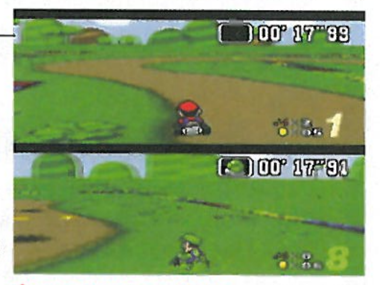


800 P. | Consola Virtual | Disponible
Nintendo | Velocidad | +3 años | 1-2 Jug. | Textos en inglés

Super Mario Kart

El primer deporte que practicó Mario fueron las carreras de Karts. Un juego que creó, el sólo, un género.

Este «Super Mario Kart» es el primero de la saga, un titulazo de Super Nintendo que cambió para siempre los juegos de carreras. Todos los elementos famosos de la serie ya estaban aquí: los ítems para atacar a los rivales, los circuitos llenos de peligros y monedas, las partidas multijugador (para dos jugadores a pantalla partida). Un clásico de la diversión que todo el mundo debe probar, aún hoy.



Las carreras a dobles marcaron un antes y un después en el género.



Valoración ★★★★

Nuestro TOP de descargas

WiiWare

1 Wario Ware
D.I.Y. Showcase

800 Puntos WiiWare | Nintendo | Habilidad | +7 años | 1 Jugador | Textos en castellano

Una colección de microjuegos con toda la locura de Mario, que además te permite descargar nuevas pruebas de internet o subir las que crees con la tarjeta «Wario Ware D.I.Y.» de DS. Diversión superlativa.





Mucho sentido del humor y muchos microjuegos. El sello típico de Wario.

WiiWare



Esquiva y dispara sin parar: ¡un ejército de zombies quiere comerte!

2 Zombie Panic in Wonderland

1000 Puntos WiiWare | Akaoni | Acción | +3 años | 1-2 Jugador | Textos en castellano

Una de las joyas españolas de WiiWare. Personajes de cuento que se enfrentan a dos jugadores. Tú esquivas con el stick del nunchuk y apuntas y disparas con el mando. Es frenético, es bonito y puedes jugarlo a dobles. Lo único malo es que se hace un poco corto.



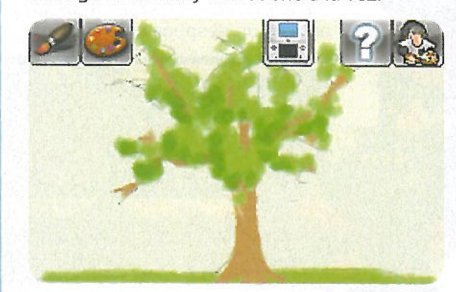


DSiWare

3 Art Academy

800 Puntos (cada curso) Nintendo | DSiWare | Curso | +3 años | 1 Jug. | Castellano

Un magnífico curso de dibujo y pintura en dos entregas. Enseña y entretiene a la vez.



WiiWare

4 Jett Rocket

1000 Puntos Shin´en | Plataformas | WiiWare | +7 años | 1 Jug. | Castellano

Un plataformas 3D que demuestra lo grandes que pueden ser los juegos de WiiWare.



DSiWare

5 Mario vs Donkey
Los minis marchan de nuevo

800 Puntos Nintendo | Puzle | DSiWare | +3 años | 1 Jugador | Textos en castellano

Dirige a los Mini Marios hasta la salida del nivel. Un juego de puzles realmente muy bueno..





WiiWare | DSiWare | 

Los juegos que vienen...

ROBOX

Wii
Disponible próximamente

Que salgan más juegos españoles en WiiWare nunca dejará de ser noticia si están tan cuidados como esta aventura de acción y plataformas de la compañía Dreambox. Robox se ha estrellado y, para reparar su nave, tendrá que recorrer un mundo hostil y recuperar los fragmentos desperdigados. Este será el argumento de un plataformas 2D con un desarrollo variadísimo: Robox disparará contra sus enemigos, se las verá con jefes finales e incluso buceará en zonas subacuáticas. Todo combinado con fases dentro del propio robot en las que tendremos que repararlo resolviendo puzles... Sólo faltan unos gráficos a la altura... y lo estarán. ¡Serán preciosos!



Acción, plataformas, exploración... Robox será una aventura larga y profunda.



El planeta que exploraremos estará lleno de seres hostiles. ¡Nos toca luchar contra ellos!



Recoger las piezas ocultas que darán a Robox nuevas habilidades no será obligatorio para avanzar.



Para activar las habilidades manejaremos personajillos dentro de Robox y resolveremos puzles.

Hablamos con el director de Dreambox

"Los usuarios de Wii están más abiertos a ideas originales"



Julio Romón es el director de Dreambox Games.

Entrevistamos a Julio Romón, principal responsable de esta aventura intergaláctica que pronto llegará a WiiWare.

¿Qué clásicos os han inspirado al crear el juego?
No hay una inspiración clara, es una mezcla de ideas. Todos los miembros de DreamBox somos jugones y «Robox» es la mezcla de lo que nos gusta.

¿Qué diferencia a «Robox» de otros plataformas 2D?
«Robox» es una fusión de dos tipos de juego. La parte central es de plataformas y exploración. Podremos llegar al final sin complicaciones o descubrir los rincones ocultos, incluidas las fases en el interior del protagonista. En esta parte, el interior del robot, hay muchos más puzles.

¿«Robox» va dirigido a todo tipo de jugadores?
La tendencia general es hacer juegos que apenas presentan retos para el jugador, por lo que nuestro primer título para WiiWare queremos que sea más exigente. Hemos realizado un título para cualquier tipo de jugador: completar «Robox» puede ir desde las 5-6 horas para los menos jugones hasta las más de 10 para los veteranos que completen el juego al 100%.

¿Por qué elegisteis WiiWare como plataforma?
Los usuarios de Wii nos parecen más abiertos a recibir ideas originales. Y tener un límite de espacio para los títulos hace que todos los estudios estemos más equilibrados a la hora de desarrollar. Los beneficios de este tipo de servicios son ideales para grupos como nosotros.

Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

Este año no pasa un mes sin que un nuevo 'crack' llegue a las tiendas. Ahora le toca a «Dragon Quest IX». Una obra maestra que eclipsa al resto de los lanzamientos.





Nintendo DS

- DS Lite: Blanco, negro, rosa, plata, verde, azul, rojo
- DSi: Azul metálico y cielo, blanco, negro, rosa, rojo
- DSi XL: Chocolate, cereza

Hay tres modelos de la portátil más vendida: DS Lite, que conserva la ranura para juegos de GBA; DSi, con cámara y acceso a la tienda virtual DSiWare; y DSi XL, una versión más grande y cómoda de DSi.

Plataformas

KIRBY SUPER STAR ULTRA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores

Kirby vuelve con una aventura genial en la que nos tragamos a los malos para copiar sus poderes. Lástima que sea corto.

Puntuación 85

NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores

¡Y pasan los meses y los años, y Mario, con su título más emblemático, sigue siendo el Rey de las Plataformas!

Puntuación 97

Deportes + Carreras

FIFA 10



EA · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores

De lejos, vuelve a ser el mejor fútbol disponible en una portátil. Pero quizá se queda un poco corto de novedades.

Puntuación 88

MARIO KART DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 J. (2-4 online)

Brillante edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!

Puntuación 98

MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO



SEGA · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores

Una versión brillante de los duelos deportivos de estos dos "cracks". Pruebas geniales y un modo Historia muy profundo.

Puntuación 92

PLANET 51 [P]



Pyro/SEGA · 19,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores

Un buen juego de carreras con gráficos notables. La puesta en escena te sumergirá en la alucinante peli made in Spain.

Puntuación 85

SONIC & SEGA ALL STARS RACING



SEGA · 39,95 € · +3 años · 1-4 J. (4 online)

Veloz, divertido y con todo el carisma de los héroes de SEGA. Y encima tiene un modo de retos y carreras online.

Puntuación 84

Acción

CALL OF DUTY MODERN WARFARE MOBILIZED

Activision · 39,95 € · +16 años · 1-4 J. (6 online)

La guerra moderna estalla con un juego espectacular en gráficos, genial en control y con multijugador de escándalo.

Puntuación 89

COP THE RECRUIT



Ubisoft · 29,95 € · +12 años · 1 Jugador

Sé un poli y recorre a pie o en vehículos la ciudad de Nueva York en 3D. Técnicamente impresionante y muy divertido.

Puntuación 90

DEMENTIUM II

Southpeak · 39,95 € · +18 años · 1 Jugador

La secuela del mejor juego de terror de DS nos trae acción en primera persona, sencillos puzles y una gran atmósfera.

Puntuación 85

GTA CHINATOWN WARS [P]



Rockstar · 19,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores

Una aventura de acción increíble, que derrocha profundidad y diversión. Sólo para +18... y ahora a un precio irresistible.

Puntuación 97

MEGAMAN ZERO COLLECTION [N]

Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador



Plataformas y acción al viejo estilo en una recopilación de las cuatro entregas de la serie Megaman Zero de GBA.

Puntuación 80

Aventura + RPG

CHRONO TRIGGER



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores

Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Muy recomendable.

Puntuación 92

CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA [P]



Konami · 19,95 € · +12 años · 1 Jugador

Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y con funciones online.

Puntuación 90

[N] Nueva entrada · [P] Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es

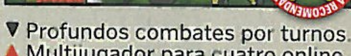


EL DUELO DEL ROL

LA FAMA DE SQUARE-ENIX no es gratuita: son los reyes del rol japonés. Ya lo demostraron el año pasado con «Kingdom Hearts 358/2 Days», y lo confirman ahora con su extraordinario «Dragon Quest IX». Ahora la duda es... ¿cuál de los dos juegos es mejor?

Dragon Quest IX VS Kingdom Hearts





▼ Profundos combates por turnos.
▲ Multijugador para cuatro online.
▲ Historia épica... y con humor.
▼ Diseñas tus propios personajes.



▲ Batallas en tiempo real únicas.
▼ Multijugador para cuatro offline.
▼ Drama épico... pelín noño.
▲ Carismáticos héroes de Disney.

DRAGON BALL ORIGINS 2



➔ Namco Bandai ➔ 29,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 Jugadores
Un desarrollo que mezcla acción, exploración y puzles más todo el carisma de 'Dragon Ball': una aventura de lujo.
Puntuación 90

DRAGON BALL Z ATTACK OF THE SAIYANS



➔ Namco Bandai ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
La primera saga de 'Dragon Ball Z' inspira este juego de rol de desarrollo clásico, que tiene en sus protas su gran baza.
Puntuación 81

DRAGON QUEST IX N



➔ Square-Enix ➔ 39,95€ ➔ +12 años ➔ 1-4 J. (4 online)
El mejor juego de rol clásico de DS: bonito, profundo, divertido, gracioso, emotivo... ¡y con un multijugador histórico!
Puntuación 96

FINAL FANTASY IV P



➔ Square Enix ➔ 9,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 Jugadores
Una de las mejores entregas de la saga vuelve con un apartado técnico alucinante y varias funciones táctiles.
Puntuación 91

KINGDOM HEARTS 358/2 DAYS



➔ Square Enix ➔ 39,99 € ➔ +12 años ➔ 1-4 Jugadores
Los personajes de Disney y Square se unen en una obra maestra, rol de acción que exprime el poder de DS.
Puntuación 96

MARIO & LUIGI VIAJE AL CENTRO DE BOWSER



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
La magia de Mario en un juego de rol único por su variedad y sus dinámicos combates. ¡Y también juegas con Bowser!
Puntuación 92

MIGHT & MAGIC CLASH OF HEROES



➔ Ubisoft ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 Jugadores
Un juego de rol en el que los combates se resuelven como puzles. Quizá suene extraño, pero es magistral.
Puntuación 89

POKéMON EXPLORADORES DEL CIELO



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 J. (2 online)
Si eres fan de la saga, te encantarán sus novedades. Y si no tienes ninguna entrega, es absolutamente recomendable.
Puntuación 89

POKéMON ORO Y PLATA



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 J. (2-20 online)
Dos grandes continentes por explorar en la aventura Pokémon más larga ¡Y trae el imprescindible Pokéwalker!
Puntuación 99

POKéMON PLATINO



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 J. (2-20 online)
Una nueva edición de las saga "clásica" Pokémon. Y una nueva oportunidad para "pokemonizarte" hasta las trancas.
Puntuación 95

SCRIBBLENAUTS

➔ 5TH Cell ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Un juego en el que resuelves los puzles como quieras: escribe el objeto que quieres usar... y aparece. Una maravilla.
Puntuación 88

ZELDA SPIRIT TRACKS



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1-4 Jugadores
El juego que superó a «Phantom Hourglass». Igual de grande y divertido, y con una historia aún mejor. Y el tren mola todo.
Puntuación 99

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 J. (2 online)
La continuación de «Wind Waker» es uno de los RPG más gloriosos de la historia. ¿Cómo es que aún no lo tenéis?
Puntuación 97



Varios

ACE ATTORNEY MILES EDGEWORTH



➔ Capcom ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Vuelve una saga de culto, y ahora investigamos la escena del crimen además de interrogar. Pero, ojo, está en inglés.
Puntuación 83

EL PROFESOR LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
Vuelve Layton con una presentación más cuidada y 150 nuevos puzles. Genial, pero no sorprende como el primero.
Puntuación 92

EL PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA



➔ Nintendo ➔ 39,99 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Imprescindible.
Puntuación 93

JAM WITH THE BAND



➔ Nintendo ➔ 29,95 € ➔ +12 años ➔ 1-8 Jugadores
Nintendo presenta el juego musical más completo del universo: cantas, tocas, compones.... y compartes por internet.
Puntuación 87

PICROSS 3D



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Elimina cubos para revelar figuras en un puzle con lo mejor del 'Buscaminas' y los sudokus. Y tiene un editor de puzles.
Puntuación 85

RHYTHM PARADISE

➔ Nintendo ➔ 29,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Divertida colección de minijuegos en los que seguimos el ritmo con el puntero. Perfecto para disfrutarlo con la DSi.
Puntuación 84

STYLE BOUTIQUE

➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Gestiona tu propia boutique hasta el mínimo detalle en un juego con estilo y muchísimas posibilidades.
Puntuación 88

WARIO WARE D.I.Y.

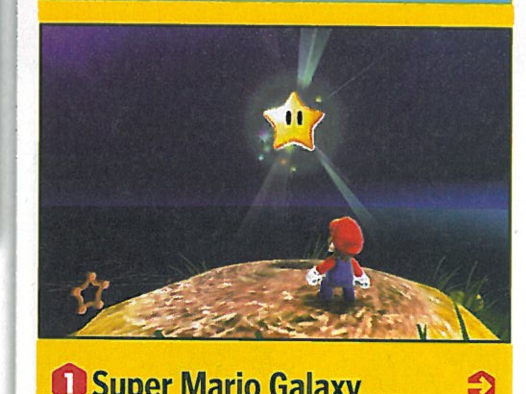


➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
90 microjuegos tan graciosos como siempre... y un editor para que crees los tuyos o te los bajes de internet.
Puntuación 90

TOP 10 LECTORES

Muchos de vosotros aún no tenéis «Super Mario Galaxy 2» y votáis en masa a su primera parte. ¡¡¡Corred a por la segunda!!!

Wii



1. Super Mario Galaxy — Igual
2. Metroid Primer Trilogy — Sube
3. Super Smash Bros. Brawl — Sube
4. Need For Speed Nitro — Sube
5. New Super Mario Bros. Wii — Baja
6. Speed Racer — Igual
7. Driver Parallel Lines — Sube
8. Wii Sports Resort — Sube
9. FIFA 10 — Sube
10. Avatar The Movie — N

NINTENDO DS



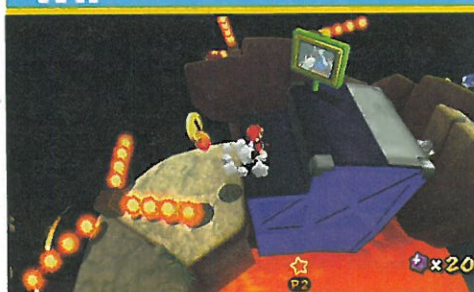
1. Pokémon Oro & Plata — Sube
2. C.O.P. The Recruit — Baja
3. El Profesor Layton y la Caja de Pandora — Sube
4. Band Hero — N
5. Zelda Spirit Tracks — Sube
6. Bakugan Battle Brawlers — N
7. Pokémon Platino — Baja
8. Phoenix Wright Ace Attorney Investigations — Baja
9. Wario Ware D.I.Y. — Baja
10. Bleach Dark Soul — N

N Novedad · Sube · Baja · Igual

TOP 10 REDACCIÓN

«Super Mario Galaxy 2» tiene tanto tirón que nos ha hecho recuperar «New Super Mario Bros. Wii». Y en DS, recurrimos a un clásico.

Wii



1. Super Mario Galaxy 2 .... Igual
2. New Super Mario Bros. Wii .... Sube
3. Sin & Punishment Succesor to the Skies Baja
4. Super Smash Bros. Brawl .... Sube
5. No More Heroes 2 Desperate Struggle.. Sube
6. Metroid Prime Trilogy .... Sube
7. Mario Kart Wii .... Sube
8. Zelda Twilight Princess .... Sube
9. Super Mario Galaxy .... Sube
10. Monster Hunter Tri .... Baja

NINTENDO DS



1. Profesor Layton y la Caja de Pandora Sube
2. New Super Mario Bros. .... Baja
3. Zelda Spirit Tracks .... Sube
4. Dementium 2 .... Sube
5. GTA Chinatown Wars .... Sube
6. Castlevania Order of Ecclesia .... Sube
7. Dragon Quest IX Centinelas del Firmamento N
8. Zelda Phantom Hourglass .... Igual
9. Pokémon Oro & Plata .... Baja
10. Dragon Ball Origins 2 .... Sube

N Novedad · Sube · Baja · Igual

Wii → Nuevo Pack edición limitada: **Wii negro brillante + Mando + Nunchuk + Wii Sports + Wii Sports Resort + Wii MotionPlus**

Hay dos packs de Wii disponibles. El básico, con Wii, mando, nunchuk y Wii Sports. Y la edición limitada, con Wii, mando y nunchuk de color negro, Wii MotionPlus, Wii Sports y Resort.

Plataformas



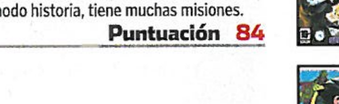
NEW SUPER MARIO BROS. Wii
→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores
Un juego 2D de Mario... multijugador. Vive con tus colegas una de las experiencias jugables más divertidas que existen.
Puntuación 97

SUPER MARIO GALAXY
→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares, mando y nunchako. Es Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99

SUPER MARIO GALAXY 2
→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores
Sólo Mario podía superar a Mario con el plataformas más sorprendente, divertido y genial. Una obra maestra absoluta.
Puntuación 100



TOY STORY 3 (N)
→ Disney → 59,95 € → +7 años → 2 Jugadores
Los héroes de la peli viven una colorista aventura de acción y saltos. Además del modo historia, tiene muchas misiones.
Puntuación 84



Deportes + Carreras



GRAND SLAM TENNIS
→ EA → 49,95 € → +3 años → 1-4 J. (2-4 online)
Tenis genial si lo juegas sin Wii MotionPlus, y revolucionario si lo utilizas. Puedes encontrarlo con o sin el periférico.
Puntuación 90



FIFA 10
→ EA → 49,95 € → +3 años → 1-4 J. (2-4 online)
Apuesta por un fútbol más arcade y accesible. Pierde la profundidad y variedad de otros años, pero divierte.
Puntuación 80



MARIO KART Wii
→ Nintendo → 49,95 € + Volante → +3 → 1-4 J. (2-12 online)
Mario rompe moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
Puntuación 98



MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO
→ SEGA → 59,95 € → +3 años → 1-4 jugadores
Mario y Sonic vuelven en el juego oficial de los JJOO... diversión por todo lo alto, sobre todo en el multijugador.
Puntuación 91



PES 2010
→ Konami → 39,95 € → +3 años → 1-4 J. (2-8 online)
Fernando Torres y Leo Messi apadrinan el juego de fútbol más completo y divertido del momento.
Puntuación 94



SONIC & SEGA ALL-STARS RACING
→ SEGA → 49,95 € → +7 años → 1-4 j. (8 online)
Divertidísimo, completo y con todo el carisma de los héroes de SEGA. Uno de los grandes de la velocidad en Wii.
Puntuación 92

WWE SMACKDOWN VS RAW 2010
→ THQ → 39,95 € → +16 años → 1-6 Jugadores
El juego oficial de la WWE pierde las peleas online pero gana nuevos modos y un control clásico que le hace subir enteros.
Puntuación 88

Wii SPORTS RESORT
→ Nintendo → 49,95 € + Wii MotionPlus → +7 años → 1-4 J.
12 deportes con el control preciso que pone en juego Wii MotionPlus. Ideal para divertirse sólo o en compañía.
Puntuación 95

Acción

CALL OF DUTY MODERN WARFARE R.E.
→ Activision → 59,95 € → +16 años → 2 J. (10 online)
Uno de los mejores juegos de acción de todos los tiempos llega a Wii en una conversión genial. Su online es antológico.
Puntuación 92



THE CONDUIT
→ Sega → 49,95 € → +16 años → 1 Jugador (2-16 online)
Detén una invasión alienígena en un juego de disparos brillante por su control y estilo gráfico. Online flipante.
Puntuación 87



DRAGON BALL REVENGE OF KING PICCOLO
→ Namco Bandai → 59,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores
Las primeras aventuras de Goku recreadas en un beat´em up sencillo pero entretenido. Y con peleas para 2 jugadores.
Puntuación 85

METROID PRIME TRILOGY
→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-4 jugadores
Recopilación de la saga «Prime» en un DVD y aprovechando el control de Wii. Tres obras maestras al precio de una.
Puntuación 99



NARUTO CLASH OF NINJA III
→ Tomy → 49,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores
La serie de anime más famosa inspira un juego de lucha sencillo pero espectacular. Destaca por su elenco de personajes.
Puntuación 80



NO MORE HEROES 2
→ Rising Star → 39,95 € → +18 años → 1 Jugador
Vuelve Travis en una aventura llena de acción, humor, katanas... ¡y encima manejas a otros dos personajes!
Puntuación 94



RED STEEL 2
→ Ubisoft → 49,95 (59,95 con MotionPlus) → +16 años → 1 J.
Wii MotionPlus convierte tu mando en espada y arma en un juegazo de acción de estética rompedora.
Puntuación 86



RESIDENT EVIL DARKSIDE CHRONICLES
→ Capcom → 49,95 € → +18 años → 1-2 Jugadores
Usa tu WiiZapper en el mejor juego de disparos sobre raíles de Wii. Todo un homenaje a los fans de la saga.
Puntuación 91



SIN&PUNISHMENT SUCCESSOR OF THE SKIES
→ Nintendo → 49,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores
Prepara tus reflejos para el mejor juego de disparos de Wii. Acción futurista difícil, desafiante y de enorme calidad.
Puntuación 91

N Nueva entrada · P Precio económico

DEL CINE A LA CONSOLA

LAS DOS MEJORES PELIS de animación del año tienen su propio videojuego. Dos aventuras muy diferentes en desarrollo: «Cómo entrenar a tu Dragón» es un juego de lucha con modo aventura, y «Toy Story 3» una aventura de acción y plataformas.

Toy Story 3 VS Cómo entrenar...



▼ Modo historia pelín irregular.
▲ Gráficos muy espectaculares.
▲ Modo misiones largo y divertido.
▲ Personalizas héroes y escenarios.



▲ Las luchas de dragones molan.
▼ Gráficos simpáticos y coloridos.
▼ Resulta un poco corto.
▼ Seis dragones personalizables.



SUPER SMASH BROS. BRAWL
→ Nintendo → 49,95 € → +12 años → 1-4 (2-4 online)
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97



TATSUNOKO VS CAPCOM
→ Capcom → 39,95 € → +12 años → 1-2 Jug. (2 online)
Combates por parejas entre personajes de Capcom y héroes de anime. Rápido, profundo y con opciones. Magistral.
Puntuación 94



Aventura + RPG



ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY
→ Nintendo → 69,95 € + Wii Speak → +3 → 1 J. (2-4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
Puntuación 94

BEN 10 VILGAX ATTACKS
→ Namco Bandai → 49,95 € → +12 años → 1 Jugador
Una buena aventura en la que Ben combina las habilidades de 10 transformaciones para pelear, saltr y resolver puzles.
Puntuación 82



FINAL FANTASY THE CRYSTAL BEARERS
→ Square Enix → 49,95 € → +12 años → 1 Jugador
Una fantástica aventura con un inmenso mundo por explorar. Los combates, en tiempo real, son un pelín repetitivos.
Puntuación 87



LEGO HARRY POTTER
→ Warner → 49,95 € → +7 años → 1-2 Jugadores
Los cuatro primeros años de Potter recreados hasta el mínimo detalle en una aventura con mucha magia y humor.
Puntuación 86



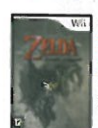
MONSTER HUNTER TRI
→ Capcom → 49,95 € → +16 años → 1 J. (4 online)
Esta aventura de rol en la que te conviertes en cazador de monstruos es magistral tanto en solitario como online.
Puntuación 95



PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS
→ Ubisoft → 49,95 € → +12 años → 1 Jugador
Vuelve el Príncipe con una nueva mezcla de acción, saltos y exploración. La magia de su ambientación atrapa.
Puntuación 85



SILENT HILL SHATTERED MEMORIES
→ Konami → 39,95 € → +16 años → 1 Jugador
Explora el pueblo de Silent Hill en un juego que cambia según tus decisiones. El mejor juego de terror de Wii.
Puntuación 88



ZELDA TWILIGHT PRINCESS
→ Nintendo → 59,95 € → +12 años → 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99



Varios



GUITAR HERO 5
→ Activision → 59,95 € → +12 años → 1-4 jugadores
La versión más completa del rey de los juegos musicales: 85 temazos de todos los estilos y más modos que nunca.
Puntuación 90



LITTLE KING'S STORY
→ Rising Star → 39,95 € → +7 años → 1 jugador
Una bellísima aventura de estrategia repleta de posibilidades, con un apartado gráfico encantador y mucho humor.
Puntuación 90



RAYMAN RABBIDS TV PARTY
→ Ubisoft → 19,95 € → +7 años → 1-8 Jugadores
65 minijuegos, Wii Board y nuevas funciones online, ¿qué más se puede pedir? Un par de figuritas de los Rabbids...
Puntuación 90



SUPER MONKEY BALL STEP & ROLL
→ SEGA → 49,95 € → +7 años → 1-4 jugadores
Vuelve uno de los juegos de habilidad más desafiantes y divertidos... ¡y ahora compatible con Wii Balance Board!
Puntuación 84

LO MEJOR DE LA TIENDA VIRTUAL

Este mes no hay mucho movimiento entre los nuestros favoritos, pero en WiiWare un título reclama casi toda la atención...

TOP 5 WiiWARE

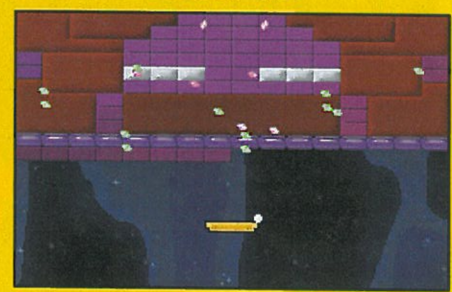


Jett Rocket

Wario sigue siendo el rey, pero esta aventura de plataformas 3D ha sido una grata sorpresa. ¡No dudes en descargarla!

1. Wario Ware D.I.Y. Showcase
2. Jett Rocket
3. Zombie Panic in Wonderland
4. Bit.Trip Runner
5. Megaman 9

TOP 5 DSiWARE



Ladrillos cósmicos

Seguimos enganchados a este sorprendente machacaladrillos: AlphaBounce. Tiene miles de niveles, y es de lo más entretenido de DSiWare.

1. AlphaBounce
2. Mario Vs. Donkey Kong
3. Chronos Twins
4. Photo Dojo
5. Ferrari GT Evolution

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Darle con la varita

EN LOS VIDEOJUEGOS, si ves a un tío con un palo en la mano, ten cuidado: o te va a lanzar un hechizo o va a ejercitar contigo sus conocimientos de artes marciales. Estos juegos son una buena muestra de ello.



1 LEGO Harry Potter

LAS VARITAS DE HARRY y compañía son las más famosas del mundo. Madera de roble de primera calidad.



2 Dragon Ball Origins 2

EN ATIZAR CON EL PALO Goku es un experto: se sabe un montón de ataques.



3 Dragon Quest IX

VARITAS MÁGICAS o palitroques para atizar al personal: en este juego hay variedad donde elegir.

Trucos

Wii

KIRBY´S FUN PACK (CONSOLA VIRTUAL)

Este clásico de SNES podemos disfrutarlo en Wii si lo descargamos de la Consola Virtual. Y valen con los trucos originales.

- Desbloquear el modo arena: acaba todas las fases
- Milky Way Wishes: Acaba Great Cave Offensive y Revenge of Meta-Knight
- Para tener el juego Revenge of Meta-Knight acaba antes DynaBlade
- Por último, el Sound Test estará disponible al acabar el modo Arena.

MONSTER HUNTER TRI



PREMIOS DESBLOQUEABLES EN EL MODO OFFLINE:

- Licencia del Argosy Vende: 7 Commodites raros al capitán del Argosy
- Insignia de campeón Completa todos los retos del coliseo all
- Traje de jefe: Completa los requerimientos 1 a 3 de la aldea
- Pipa de jefe: Completa todos los requerimientos de la aldea
- Certificado de Granja: Lleva la granja al máximo nivel
- Gema de las Profundidades: Mata un Ceadeus
- Corona Gigante: Consigue la corona de plata en todos los monstruos menos en Ceadeus
- Recomendación de lacayo: Eleva a Cha-Cha al nivel 30
- Mascara vieja de niño: Consigue todas las máscaras de Cha-Cha y sus bailes
- Sabio: Completa las 10 paginas de la lista de combinaciones
- Collar De marea: Caza un Lagiacrus
- Voto de Hermandad: Eleva todas las naves a nivel 3

DESBLOQUEABLES EN EL MODO ONLINE:

- Anillo de Alatreon: Mata a Alatreon
- Trofeo Arena: Completa el Torneo de Ciudad con al menos una clasificación A
- Martillo Artisan: Crea muchas armas y armaduras de rareza 6 o 7
- Reporte Bionomico: Captura a todos los jefes monstruo (salvo al Viejo Dragón)
- Medalla Copper: Acaba todas las misiones 1-3 de la ciudad.
- Placa Decorativa: Haz al menos 18 tipos de decoraciones interiores
- Medalla de Gold: Acaba todos los requerimientos de la ciudad
- Cristal Jhen: Mata a Jhen Mohran
- Corona del Rey: Caza monstruos tamaño grande.
- Corona Pequeña: Caza monstruos tamaño pequeño
- Medalla de Plata: Acaba los requerimientos 4 a 6
- Libro de Leyenda: Recoge notas de todos los monstruos y acaba todas las páginas de combinaciones.

LEGO HARRY POTTER AÑOS 1-4

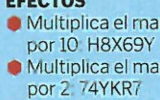
PASSWORDS DE LADRILLO DE ORO

- Ladrillo De Oro 01: QE4VC7
- Ladrillo De Oro 02: FY8H97
- Ladrillo De Oro 03: 3MQT4P
- Ladrillo De Oro04: PQPM7Z
- Ladrillo De Oro 05: ZY2CPA
- Ladrillo De Oro06: GMTP6
- Ladrillo De Oro07: XY6VYZ
- Ladrillo De Oro08: TUNC4W
- Ladrillo De Oro 09: EJ42Q6
- Ladrillo De Oro 10: GFJCV9
- Ladrillo De Oro11: DZCY6G

PASSWORDS DE EFECTOS

- Multiplica el marcador por 10: H8X69Y
- Multiplica el marcador por 2: 74YKR7
- Multiplica el marcador por 4: J3WHNK
- Multiplica el marcador por 6: XK9ANE
- Multiplica el marcador por 8: HUFV2H
- Código del disfraz: 4DMK2R
- No mueres: ZEX7MV
- Entomorphis: MYN3NB
- Pista de Hielo: F88VUW
- No recibes daño: QQWC6B
- Rictusempra: 2UCA3M
- Tarantallegra: KWWQ44







NEW SUPER MARIO BROS. Wii

METAS SECRETAS

Para que no te vuelvas loco buscando, aquí tienes una lista de fases que tienen metas secretas: 1-3, 2-4, 2-6, 3-4, 3-5, 3-Casa Fantasma, 4-Casa Fantasma, 4-Fortaleza, 5-Casa Fantasma, 6-5, 6-6, 7-Casa Fantasma, 7-Fortaleza y 8-2.

HAZ APARECER CASAS CHAMPIÑÓN

En el juego individual, cuando rescatas a un Toad, aparece una casa diferente en función del último dígito de la cuenta atrás:

- Casa Dorada: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 7, 8 o 9.
- Casa Verde: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 0, 1, 2 o 3.
- Casa Roja: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 4, 5 o 6.

Si juegas en modo multijugador, los dos últimos dígitos han de ser iguales:

- Casa Dorada: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 99.
- Casa Verde: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 11 o 22.
- Casa Roja: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 33, 44, 55, 66, 77 o 88.

GRABA EN JUEGO EN CUALQUIER MOMENTO

La opción guardado normal aparece al completar el castillo del mundo 8.

FONTANEROS SIN GORRA

Consigue 99 vidas y verás el pelo de Mario y Luigi.

SUPER MARIO GALAXY 2



ITEMS DE LOS TOADS

Deposita pedazos de estrella en la banca del Tesorero para lograr estas cosas:

- Toda Buceador: 6000 pedacitos de estrella
- Toda Explorador: 8000 pedacitos de estrella
- Gafas: 1000 pedacitos de estrella
- Pico: 4000 pedacitos de estrella
- Lanza y escudo: 2000 pedacitos de estrella
- The Perfect Run (Grandmaster Galaxy Daredevil Run): 9999 pedacitos de estrella
- Para abrir el Reto de las estrellas verdes: Consigue 120 estrellas y derrota a Bowser.
- Desbloquear a Luigi: Vence a Bowser en su generador de galaxias.
- Mundo secreto: lo consigues cuando acabas el juego por primera vez.

TOY STORY 3

ATENCIÓN A TODA ESTA LISTA DE LOGROS DISPONIBLES EN EL JUEGO

- Rescata a 3 Orugas.
- Captura a 3 fantasmas con el pararrayos.
- Patea a 5 ciudadanos.
- Recoge todas las personalizaciones de 'Casa Atormentada', 'Cañada Encantada' y el 'Espaciopuerto de Zurg'.
- Gasta hasta 30,000.
- Rompa 25 Cajas y Barriles.
- Complete todas las Misiones de 'Cañada Encantada'.
- Desplázate largo tiempo a pie.
- Encuentra todos los premios en 'Casa encantada'.
- Golpea 30 cosas con una bola.
- Destruye 5 Gárgolas.
- Quema 5 duendes con el Dragón.



- Crea 3 ciudadanos transformados en horribles zombies.
- Salta una larga distancia con la diana.
- Golpea a 10 misioneros.
- Explora en un vehículo.
- Haz grandes 10 cosas.
- Destruye 10 Gárgolas.
- Vence a 10 duendes.
- Crea a 10 aldeanos zombies.
- Haz 10 cosas grandes.
- Consigue 15 piezas de oro.
- Completa 50 misiones.
- Completa 10 misiones.
- Golpea a 15 Objetivos de Paracaidista.
- Compra 10 cosas del catálogo.
- Colecciona 15 cápsulas premio.
- Colecciona 25 cápsulas premio.
- Patea a 10 aldeanos.
- Viaja una larga distancia en diana.
- Deslízate una distancia larga sobre raíles en el nivel espacial protagonizado por Woody.
- Haz 40 giros en un vehículo.
- Viaja una larga distancia sobre el dragón
- Consigue más de 30,000 oro.
- Completa todas las misiones del Espaciopuerto de Zurg
- Encuentra todas las cápsulas premio del Espaciopuerto.
- Encuentra todas las cápsulas premio de la Casa Encantada.
- Mueve un objeto pesado una distancia larga.
- Tira a 5 aldeanos al agua.
- Tira tres veces de la cadena del retrete.
- Salta al agua 10 veces.
- Ponle alas a 10 cosas.
- Corre 20 carreras.
- Encuentra todas las cápsulas premio del arcoiris.
- Destruye a 10 Zurg Bots.

DS

BAKUGAN BATTLE TRAINER



- Alpha Hydranoid: Acaba Arena 25 o el juego una vez.
- Ultimate Dragonoid: Acaba Arena 3

DEMENTIUM II

DESBLOQUEA LOS MODOS DE SUPERVIVENCIA

Para conseguir los modos especiales de este juego de terror basta con ir acabándose los capítulos del modo historia:

- Survival Mode: Acaba el capítulo 1
- Survival Mode II: Acaba el capítulo 2
- Survival Mode III: Acaba el capítulo 3
- Survival Mode IV: Acaba el capítulo 4
- Survival Mode V: Acaba el capítulo 5

GRAND THEFT AUTO: CHINATOWN WARS

MEJORAS Y TRUCOS GENERALES

Introduce las secuencias de teclas con el juego pausado:

- Armadura: L, L, R, B, B, A, A, R
- Nubes: Arriba,Abajo,Izq, Derecha,X,Y,L,R
- Pistola con explosivos: L, R, X, Y, A, B, Arriba, Abajo
- Soleado: Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, B, X, L, R
- Niebla : Arriba, Abajo,



izquierda, derecha, Y, B, R, L
- Curación: L,L,R,A,A,B,B,R
- Huracán: Arriba,Abajo, Izquierda, Derecha,B,Y,R,L
- Mucha lluvia: Arriba,Abajo, Izquierda, derecha, A,X,R,L
- Lluvia: arriba, abajo, izquierda, derecha, Y, A, L, R
- Nivel abajo: R, X, X, Y, Y, R, L, L
- Nivel arriba: L, L, R, Y, Y, X, X, R
- Tanda de armas 1: R, arri ba,B,abajo,izquierda,R,B ,derecha
- Tanda de armas 2: R,arri ba,A,abajo,izquierda,R,A, derecha
- Tanda de armas 3: R,arri ba,Y,abajo,izquierda,R,Y, derecha
- Tanda de armas 4: R, arr iba,X,abajo,izquierda,R, derecha

JAM WITH THE BAND

MODO CLÁSICO EX

Haz 90 puntos o más con todos los instrumentos en una canción clásica jugando en el modo amo. Así abrirás la nueva mezcla para la canción. Esto solo esta disponible para las canciones que trae el juego, y no las que se descargan.

MEGAMAN ZERO COLLECTION

GALERÍA DE DESBLOQUEABLES.

Para abrir todas las galerías y las Mod Cards hay que acabar el juego tanto en el modo historia (Easy scenario) como de forma individual con cada juego. Cada galería y fondo solo puede verse si se ha desbloqueado el juego en el que aparece por primera vez.

- Tarjetas de personajes: Acaba en el modo Easy Scenario
- Tarjetas Mod: ve acabando en orden los juegos 1 a 4
- Fondos 1 a 79: Los vas logrando a medida que avanzas en el modo Easy.
- Fondo 80: Solo disponible cuando acabas el Easy Scenario

PROFESOR LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA

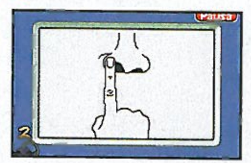
COMO DESBLOQUEAR EXTRAS DE ESTE JUEGO DE PUZLES

- Hámster: Está en la cocina del tren, en el Episodio 1.
- El Juego de Té: Soluciona el puzle 36, en el Episodio 2.
- El Diario Antiguo: Te lo ofrecen antes del anticuario, (Episodio 4).
- Alto Secreto: Termina la aventura.
- Alto Secreto (más perfiles): Completa los 153 puzles del juego.

WARIO WARE D.I.Y.

COMO DESBLOQUEAR LOS CONTENIDOS OCULTOS Y ALGUNOS SECRETOS DIVERTIDOS

- Software Diamante 'Shuffle': Juega a los 90 minijuegos.
- Software Diamante 'Ultra difícil'. Consigue 30 puntos en Software Diamante 'Shuffle'
- Mezcla Todo 'Espejo': Consigue 15 puntos en Software Diamante 'Ultra difícil'
- Mezcla Todo 'Shuffle': Consigue 15 puntos en Software Diamante 'Ultra difícil'
- Mezcla Todo 'Ultra



difícil': Consigue 15 puntos en Software Diamante 'Ultra difícil'
- Escribe 'Mario Paint' como tu nombre de jugador. Cuando estés dibujando en el juego, sonará la música del mítico programa de dibujo con que pintábamos en SNES.



Guía realizada en colaboración con www.guiasnintendo.com

2ª entrega

¡CAZADORES DE ESTRELLAS!

Super Mario Galaxy 2

Por si aún no las tienes todas, contamos cómo conseguir las estrellas del Mundo 2

Info extra



- **Tipo de juego:** Plataformas
- **Niveles:** 7 mundos
- **Modos de Juego:** Historia
- **Tipo de Guía:** Superestrellas
- **Esta guía contiene:**
  - 15 superestrellas
  - 1 Maxiestrella
  - 3 jefes finales
- **Dificultad:** Jugones
- **Hemos acabado el Mundo 2 en:** 4 horas
- **Habilidades:** Saltador experto, Mario-adicto

¡Es más difícil de lo que parece!

CONTROLANDO A MARIO

Combina mando y nunchuk para manejar un montón de habilidades. Todo muy intuitivo.

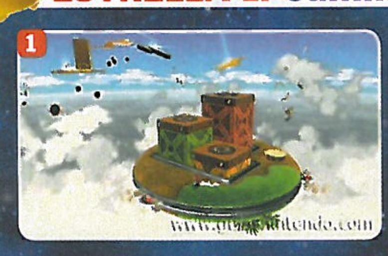


MUNDO 2

Montarás en Yoshi, te convertirás en Mario roca y Mario abeja, y te encargarás de jefes como el Escarabajo Rey o Rolladillo.

Galaxia 1: SERRERÍA ROMPECABEZAS

ESTRELLA 1: Camino cortado


1


2


3

Haz un salto bomba sobre la estrella de 10 puntas. En la zona donde caes, pulsa el interruptor que está a la derecha y, tras un salto bomba, aparecerá un anillo. Si pulsas otro de los interruptores y coges todas las notas musicales, ¡ganas 3 vidas extra!

Camina por la parte de abajo del nuevo planeta y cuando llegues a tres plataformas **(1)**, ponte sobre la más alta. Salta varias veces sobre ella y luego sobre el resto. Han aparecido justo en la otra parte del planeta y te permiten alcanzar el anillo.

Ojo ahora con las sierras circulares. Avanza rápido para no quedarte sin camino y coge la Medalla Cometa. Al final hay una pared verde con dos cuchillas que forman un pasillo: sube por él con salto escalada.

Arriba, sigue hasta el gran pulsador **(2)** y haz salto bomba para llegar a una nueva zona donde hay un banderín, un destello -que te vende vida a cambio de trozos de estrella- y anillo a la zona final.

Para formar el puzle final, usa el salto bomba en los lados donde haya un círculo con estrella. Coloca las tres piezas que tienes que empujar **(3)** y aparecerá el Escarabajo Madre. Tranquilo, sólo tienes que saltar sobre él 2 veces con Salto Bomba y recibirás la Superestrella de este nivel.



ESTRELLA 2: Monedas en la sala de las sombras

Recoge **100 monedas púrpura** en menos de 60 segundos. Las sombras de Mario no te lo pondrán fácil **(1)**, pero si consigues superar la prueba te llevarás la estrella (y si no, perderás una vida...).


1

ESTRELLA 3: Duelo con el Escarabajo Rey


1

Primero pisa los montículos de los extremos para recoger varias monedas, y después haz un salto bomba en la estrella de 10 puntas. Apareces en una zona con 4 interruptores: el de la derecha trae anillo; otro, notas musicales; y el que está al fondo más a la derecha, te premiará con más monedas **(1)**.

Usa el anillo y habla con el Destello Glotón. Como no tienes las 70 monedas que pide, entra por la tubería y coge todas las que puedas. Con el anillo viajas a un nuevo lugar con banderín y una flor nube con la que alcanzar una plataforma lejana. Allí, coge otra para saltar al árbol (alcanza altura y luego ve hacia él).

Para derrotar al escarabajo, haz salto bomba sobre él tres veces. Usa el interruptor para golpearle la primera vez. Empezará a revolotear por allí, pero tú estate tranquilo: vuelve a usar el interruptor cuando esté cerca. Cuando se vuelva rojo y comience a acelerar, usa las nubes **(2)**. Será más fácil caer sobre él. El premio es una superestrella.


2

Galaxia 2: CATARATAS LEJANAS

ESTRELLA 1: Carrerillas con guindillas


1

Súbete en Yoshi, pilla guindilla y... ¡a toda velocidad por la rampa hasta el anillo final! En la segunda zona, guindillaza y ¿qué camino seguir? Primero el centro **(1)** y luego la derecha, hasta el nuevo anillo.

En adelante ten cuidado con el suelo negro, porque se hunde. Tras coger la segunda guindilla y subir la primera pendiente, aparecerá una medalla cometa.

Para las plataformas finales tendrás que usar la lengua de Yoshi y engancharte a las flores que están en el aire **(2)** (señala con el puntero y pulsa B).

Para llegar hasta la superestrella, pilla una nueva guindilla y haz todo el recorrido sin chocarte.


2

ESTRELLA 2: ¡Date prisa! ¡Carrerillas con guindillas!

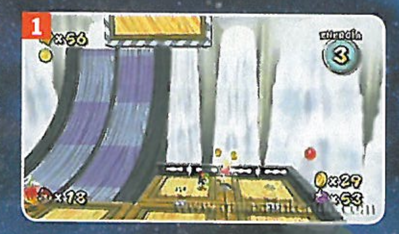
Coge a Yoshi, come guindilla y sigue el mismo recorrido que hiciste en la estrella anterior. Esta vez la cosa se complica porque:

- tienes un límite de 3 minutos.
- debes ir esquivando rocas de fuego **(1)**.


1



ESTRELLA 3: Estrellas de Plata en las Cataratas lejanas


1

Más o menos lo de siempre en esta galaxia: coge a Yoshi, zámpate la guindilla, sube por la pendiente y alcanza el anillo final.

En la siguiente zona, elige el camino del centro y después el de la derecha: tiene anillo. ¿No te suena este recorrido? Pues sí porque encontrarás el suelo de color negro, las pendientes laberínticas y... la segunda guindilla. Ya sabes, no la cojas y sigue a la derecha para hablar con el Destello Glotón **(1)**. Si le das 30 monedas, te permitirá viajar hasta un pequeño planeta en el que unos personajes llevan una estrella de plata en la cabeza. Y corren sin parar.

Usa la lengua de Yoshi para conseguir 5 estrellas **(2)**. Si te quedas sin el dino, hay otro huevo en uno de los polos del planeta.


2



Galaxia 3: CANTERA BOLERA

ESTRELLA 1: Rock & Rolladillo

Aquí podrás convertirte en Mario Roca. Elimina a los 3 enemigos verdes junto a la cúpula y coge el champiñón roca. A partir de ahora agita el mando para rodar y destruir objetos y enemigos. Empieza por el cristal morado y conseguirás medalla **(1)**.

La pared metálica cae y forma un puente si chocas contra ella. Y pasados los bolos hay una rampa que te lleva a otro planeta. Allí, unas criaturas de color rojo y verde **(2)** protegen el anillo. Pero rodando, rodando...

En el nuevo planeta hay otro cristal morado con anillo estelar, que lleva a una zona con banderín, un personaje que te vende puntos de vida y otro anillo.





JEFE DE NIVEL



Rolladillo En la zona final te espera pedregoso rival. Tienes que golpearle 4 veces por detrás convertido en roca. Pero ten en cuenta que con cada golpe se lanza a por ti, así que sé listo y rápido.

¡Pinzones a montones!

Poca cosa: tienes que eliminar a **30 enemigos** en menos de 1 minuto. Lo primero es coger el anillo y luego el champiñón roca para transformarnos. Hale, ahora a rodar contra los bichos **(1)**. Si te chocas contra una planta, basta con volver a agitar el mando.



¡Sígueme, Goomba!

Para jugar esta fase, debes haber recibido una carta de Mecachacha. Y cuando aparezca activa, tienes que elegir la estrella que aparece con la interrogación gris encima.

Conviértete en Mario Roca cogiendo el champiñón que está dentro de la cúpula. Luego sigue los pasos de la fase de Rock&Rolladillo hasta eliminar a los personajes rosas y verdes. Coge el anillo, rompe el cristal morado del nuevo planeta y... no uses el anillo que aparece. Mejor da una vuelta: verás varias rocas y un personaje **(1)**.

Te pedirá que le lleves un Goomba. Conviértete en roca y choca contra una de las rocas horizontales clavadas allí. El Goomba te seguirá **(2)**, y tú tendrás que tratar de que llegue sano y salvo cargándote las rocas rodantes con Mario Roca (una de ellas la tendrás que esquivar, porque no se destruye).





Galaxia 4: GRUTA GÉLIDA

ESTRELLA 1: El Misterio de las Cascadas Gemelas





Métete en el agua y avanza a nado o buceando. Si ves que el aire se te agota, sube arriba a respirar. Puedes ir a propulsión con un caparazón verde **(1)**. Ve hacia el fondo y encontrarás una medalla cometa alojada en una caracola gigante.

Sube a lo alto de una torre gris y activa el pulsador con salto bomba. ¡Todo se congela! Ve patinando hasta las columnas del fondo **(2)**. Ponte enmedio y sube con salto escalada. La estrella está en un trozo de hielo. Golpéalo dos veces con el giro.



ESTRELLA 2: Expedición en la Gruta Gélida

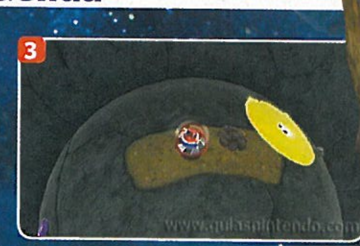




¿Dónde encontrar la llave que te pide el Destello? Métete por la tubería verde de la plataforma en el lado derecho **(1)**. En el subterráneo, usa salto bomba para romper los bloques y luego sigue esquivando las burbujas. Rebota por el pasillo vertical y bucea en la zona de agua hasta una palanca que hay en la pared. Si la activas, la compuerta da acceso a un camino que llega a una tubería verde.

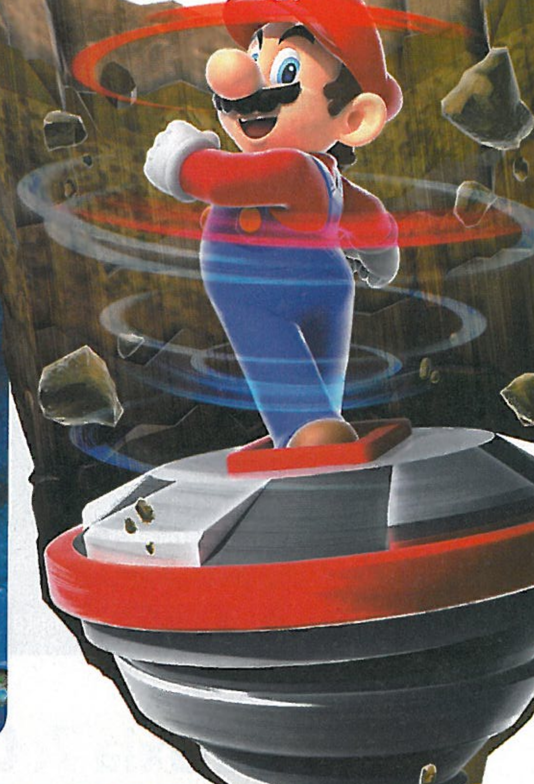
Avanza a saltos y nadando y al final encontrarás la llave que te pedía el Destello y una tubería al inicio del nivel. Tu amigo se ha convertido en un anillo **(2)** que te lanza a una nave con banderín y otro anillo hacia el final.

Coge el trompotaladro y agujerea las zonas donde haya tierra. Colócate en el lugar donde marca esta pantalla **(3)** y aparecerás por el otro lado cerca de una zona de tierra tapada por una cúpula de cristal. Elimina a todos los enemigos con el trompotaladro y conseguirás la llave para abrir la cúpula.



Usa el taladro en la zona de arena y el planeta se anegará totalmente. Nada hasta la plataforma de la superestrella **(4)**.





Atrapa al Conejo Estelar

Métete en el agua y empieza a nadar recogiendo todas las monedas que puedas (necesitas 15). Ve hasta el Destello Glotón, pero no congeles la fase. Habla con el Destello y dale las 15 monedas para ir a un pequeño astro esférico **(1)**.

Debes atrapar al conejo junto al banderín. Y para ello hay que congelar el astro pulsando el interruptor azul **(2)**. Ojo con los agujeros y con el tiempo de congelación. Si el hielo se transforma en agua, deberás volver a darle al interruptor.





Galaxia 5: DESCENSO TROPICAL

ESTRELLA 1: Guacaplano en Picado





Prepárate para planear agarrado al pájaro multicolor: el Guacaplano **(1)**. Coloca el mando en horizontal con el puntero señalando a la pantalla. Para girar, inclínalo hacia ambos lados **(2)**; bájalo para hacer un picado y súbelo para frenar.

Por el camino verás 5 portales de color rojo. No te dejes ninguno sin atravesar y conseguirás la medalla cometa. Ahora simplemente pasa por el centro del sol y ¡superestrella! Aprovecha, no todos serán tan fáciles.

ESTRELLA 2: Carrera en Guacaplano

¿Has recibido la carta de Periquín desafiándote a una carrera? Lo sabrás, porque aparecerá su cara sobre la galaxia.

El caso es que tu vas en el Guacaplano, pájaro al que ya sabes cómo manejar **(1)**, ¿verdad? Bien, nuestro consejo es que procures ir en picado para alcanzar la máxima velocidad. Al final del recorrido hay un sol enorme que debes atravesar en primera posición. La recompensa es una superestrella **(2)**.







Galaxia 6: FLORIFLOR

ESTRELLA 1: Las mieles de Mario

Una vez en tierra firme, avanza con salto escalada por los pasillos verticales y usa los columpios. Pronto encontrarás un champión abeja que te dará un nuevo poder: Mario Abeja. Un traje para revolotear pulsando A. Vuela hasta la plataforma de arriba y pilla el banderín.

Sigue volando entre nubes y flores para que se llene la barra de vuelo, y en la pared derecha verás una medalla cometa. Ve hacia arriba, agarrándote a los postes naranjas, hasta el siguiente banderín.



A continuación te esperan unas plantas con pinchos: espera a que se lancen a por ti y aprovecha que tardan tiempo en reaccionar para seguir tu camino. La superestrella te espera flotando en una nube **(1)**. No hay más que saltar a cogerla.

ESTRELLA 2: La Escalada secreta hacia la Estrella





Repite los primeros pasos del nivel anterior (Las mieles de Mario) hasta que te agarres al columpio. Balancéalo y cuando estés en el punto más alto, suéltate y ve rebotando por el pasillo que sube, como ves en esta pantalla **(1)**.

Si lo ves difícil, prueba a girar en el aire tras rebotar en la esquina por primera vez. Con un poco de mañan, deberías alcanzar la superestrella **(2)** en un tiempo razonable.

Galaxia 7: CIUDADELA CALDERA DE BOWSER

ESTRELLA 1: La Guarida de lava de Bowser

Avanza hasta el final de la alfombra verde y salta sobre el Kamek. Ahora señala la estrella imán que ha aparecido y pulsa A para cruzar a la siguiente zona.

Muévete entre las plataformas móviles sobre la lava y usa el salto bomba sobre el muelle del final. En la siguiente zona hay bolas de fuego, más lava pero también un champiñón de energía y un anillo estelar cubierto por un cristal: rómpelo con un giro.

Te recibe otra zona de lava con plataformas giratorias: atento si tiembla su carita dibujada. En la plataforma final te espera un hermano martillo: hazle un giro y una patada, y aparecerá un anillo estelar.

En la siguiente zona, activa el pulsador con un salto bomba. Prepárate para cruzar otra zona de lava con plataformas de caritas y al final te toparás con dos losas de piedra: deja que caigan sobre ti pero apártate, y salta sobre la marca de su espalda **(1)**.



¿Ves esa esfera dorada y la puerta cerrada? Salta a la esfera y ponte en el centro de la estrella con un salto bomba. La esfera romperá las cadenas y llegarás a otra zona. Sobre la segunda losa hay una medalla cometa.

Avanza por el único camino, atento a los que se zampan el suelo. Debes cruzar dos zonas de lava sobre una plataforma rosa. Salta por encima de los rayos cuando llegue el momento. Al final hay otra esfera, otra puerta... Golpea con una esfera cada cadena y en la última dale al dibujo de Bowser.

Te lanza tres bolas, pero sabes



dónde van a impactar mirando el círculo amarillo. El mismo círculo, más grande, señala dónde va a parar el puñetazo. Las bolas se pondrán doradas: haz salto bomba y saldrán hacia Bowser. Entonces te atacará con una llamarada **(2)**. Dale 4 golpes con las esferas amarillas y la Maxiestrella te permitirá acceder al Mundo 3.

ESTRELLA 2: ¡Al límite! Estrella en la Ciudadela

Básicamente debes seguir el mismo recorrido que en el nivel anterior. Pero no tienes que enfrentarte con



Bowser: la superestrella está en la puerta que te llevaba hasta él. Además, tienes un tiempo límite para completarlo: 30 segundos, aunque encontrarás relojes que añaden 10 más. Son estos:

- El primero, al inicio de la fase.
- El segundo, junto al muelle al final del planeta: usa estrella imán (1).
- El 3º en el siguiente planeta, junto al cristal del anillo estelar.
- El 4º donde caes al usar el anillo.
- El quinto, en la zona de lava a la derecha de la 2ª plataforma giratoria.
- El sexto en el espacio: elimina al hermano martillo y usa el anillo.
- El séptimo en la noria de fuego, junto al pulsador rojo.
- Octavo y noveno en la zona de las grandes bolsas que caminan.
- El décimo, delante de la bola dorada frente a la puerta con cadenas.
- El reloj número 11 está delante del sitio donde los enemigos se comen el suelo.
- El número 12 en el centro donde se están comiendo el suelo.
- El trece puedes cogerlo mientras vas en la plataforma rosa.
- El catorce lo hallarás entre las estatuas.

La segunda plataforma rosa te deja frente a la superestrella.

MIGHT & MAGIC™

CLASH OF HEROES™

¡Empieza tu colección heróica!



Envía un **mensaje de texto** al **27565** desde tu móvil poniendo: **heroesnt + una palabra que defina esta revista + tus datos personales**

Ej.: heroesnt(espacio)genial pacoruiz c/lopez4 badajoz

Coste SMS: 1,42€ IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor. Promoción válida del 15 de julio al 15 de agosto de 2010.

BASES DEL CONCURSO

1. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
2. Los premios no serán canjeables por dinero.
3. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
4. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
6. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá a los ganadores. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Quedan excluidos de este sorteo los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto que se dé no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
7. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya nó tendrá derecho a solicitarlo.

Política de protección de datos en *www.axelspringer.es/sms-datospersonales*

7 NINTENDO DS





Guías

3ª entrega

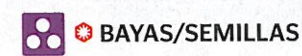
LA SENDA DEL CAZADOR

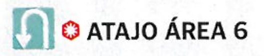
Monster Hunter Tri

Es hora de que te familiarices con nuevas armas para vencer a los primeros monstruos grandes.

RECURSOS DEL BOSQUE INUNDADO

AVISO: Los recursos no están siempre en el mismo sitio, pero sí en la misma zona. En esta mapa te indicamos en qué zona están, no el punto exacto. Si se acaban, sal y entra para que se regeneren.







PESCA · BAYAS/SEMILLAS · TELA DE ARAÑA · BICHOS · ATAJO ÁREA 6 · RARO · MINERÍA · SETAS · HIERBA



Info extra




- **Tipo de juego:** Rol de acción
- **Niveles:** +50 misiones
- **Modos de Juego:** Historia, Online y Arena
- **Tipo de guía:** Misiones
- **Esta guía contiene:**
  - Misiones offline
  - Misiones online
  - Mapa
- **Dificultad:** Altísima
- **Hemos acabado el juego en:** 150 horas
- **Habilidades:** Cazador, Jugador de equipo

Roleros y fans del juego online



LAS MISIONES OFFLINE: MISIONES DE DOS ESTRELLAS

Tras superar las misiones para una estrella, llegan los primeros desafíos serios. Familiarizarte con el uso de la Espada Grande (y nuestros consejos) puede serte muy útil para superarlos.

ARMA RECOMENDADA PARA ESTAS MISIONES: ESPADA GRANDE



Se trata de un arma mucho más poderosa que la espada y escudo, aunque es bastante más lenta en movimiento y en los ataques. Esa lentitud se compensa con uno de los ataques mas fuertes del juego, la carga de tercer nivel. Además, cuenta con un ataque para aturdir y puedes usarla para protegerte, si bien esto reduce el filo bastante. Es más complicada de utilizar que la espada y escudo, pero su poderoso ataque hará que los monstruos mueran más rápido. La rama de las espadas de hierro es fácil de mejorar, ya que al principio solo requiere minerales que son sencillos de conseguir. Sigue esta rama:

- Espada de hierro
- Espada de hierro +
- Espada Vengadora
- Espada Vengadora +
- Hoja Vengadora

MISIÓN 1 Cazando bichos



TIPO: Opcional.
MISIÓN PRINCIPAL: Mata 12 Altoroth
MISIÓN SECUNDARIA A: Entrega 2 setas maduras.
MISIÓN SECUNDARIA B: Entrega 1 seta escogida.

Las setas maduras y los Altoroth se encuentran en las áreas 2, 3, 6 y 7. Primero recoge las setas maduras. Luego espera a que los Altoroth coman de las setas y se les hinche el vientre. Mátalos y obtendrás las setas escogidas (selectas). Ahora entrega las setas en el baúl rojo. Por último encárgate de los Altoroth, hasta llegar a los 12 necesarios.

MISIÓN 2 Los huesos de cristal



TIPO: Opcional.
MISIÓN PRINCIPAL: Entrega 4 huesos de cristal.
MISIÓNSECUNDARIA A: Mata a 4 Giggi.
MISIÓNSECUNDARIA B: Ninguna.

En las zonas 4, 6 y 11 de los de los Llanos Arenosos se encuentran los huesos de cristal. Para conseguirlos tendrás que picar en las zonas de minería. Es recomendable coger la antorcha para alumbrar la cueva, ya que realizar la misión a oscuras es más difícil. En las zonas 6 y 7 se encuentran los Gigi; mata a 4 y entrega los huesos de cristal para completar la misión.

MISIÓN 3 Sin tripas no hay gloria



TIPO: opcional.
MISIÓN PRINCIPAL: Entrega 3 tripas de monstruo.
MISIÓNSECUNDARÍA A: Mata a 8 Delex.
MISIÓNSECUNDARÍA B: Ninguna.

En las zonas 9 y 10 de los Llanos arenosos se encuentran los Delex nadando en la arena del desierto. Unos desagradables bichos que se mueven en manadas y muy deprisa. Cuando golpees a alguno, emergerán para atacarte. Acaba con ellos hasta que algunos vayan dejando tripas de monstruo. Además, debes liquidar a 8 para completar la misión secundaria. Si te cuesta sacarlos de la arena, puedes probar a tirarles bombas de sonido para hacerles salir de golpe. Vuelve al campamento y entrega las tripas de monstruo.

MISIÓN 4 Gran juego de caza



TIPO: Obligatoria.
MISIÓN PRINCIPAL: Caza un Gran Jaggi.
MISIÓNSECUNDARÍA A: Herir la cabeza del Gran Jaggi.
MISIÓNSECUNDARIA B: Aturde al Gran Jaggi.

Ve a la zona 6 de la Isla Desierta para encontrarlo. Golpéale en la cabeza con el escudo o usa el ataque aturdir de las armas hasta que le aturdas, y sigue golpeándole hasta herirle. Por último, acaba con él para completar la misión.

MISIÓN 5
¿Quien es el jefe?

TIPO: Obligatoria.
MISIÓN PRINCIPAL: Captura un Gran Jaggi.
MISIÓN SECUNDARIA A: Mata a 3 Jaggia.
MISIÓN SECUNDARIA B: Mata a 10 Jaggi.
Busca en las zonas 1, 4 y 5 de los Llanos Arenosos hasta encontrar al Gran Jaggi, a los Jaggia y a los Jaggi. Mata a los 3 Jaggia y a los 10 Jaggis. Luego encárgate del Gran Jaggi como en la Misión "Gran juego de Caza", pero en cuanto empiece a cojear coloca una trampa y espera a que caiga en ella. Inmediatamente lánzale 2 o 3 bombas tranquilizantes para capturarle y terminar la misión.

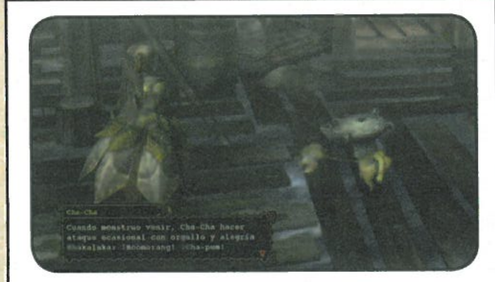


MISIÓN URGENTE
Protege al Shakalaka

TIPO: Obligatoria.
MISIÓN PRINCIPAL: Protege al Shakalaka.
MISIÓN SECUNDARIA A: Protege al Shakalaka.
MISIÓN SECUNDARIA B: Protege al Shakalaka.
En la zona 6 de la Isla Desierta encontrarás al Shakalaka rodeado por Jaggias. Acaba con ellos y dirígete a la zona 9 para enfrentarte a los Ludroth. Por último, ve a la zona 2 y encárgate de los Jaggi. Ahora el Shakalaka irá al campamento, así que ve allí y habla con él para acabar la misión y pasar a 3 estrellas.



EL CHA-CHA



El Cha Cha es un Shakalaka, pequeños humanoides que ocultan su rostro con mascaras. Si se les debilita, se esconden bajo tierra para recuperarse. Son bastante agresivos y se camuflan realmente bien.

En «Monster Hunter 3» contaremos con un miembro amigable de esta raza como compañero de cacería. Él nos ayudará en la batalla con bailes, máscaras y habilidades. Además, irá subiendo de nivel y mejorando sus atributos. Llévalo siempre a las misiones, ya que es de mucha utilidad (y además hace comentarios muy graciosos). Solo puedes usarlo en el modo historia.

LAS MISIONES ONLINE: MISIONES DE UNA ESTRELLA (2ª PARTE)

Como ya has podido comprobar, las misiones online son bastante más duras que las offline. En las que publicamos este mes, tendrás que vértelas con un Qurupeco y varios Ludroth. ¡Sigue nuestros consejos si quieres salir vivo!

MISIÓN 1 Buscando al embustero

MISIÓN PRINCIPAL: Captura un Qurupeco.
MISIÓN SECUNDARÍA A: Hiere una cabeza de Qurupeco.
MISIÓN SECUNDARÍA B: Destruye Sílex de Qurupeco.
Busca por los Llanos arenosos al Qurupeco, márcalo y enfréntate a él. Céntrate en la cabeza y alas para completar las submisiones. Para destruir el Sílex de las alas, tendrás que golpearle mucho. Después sigue atacándole hasta que cojee y huya a su nido. En ese momento pon la trampa y, cuando caiga en ella, lánzale varias bombas tranquilizantes para capturarle y terminar la misión.

MISIÓN 2 Oportunidad del pez dorado

MISIÓN PRINCIPAL: Entrega 3 peces dorados.
MISIÓN SECUNDARIA A: Entrega 5 peces dorados pequeños.
MISIÓN SECUNDARIA B: Entrega 3 peces dorados pequeños.
Coge los gusanos de la caja y dirígete a la zona 4. Colócate en la orilla del agua, y pulsa A donde salga el icono de pescar. Es recomendable llevar Cebo de pez dorado (Larva serpiente + Luciérnaga) para pescarlos más deprisa. Continúa pescando hasta hacerte con todos. Si ves que no salen peces, o no hay peces dorados, entra en el agua para que vuelvan a aparecer. Entrega todos los peces para terminar la misión.

MISIÓN 3 Sin amor para el Ludroth

MISIÓN PRINCIPAL: Mata a 10 Ludroth.
MISIÓN SECUNDARIA A: Mata a 7 Siluros.
MISIÓN SECUNDARIA B: Ninguna.
Ve a las zonas 1, 4, 6, 8 y 10 del Bosque inundado y encárgate de los Ludroth. Para la misión secundaria, ve a las zonas 5 y 8 y encontrarás nadando a los Siluros, así que mata a 7 antes de hacer la misión principal. Para ello puedes utilizar los arpones o simplemente atacarles con tu arma, lo que te sea más cómodo.

MISIÓN 4 El cuento del pescador

MISIÓN PRINCIPAL: Caza un Ludroth real.
MISIÓN SECUNDARÍA A: Daña melena Ludroth real.
MISIÓN SECUNDARÍA B: Corta cola a Ludroth real.
Busca en el Bosque inundado al Ludroth y márcale. Ahora córtale la cola para completar la submisión A y luego ve hacia la melena para hacer la submisión B. Cuando hayas hecho las 2 submisiones, sigue atacando a la cabeza o la esponja hasta que le mates. Ten cuidado con el giro que hace sobre sí mismo.



MISIÓN URGENTE Liderar el Ataque

MISIÓN PRINCIPAL: Caza un Barroth.
MISIÓN SECUNDARIA A: Corta la cola a Barroth.
MISIÓN SECUNDARIA B: Destruye dos hormigueros.
Para la submisión A, ataca la cola hasta cortársela. Para la misión secundaria B, espera a que el Barroth vaya a las áreas 7 u 8, y ponte cerca de los hormigueros para que los destruya. Después, céntrate en el Barroth hasta que caiga.



LOS MONSTRUOS

El gran desafío del juego es la caza mayor: aquí tienes las cuatro primeras superbestias y las mejores técnicas para darles caza.

GRAN JAGGI

PARTES ROMPIBLES: Se le puede romper la cabeza.
PARTES DÉBILES: Cabeza y cuerpo.
DEBILIDAD ELEMENTAL: Fuego, agua, hielo, trueno y dragón.
INFORMACIÓN: Es el macho Alfa de los Jaggi. Puede convocar a los Jaggi o Jaggia con sus rugidos para que entorpezcan al cazador.
ESTRATEGIA: El sitio menos peligroso es la parte de detrás, atácale en la cola y en los cuartos traseros. Otra opción es golpearle con el escudo o con el ataque de aturdir en la cabeza: cuando le aturdas, sigue golpeándole hasta romperle la cara. Los demás ataques son fáciles de esquivar y no muy poderosos. Cuando grite para llamar a los Jaggis, aprovecha para afilar, curarte o poner una trampa.

QURUPECO

PARTES ROMPIBLES: El pico, las garras de las alas.
PARTES DÉBILES: Cabeza, bolsa del cuello, cuerpo.
DEBILIDAD ELEMENTAL: Hielo, agua, trueno, fuego, dragón.
INFORMACIÓN: Pequeño Wyvern pájaro. Utiliza la bolsa del cuello y su pico para imitar los rugidos de otros monstruos y engañarlos para que vengan en su ayuda. A veces le atacarán a él en vez de al cazador.
ESTRATEGIA: Lleva bayas fogosas para curar la plaga de fuego. Intenta romperle rápido el pico para que no pueda llamar a otros monstruos. Si los llama, sal de la zona y espera a que uno de los dos se haya ido. Apréndete sus ataques mas peligrosos, como los 3 saltos con explosión de fuego al chocar las alas, para esquivarlos.

LUDROTH REAL

PARTES ROMPIBLES: Cabeza, esponja, cola.
PARTES DÉBILES: Cabeza, cuello, abdomen, cola.
DEBILIDAD ELEMENTAL: Fuego, trueno, hielo y dragón.
INFORMACIÓN: Leviatán que utiliza la esponja del cuello para acumular agua y no deshidratarse en tierra firme. Si se seca, volverá al agua para rellenarla.
ESTRATEGIA: Lleva semillas antigua para curar la plaga de agua. Lo mejor es atacarle por detrás, para cortarle la cola. Evita ponerte en los lados, ya que su ataque mas dañino es con los costados, al rodar sobre sí mismo. Céntrate en la cabeza/esponja, es donde mas daño le puedes causar, además de romperle la esponja y la cabeza, con lo que te darán mas recompensas.

BARROTH

PARTES ROMPIBLES: Cabeza, cola, patas delanteras (quitarle el barro).
PARTES DÉBILES: Cuerpo, cola y patas delanteras.
DEBILIDAD ELEMENTAL: Agua y hielo.
INFORMACIÓN: Se entierran para protegerse del calor. Cuando salen, el barro se seca y les protege, aunque también pueden utilizarlo para atacar.
ESTRATEGIA: Lleva limpiador para quitarte el barro que suelta. Ve a cortarle la cola para reducir su rango de ataque. Si llevas martillo, céntrate en la pata delantera y la cabeza para aturdirle. Cuando haga las cargas, protégete o esquívalas. Utiliza trampas y bombas barril para reducirle la vida. Si se mete en el barro a descansar, acércate con cuidado ya que saldrá en cuanto te vea aparecer.

Tus dudas
MONSTER HUNTER TRI

Conseguir Isio

¡Hola! ¿Me podríais decir dónde se consigue un objeto llamado Isio? ¿Y adelantarme algo sobre cómo se consiguen las armas Azote del León, Santos Siniestros y Tenebra? Muchas gracias y adiós.
El Isio es un mineral que se consigue picando en las piedras de ciertas partes del mapa Tundra, el paraje helado. Azote del León, Santos Siniestros y Tenebra son armas de evento que se consiguen online en las siguientes misiones. Azote del León: hablando del Deviljho para RC 31+; Santos Siniestros: Trato Candente para RC 40+; Tenebra: Venta en Frío para RC 18+. Estate atento a la página web www.nintendo.es para saber las fechas de estas misiones.

Alex Carrión (e-mail)

Las misiones urgentes

¡Hola amigos! Tengo unas dudas. ¿Cuáles son las misiones urgentes para conseguir RC 31, 41 y 51? ¿Cómo se consiguen fácilmente los objetos Piedra wyvern, Gema de tierra, Fauces temibles? ¿Y los objetos que tienen al final del nombre un + (por ejemplo: piel esponja+)?
La misión urgente de RC 31 es la del Jhen Mhoran; la de RC 41 es la de Rathalos y Rathian; y la de RC 51 es la del Alatreon. La piedra Wyvern la dan el Qurupeco, el Gobul, el Giginox, el Barioth, el Diablos y el Agnaktor. La Gema de tierra la da el Jhen Mhoran. Las Fauces terribles las da el Giginox. Y los objetos que tienen un + se consiguen en las misiones de alto rango online, a partir de 4 estrellas y RC 31+.

***Joniker* Llorente (e-mail)**

Grandes cabezas

Hola, amigos de Nintendo Acción. Felicidades por vuestra magnífica revista. El otro día desbloqueé en la tienda del artesano una armadura de rareza 3 llamada "Máscara de Gran Jaggi" y me da un material para fabricarla llamada "Cabeza de G.Jaggi". ¿Cómo lo consigo? Por si también hay armas o armaduras para las que se necesiten cabezas de monstruos grandes, ¿cómo consigo las cabezas de todos los monstruos grandes?
Para conseguir la Cabeza de G. Jaggi tendrás que cazar a muchos Gran Jaggi; si tienes suerte, te la darán en la recompensa al finalizar la misión. Solo hay del Gran Jaggi.

Guillermo Moñino (e-mail)

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se pondrán de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables... ¡no busques más!





Hola a todos en la redacción. Soy fiel lector y fanático de los juegos de coches. La verdad que en Wii no hay gran cosa para conducir; hay buenos juegos de carreras, pero poca variedad. He oído hablar de una nueva versión de «Driver», y el tema me interesa, pues siempre he amado esa saga...

«Driver San Francisco» acaba de ser presentado en el E3 por Ubisoft. Te pondrá bajo la piel del detective John Turner, con un sistema de juego que le permitirá cambiar de vehículo inmediatamente entre 120 coches de verdad. Un argumento de película tomará la forma de impecable persecución entre derrapes, curvas imposibles y el tráfico denso de San Francisco. Claro que la vista no estará mal: atravesarás el Golden Gate y otros lugares emblemáticos. ¿Más datos? 20 carreras, 80 retos, 60 canciones... Llega este invierno...

Rafa Mar (Avila)

¿Un nuevo Splinter Cell?

¡Hola querida gente de Nintendo! Soy Roger y me encanta jugar a la Wii y a la DS. Tengo una dudilla y me gustaría que me ayudaseis. ¿Sabéis si va a salir otro juego de «Splinter Cell» para la Wii? Muchas gracias.

Hola Roger. De momento no hay nada anunciado sobre un nuevo 'Splinter Cell' para Wii o DS, pero sí que se está preparando un remake de «Splinter Cell 3: Chaos Theory» en 3D para la nueva portátil de Nintendo. Si te gusta la saga, seguro que te encantará revivirla en la "mágica" 3DS.

Roger Fonte (e-mail)



«Spinter Cell Chaos Theory» es la nueva aventura de Sam Fisher desarrollada exclusivamente para la 3DS.

Zelda: Orígenes

Me llamo Albert, tengo 14 años y soy de Barcelona. Hace mucho tiempo que leo la revista y me encanta. Últimamente se habla mucho del esperado Zelda para Wii y un día estaba yo leyendo el cómic de Majora's Mask y me di cuenta de que la historia de Link y Navi no estaba acabada. Pensé que podría ser que el nuevo juego fuera la continuación ¿Qué os parece mi sugerencia?



No hay mucha información sobre el argumento del próximo «Zelda: Skyward Sword». Sabemos que se remontará a una época anterior a «Majora's Mask» y a «Ocarina of Time». En «Skyward Sword», Link vive en un país por encima de las nubes. Cuando las nubes se disipan de pronto, los habitantes observan que bajo ellas hay otro mundo en el que gobierna el mal. Link se enfrentará a este peligro con una nueva "espada celestial", que se convertirá en la Espada Maestra de la saga. El juego, por tanto, va del nacimiento de la famosa espada de la saga. Busca más info en el reportaje del E3.

Albert López (Barcelona)



VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡UN SUPER MONKEY BALL PARA TU Wii!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

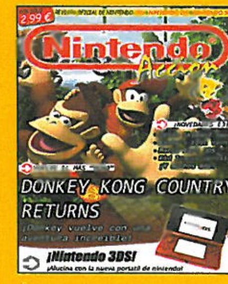
Nuestra favorita



Diego Pérez Francés es de Santander, tiene 13 años, y acertó la portada.



Bernat Roselló desde Barcelona, 11 años, nos dedica ésta de Zelda.



Francisco Ribas Tur ya flipa con los Donkey. Un saludo para Ibiza.



Albert Sarlé ha hecho una edición especial en formato 3DS. ¡Qué guay!



EL MEJOR ARTISTA

Federico Martínez ES DE SAN JAVIER y tiene 11 años. Con papel, tijeras, pegamento y tres días de trabajo, fijaos qué pasada de Link ha hecho. ¡Genial! A ver si se anima a hacer a otros personajes de Nintendo. ¡Molaría una Samus Aran de papel!

¡«Alicia en el País...» de DS para ti!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



Zelda y... Vitality Sensor

Hola chicos de la gran NA. ¿Se sabe algún dato más sobre el nuevo Zelda de Wii, es verdad que utilizará el Vitality Sensor? También pregunto sobre el nuevo «Metroid: Other M»: ¿se sabe ya una fecha exacta de cuándo llegará a España? Estoy DESEANDO jugarlos ya. Muchísimas gracias.

Se han creado muchos rumores sobre Wii Vitality Sensor y Zelda, pero en realidad, y que esté confirmado por Nintendo, todo lo que necesitarás para la nueva aventura de Link será un Nunchuk y un Wii MotionPlus. Por otro lado, ya nos queda muy poquito para disfrutar «Metroid: Other M», porque llegará a las tiendas durante el próximo mes de septiembre. ¿Estás preparado para la nueva Samus Aran?

Manuel Ibañez Martín (Cádiz)

¿Otro Marvel?

Hola Nintendo, soy vuestro mayor fan y es la primera vez que os escribo. Allá voy: me he enterado que va a salir Marvel vs. Capcom 3 y no se para que consola es: ¿Me lo podéis decir? Estoy decidiendo qué juego comprarme para este verano ademas del «Monster Hunter Tri». ¿Cuál me recomendáis?

Pues en realidad no se ha anunciado que «Marvel vs. Capcom 3» vaya a salir para Wii, pero te lo contaremos en cuanto sepamos algo, porque promete ser tan bueno como «Tatsunoko vs. Capcom».

Seguro que «Monster Hunter 3» te tiene entretenido durante un buen rato, pero la verdad es que sería una pena que te perdieras «Super Mario Galaxy 2». Es un juego imprescindible para esta consola.

Luis Miguel (e-mail)



«Tatsunoko vs Capcom» es todo un juegazo de lucha.

The Conduit 2

Saludos. ¿Podéis darme información de última hora del nuevo Conduit 2 para Wii? Es que se oyen tantos rumores...

Lo más reciente que podemos contarte es que esta segunda parte será compatible con Wii MotionPlus. Los creadores de High Voltage han dado marcha atrás a sus primeras declaraciones, y finalmente introducirán este control en un shooter no sólo buscando la mejor respuesta posible, sino también el alborozo de sus fans.

Javier R. (e-mail)



Terrorífica DSi

Hola, me llamo David y me gustaría que me contestarais a unas preguntas. He oído hablar de un juego para Nintendo DSi llamado "Ghost Wire": ¿Es un juego de la Tienda DSi Ware? ¿Cuándo sal-



«GhostWire» hará uso de la doble cámara de la DSi.



Imagina jugar «The Conduit 2» con Wii Motion Plus...

MI TOP 10 DEL MES



Está encabezado por el nacimiento de la nueva consola 3D de Nintendo, ¡maquinón!

JUAN CARLOS GARCÍA

Sigue mi blog en www.hobbynews.es

1. **3DS** es increíble. Ya la he probado y la sensación 3D no deja lugar a dudas. ¿Quién necesita gafas especiales?
2. **¡Vuelven!** Donkey, Mario, Zelda, Kirby... sí, están de regreso, y eso me pone de muy buen humor.
3. **Los Galácticos:** Reggie Fils-Aime, Shigeru Miyamoto, Satoru Iwata, los grandes de Nintendo dieron el do de pecho.
4. **La gira de New Mario Bros.** que inicia Nintendo este mes. ¡Vaya idea más chula!
5. **El nuevo Idéame,** versión más internacional y 'cool' que nunca.
6. **La página de José Manuel Iñiguez,** la de 'Hazte un videojuego'. Gracias por vuestras felicitaciones.
7. **Los nuevos juegos de coches:** Driver y NFS llegan a Wii seguro.
8. **Los Rabbids** se reinventan pero siempre lucen un humor genial.
9. **Pikmin 3** sigue su camino; no llegó al E3, pero está todavía "vivo".
10. **Todos los anuncios para 3DS.** Jamás vi tanta cantidad y calidad juntas, amigos.



¡Esta es tu sección!

Envíanos consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Toma nota de nuestro correo electrónico y haznos llegar lo que quieras **nintendoaccion@axelspringer.es**

HOBBYNEWS.es

SEGUIMOS INFORMANDO de los contenidos que más os pueden interesar de nuestro portal de videojuegos **www.hobbynews.es**. Estad atentos a todo esto, y sabréis siempre más que nadie en el universo nintendero.



ESPECIAL E3

Te metes en la pestaña de Especial E3 2010 y ¡te cambia la vida! Tienes todos los vídeos que nos han traído nuestros enviados especiales, en los que vivimos al minuto las novedades de Nintendo. Tienes entrevistas, reportajes, lo que necesitas para saberlo todo.



VIDEO-REVIEW DE SUPER MARIO GALAXY 2

El juego más importante de Nintendo este año, ya tiene su videoreview en la web. No te pierdas las claves que te ofrecen, aunque sí puedes quedarte embobado con las imágenes seleccionadas que nos ofrecen. Larga vida a Mario, iujuuuuuuuuu!



¡NO TE PIERDAS LOS 'HOBBYPODCASTS'!

Porque los que hacemos Nintendo Acción damos nuestras opiniones sobre lo que ha sido el E3, charlamos, nos divertimos y hasta resultamos interesantes...



TRUCOS A TUTTIPLEN

http://www.hobbytrucos.es

Trucos, guías, claves, consejos, secretos para todos los juegos de Wii y DS. Porque una ayudita siempre viene bien, sobre todo si está realizada por expertos.

drá aproximadamente? ¿Qué se sabe hasta ahora de él?

Hola David. «Ghost Wire: Link to the Paranormal» es una aventura de terror desarrollada exclusivamente para Nintendo DSi por la gente de A different Game. Utilizará las dos cámaras de la consola y tecnología de realidad aumentada para hacer que sintamos a los espíritus muy de cerca. Y por lo que hemos visto en vídeos, desde luego vamos a pasar mucho miedo. El juego no llegará a DSiWare, sino a las tiendas, pero todavía no tenemos fecha confirmada para Europa.

David Fabra Carrasco (e-mail)

¿Mario Galaxy en DS?

Hola NA, soy Adrián y quiero haceros una pregunta sobre «Super Mario Galaxy». He visto videos que demuestran que existe 'Mario Galaxy' en DS. Si es así, ¿cuándo será su lanzamiento?

Sintiéndolo mucho Adrián, te tenemos que decir que no se sabe nada de ningún «Super Mario Galaxy» para DS, y es muy poco probable que llegue a existir. La única aventura de Mario en 3D para Nintendo DS es «Super Mario 64 DS», y parece que será así por un tiempo. No todas las noticias que se leen por internet están confirmadas, muchas no dejan de ser rumores o simples invenciones.

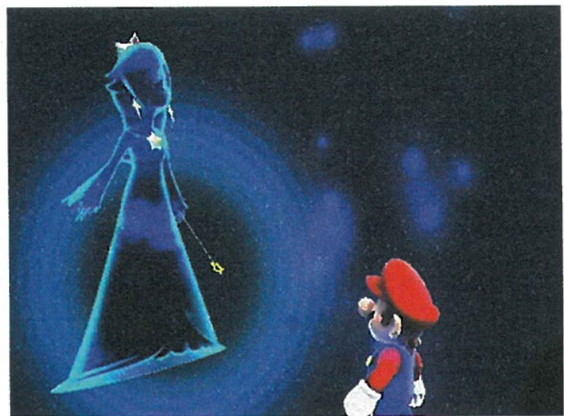
Adrián (e-mail)

¿Y el Capitán Falcon?

¡Hola equipo! Os voy a dar una alegría ¡Llevo comprando vuestra revista desde el nº1! Desde que tuve "el cerebro de la bestia", con 'Street Fighter', 'Mario Kart' o 'Super Mario', os he ido siguiendo. Llegado el día de hoy me he preguntado, ¿qué pasa con 'F-Zero'? De momento no he tenido ninguna noticia de que vaya a salir para la Wii. ¡Muchas gracias y seguid así!

Pues sí que es una alegría tener lectores tan fieles, nada menos que desde diciembre de 1992. Lástima que no te podamos dar buenas noticias. De momento no hay ningún título de la saga 'F-Zero' a la vista para Wii, pero tranquilo, que estaremos atentos de lo que salga de esta saga.

Jorge Palacios (e-mail)



Estela aparece en Mario Galaxy 2 ofreciéndote ayuda si te atascas. Pero a cambio no tendrás estrella dorada...

Estela en Super Mario Galaxy 2

Tengo una pregunta, ¿en «Super Mario Galaxy 2», sale Estela además de ser sombra? Gracias.

En esta entrega de 'Mario Galaxy', Estela sólo aparece para ofrecerte ayuda cuando te atascas en una pantalla. Eso sí, si Estela te resuelve el nivel, no tendrás una estrella dorada, sino de bronce.

Alonso Painceira (e-mail)

Grandes aventuras

Hola NA, ¿me podéis decir cuándo van a salir 'Profesor Layton 3' y las segundas partes de 'Hotel Dusk', 'Another Code' y 'The Legend of Zelda: Twilight Princess'? Gracias

La tercera parte de la saga del Profesor Layton llegará a Europa este octubre, pero todavía no tenemos una fecha confirmada para 'The Last Window' (que es la segunda parte de 'Hotel Dusk'). «The Legend of Zelda: Skyward Sword» llegará a tu Wii en 2011, aunque no hay una fecha concreta fijada (quizá en primavera...).

Sobre 'Another Code' no hay nada nuevo que contar desde «Another Code: R» para Wii, pero estaremos atentos para contarte si va a salir algo.

Paula (e-mail)

Air Jordan 2k11

Hola Nintendo Acción. Me encanta el baloncesto y soy un gran fan





Michael Jordan pone la cara en «NBA 2K11»



de los juegos de 'NBA 2k'. Quería saber cómo va a ser el del año que viene.

Pues la gran noticia sobre el próximo «NBA 2k11» es que tendrá al siempre genial Michael Jordan en la portada. El encuentro entre uno de los mejores simuladores de baloncesto con el jugador más grande de todos los tiempos de la NBA, seguro que será espectacular.

Juan Rompero (e-mail)

5 cosas sobre...

PIXAR

1. La empresa nació en 1986 de la mano de Steve Jobs, fundador de Apple.
2. El primer largometraje de Pixar fue 'Toy Story' (1985). Fue la película más taquillera del año y obtuvo tres nominaciones al Oscar.
3. Todas sus películas han sido nominadas a los Oscar, y entre las once han ganado ya 22 premios de la Academia, más 4 Globos de Oro y varios Grammy.
4. Antes de cada película siempre se proyecta una historia breve que suele ser muda, pero tan divertida como el largometraje que viene después
5. Lee Unkrich, codirector de 'TS 2', dirige la tercera. Es el responsable de 'Buscando a Nemo' y 'Monstruos S.A.'.

Cómo hacer portadas

¡Hola NA! He visto que en la página de Comunidad de la revista hay un sitio que pone: Vuestras portadas. Me gustaría saber cómo puedo editar una, y no sé si se tiene que hacer con un editor propio o hay que ir a la página de Nintendo.

Mientras le pongas ganas y le eches creatividad, puedes hacernos hasta un collage, aunque si te bajas algunas imágenes de internet y sabes manejar un poquito el Photoshop, lo tendrás mucho más fácil para hacer una portada que se parezca a la nuestra. Mira los elementos que aparecen en la portada de N.A. y trata de hacer tu propia composición.

Pol Messegué (e-mail)



«Golden Sun» acaba de ser presentado en el E3.

Golden Sun DS

Hola, me llamo Pablo y soy fan de Nintendo Acción desde hace ya varios años. Ahí va mi pregunta: ¿Cuándo sale «Golden Sun» para DS? Soy un gran fan de esta saga y me he acabado todos sus juegos. Muchas gracias.

Estás de suerte, porque «Golden Sun: Dark Dawn» ha sido uno de los grandes anuncios para Nintendo DS en este E3. Llegará a tu Nintendo DS estas navidades con todo lo que te encantaba de la saga y con unos gráficos impresionantes que te dejarán sin habla.

Pablo García Puga (e-mail)

Juegos de acción

Saludos fans de la gran N. ¿Me podéis recomendar algunos buenos juegos de acción para mayores de 18 en Wii y DS?

Tienes unos cuantos buenos títulos de acción con



bastante violencia para las dos consolas. Para Wii te recomendamos «MadWorld», que es algo corto, pero su ambiente y su humor negro son de lo mejor que vas a encontrar en Wii. Con «Red Steel 2», «No More Heroes» y «Monster Hunter 3», ya tienes para disfrutar un buen rato. En Nintendo DS, por supuesto, tienes «GTA Chinatown Wars».

Ramón Ruíz (e-mail)

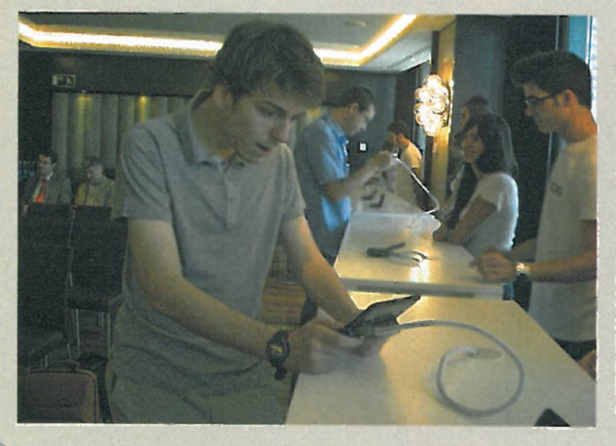
Naruto o Bleach

¿Saldrá algún juego de Naruto o Bleach para Wii o DS? He oído sobre la existencia en Japón de «Naruto Shippuden: Ryujiniki», o de «Bleach 4th Flame bringer» ¿Saldrán en España? ¿Cuándo?

Con los juegos de anime es muy complicado saber cuándo llegarán o si lo harán. De momento puedes ir probando con los más recientes: «Naruto: Clash of the Ninja Revolution 3» para Wii, o «Bleach: The 3rd Phantom» para Nintendo DS. Y luego veremos.



LA IMAGEN DESTACADA



JUGANDO CON 3DS

NINTENDO se trajo el E3 a Madrid. Se lo montó a lo grande para presentarnos sus próximos bombazos de Wii y DS, y para que sintiéramos en nuestras carnes cómo son las 3D de su nueva consola 3DS. Vale, nos ha parecido sencillamente increíble. Enhorabuena a los chicos de Nintendo.



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

YA SABÉIS QUE EN ESTA COLUMNA os traemos las mejores páginas de internet que hemos ido encontrando. Este mes hay un poco de todo, y bueno, mucho miedito también...



PARA PASAR MIEDO

http://www.ghostwiregame.com

En el sitio web de «Ghost Wire: Link to the Paranormal», el nuevo juego de Majesco para DSi, podréis asomaros al inquietante tráiler de este prometedor título de terror. De momento hay poco que contar, en ese vídeo podéis echar un ojo a cómo se verán las apariciones y psicofonías en la portátil de Nintendo. ¡Que se abstengan los más sensibles, porque esto da mucho miedo!



MÁS TRAJES PARA SPIDERMAN

http://spidermandimensions.marvel.com/

Si te asomas a la página oficial del próximo título de Spidey para Wii, podrás enterarte de todas las novedades que va a ofrecer el trepamuros en su nueva aparición. Hace poco vimos que Spiderman tendrá otro traje más para combatir el crimen en una ciudad futurista, pero lo mejor es que todavía quedan más secretos por revelarse. Te aconsejamos que no dejes de "hurgar" en esta paginita.



TODO SOBRE LA NUEVA NINTENDO 3DS

http://e3.nintendo.com/3ds/

Si os habéis quedado con ganas de saber más sobre la nueva y revolucionaria portátil de Nintendo, o si sencillamente queréis seguir mirándola embobados, podéis echarle un ojo en su página oficial del E3. Si sabéis un poquito de inglés podréis conocer todos los datos técnicos de la consola y ver algunos vídeos de su presentación.



Avance
TE ADELANTAMOS LAS NOVEDADES DEL PRÓXIMO NÚMERO
Los juegos que vienen
¡Ya los estamos probando!
Metroid Other M
Septiembre
El Intrépido Batman
Septiembre
Héroes de estreno
Este tipo es Anthony Higgs, miembro de la Federación Galáctica. Por primera vez, Samus luchará en ocasiones acompañada de alia-dos controlados por la consola.





Samus vivirá una aventura diferente que combinará acción en dos y tres dimensiones, plataformas, exploración...

Será el Metroid más espectacular: exploraremos entornos variados con un acabado gráfico realmente impresionante.

EL DATO

El control será único: cogeremos el mando en vertical y pasaremos a primera persona al apuntar a la pantalla

Wii

- AVENTURA
- NINTENDO
- SEPTIEMBRE

Metroid Other M

LA VERDADERA HISTORIA DE SAMUS ARAN

¿Por qué Samus Aran abandonó la Federación Espacial y se convirtió en cazarrecompensas? Este misterioso hecho del pasado será revelado en «Metroid Other M».

Cronológicamente, la aventura se situará después de «Super Metroid»: Samus ha destruido a Mother Brain, líder de los piratas espaciales, y los Metroids están presuntamente extinguidos. Pero la heroína recibe una alerta de una estación espacial y, al llegar, se topa con su antiguo superior en la Federación, el Comandante Adam Malkovich, el único que sabe la razón del abandono de Samus. Así comenzará un juego de acción y exploración de calidad estelar. Ya sabías que la aventura será en 3D aunque habrá pasillos en 2D, pero lo que aún no sabes es que será enorme, con escenarios selváticos y volcánicos muy amplios, y jefes finales descomunales. Añadid que Samus luchará como una centella (un sistema de esquivar nos permitirá eludir a los malos), y tendréis uno de los juegos del año.

Primera impresión

- **Desbordará clase en cada detalle.**
- **¿Nos acostumbraremos al control?**



Desde la vista subjetiva apuntaremos con total precisión.

Wii
- ACCIÓN
- WARNER
- SEPTIEMBRE

Partidas a dobles, mucha acción y una cuidadísima estética animada serán las bazas este beat'em up.

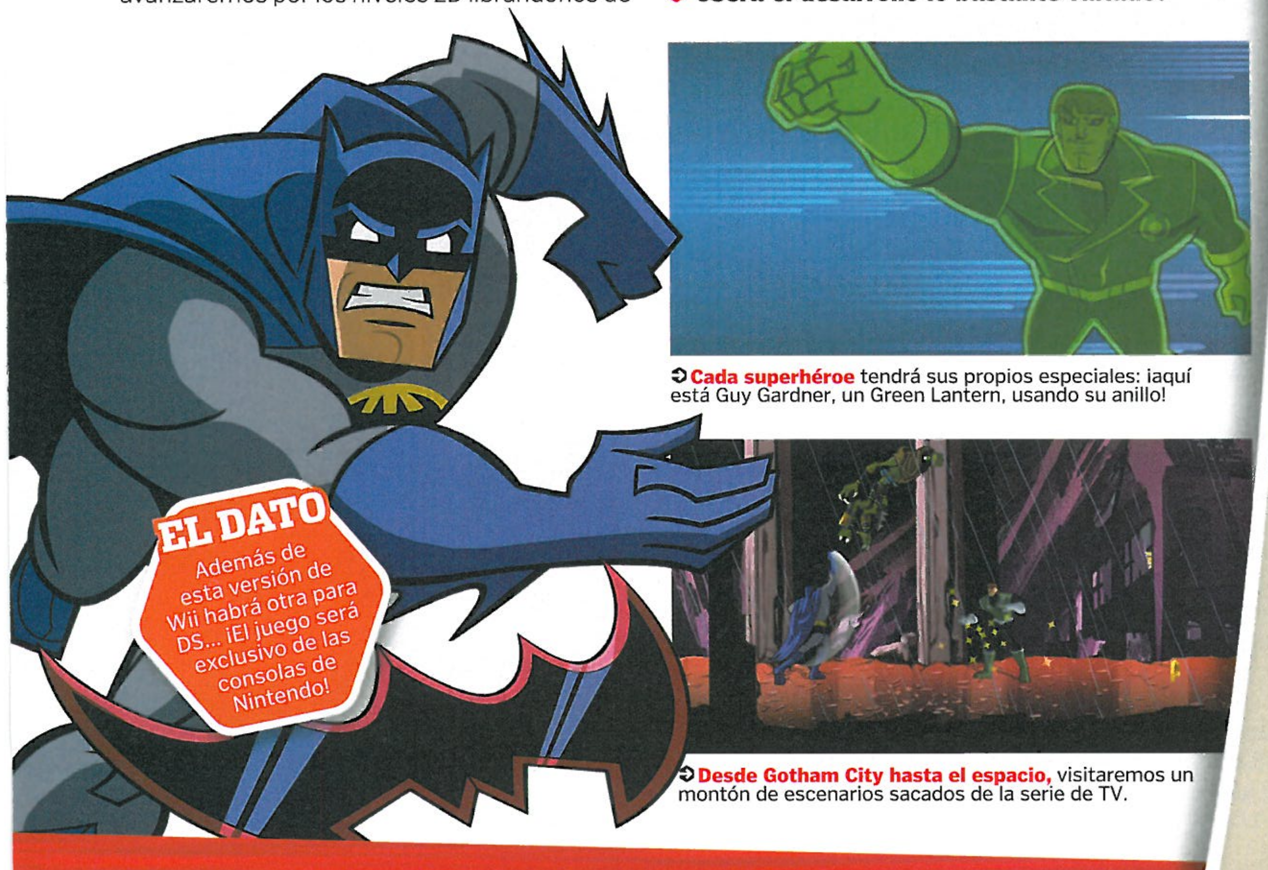
El Intrépido Batman

PARA ACABAR CON LOS MALOS, BATMAN FICHA NUEVOS ALIADOS

El héroe más grande de DC Cómics (no te enfades, Superman) vuelve con un beat'em up basado en su nueva serie de dibujos. Batman es oscuro y siniestro, sí, pero en la serie 'El Increíble Batman' ofrece un aspecto más aventurero y desenfadado. Como en este beat'em Up para dos jugadores, en el que limpiaremos las calles de Gotham de supervillanos acompañados de Robin. El desarrollo será muy clásico: avanzaremos por los niveles 2D librándonos de los malos con un estilo de lucha rápido y preciso. Las animaciones y el detalle gráfico alcanzarán un nivel altísimo, digno de los dibujos de la tele. Y además habrá otros héroes jugables, como Blue Beetle o Hawkman... Batman hará equipo con ellos, como en la tele.

Primera impresión

- **Gráficamente será una delicia.**
- **¿Será el desarrollo lo bastante variado?**



Cada superhéroe tendrá sus propios especiales: ¡aquí está Guy Gardner, un Green Lantern, usando su anillo!

Desde Gotham City hasta el espacio, visitaremos un montón de escenarios sacados de la serie de TV.

EL DATO
Además de esta versión de Wii habrá otra para DS... ¡El juego será exclusivo de las consolas de Nintendo!

Calendario de lanzamientos

Wii

SEPTIEMBRE
- Metroid Other M / Nintendo
- Guitar Hero Warriors of Rock / Activision
- Disney Sing it Éxitos de Película / Disney
- Shaun White Skateboarding / Ubisoft

OCTUBRE
- Star Wars El Poder de la Fuerza II / Activision/ octubre
- NBA Jam / EA

PRÓXIMAMENTE
- Sonic Colours / SEGA
- Megamind / THQ
- Sengoku Basara / Capcom
- Rabbids Regreso al pasado / Ubisoft
- GoldenEye / Activision



DS

OTOÑO
- Golden Sun /Nintendo
- Ranger 3 /Nintendo
- Final Fantasy: the 4 Heroes of Light / Square Enix
- Profesor Layton Unwound Future /Nintendo



PRÓXIMAMENTE
- Spyro DS / Activision
- Super Scribblenauts / Warner
- Ghost Trick / Capcom
- Rockband 3 / EA
- Okamiden / Capcom
- Sonic Colours / SEGA
- Playmobil Agents / Jowood
- Kingdom Hearts Re:Coded / Square Enix

TRANSFORMERS
LA GUERRA POR CYBERTRON

¡Gana 10 juegos y 90 stylus!



Envía un **mensaje de texto** al **27565** desde tu móvil poniendo: **cybnt + una palabra que defina esta revista + tus datos personales**

Ej.: cybnt(espacio)genial pacoruiz c/lopez4 badajoz

Coste SMS: 1,42€ IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor. Promoción válida del 15 de julio al 15 de agosto de 2010.

BASES DEL CONCURSO

1. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
2. Los premios no serán canjeables por dinero.
3. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
4. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
6. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá a los ganadores. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Quedan excluidos de este sorteo los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto que se dé no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
7. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

Política de protección de datos en *www.axelspringer.es/sms-datospersonales*

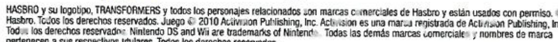












En el próximo número...

A FONDO: METROID OTHER M

¡SAMUS LO ENSEÑA TODO!

SUS SECRETOS MÁS OCULTOS, lo que nadie sabe de ella, su verdadera personalidad... todo saldrá a la luz en el nuevo «Metroid Other M» que Nintendo Acción avanza con todo lujo de detalles. No os lo podéis perder.

¡EXCLUSIVA!

ASÍ SERÁ EL NUEVO GOLDENEYE PARA Wii

Viajamos a Londres para conocer cómo será Goldeneye: nos lo dirán sus desarrolladores.

LO QUE FALTABA... SUPER MARIO GALAXY 2

¡Nuestros expertos descubren por fin todas las estrellas del mejor juego de Mario!

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director
Juan Carlos García Díaz
Director de Arte
Abel Vaquero
Redacción
Rubén Guzmán
Maquetación
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores
Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Samuel González, Jorge Puyol, Daniel Atienza, Víctor Navarro

axel springer 

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo
Director de Producción Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones
Virginia Cabezón
Director de Sistemas Javier del Val
Directora de Márketing Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción Roberto Rodas
Fotografía Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales Jessica Jaime
Directora de Publicidad Mónica Marín
Publicidad Noemí Rodríguez
Coordinación de Publicidad Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992





Publicación controlada por


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



VÍCTOR GÓMEZ, DIBUJANTE Y ANIMADOR

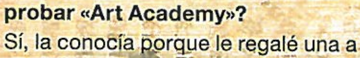
LO QUE OPINA EL EXPERTO

El dibujante Víctor Gómez ha probado «Art Academy». Nos cuenta sus impresiones y demuestra su pericia con el stylus,

Víctor tuvo el detalle de pasarse por la redacción de Nintendo Acción para contarnos cómo ha sido su experiencia con este título. Además, nos regaló los dibujos que hizo con «Art Academy», tando a lápiz como usando las pinturas virtuales.



¿Conocías Nintendo DS antes de probar «Art Academy»?



Sí, la conocía porque le regalé una a mi madre, que se ha convertido en una gran aficionada a Brain Training. Cuando entras en casa la oyes decir "¡Naranja. Azul, Negro...!

¿Qué herramientas utilizas cuando dibujas?

Lápices, rotuladores y programas como Photoshop. Así que el coloreado digital no me es precisamente ajeno, en todas sus facetas: desde colores planos a cosas con más volumen. De hecho, haber probado «Art Academy» ha despertado mis ganas de volver a trabajos con más volumen, con una textura más cercana a la pintura.

¿Qué te parecieron las primeras lecciones?

Muy sencillas y muy adecuadas para la gente que quiere empezar, porque no sólo hablan de cuestiones puramente técnicas. También hablan de conceptos como la expresividad. Por ejemplo, a la hora de pintar un árbol indican que lo pintes de abajo arriba, como ha crecido, y que las ramas las pintes de dentro afuera... Viene muy bien para dar al dibujo sensación de movimiento. Incluso a los profesionales nos viene fenomenal recordar esas bases.

¿Crees que cumple su misión como curso de pintura?

¡Por supuesto! Y, como te he dicho, incluso va más allá, ya que no sólo se centra en lo académico sino que te da consejos sobre como transmitir con tus dibujos.

¿Qué te pareció la forma en que el programa simula la textura de la pintura o, los efectos de los distintos pinceles?



Me sorprendió mucho el realismo que consigue. Es capaz de ofrecer una textura de la pintura bastante convincente, y lo mismo pasa con el uso de los distintos pinceles. No llega al nivel de un programa profesional, claro, pero la verdad es que no los mira muy de lejos...

Como Dibujante profesional, ¿crees que «Art Academy» puede ser realmente útil para ti?

¡Sin duda! Es comodísimo llevar siempre la DS y poder hacer un boceto en cualquier momento, que además puedes trabajar un minuto o dedicarle más tiempo y dar mucho más detalle cuando lo necesites.

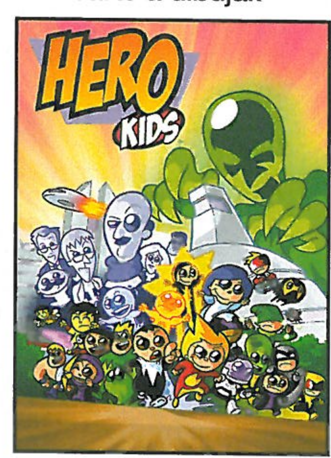
Víctor se leyó de cabo a rabo Nintendo Acción. ¡A ver si ahora se la compra cada mes!



En un momento realizó en nuestra redacción este bocetillo de Bunsen. Es un "crack".

EL EXPERTO
VÍCTOR GÓMEZ

Víctor es uno de los creadores de 'HeroKids', una serie de animación de gran exito Clan TV. Le hemos pedido unos consejos por si quieres dedicarte a dibujar.



1. Estructura: Todo se basa en formas simples. Parte del trabajo de un dibujante es "traducir" imágenes complejas a formas sencillas.

2. Dibuja lo que se ve: No siempre hay que plasmar todos los detalles, ya que por lejanía o ambiente, se pierden.

3. Siluetas: Para asegurarse que una imagen funciona, comprueba que al verla en silueta se entiende.

4. Composición: Para que las imágenes queden potentes, divide la imagen en tercios y coloca en ellos los elementos importantes.

5. Hazlo mal para hacerlo bien: Al principio no te preocupes si no te sale como esperabas. Hay que soltar la mano antes de buscar un estilo propio.





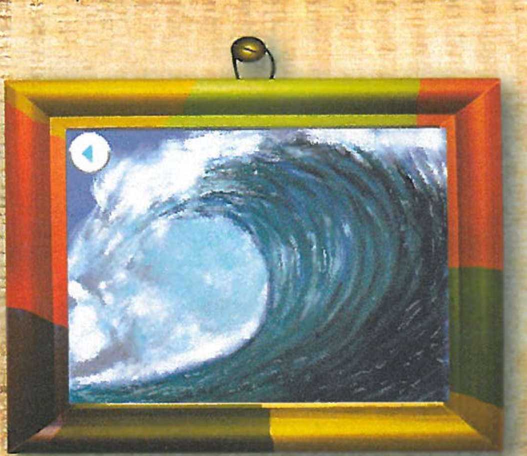
④ Dibujo a lápiz: técnicas avanzadas

¿Cómo conseguir ese claroscuro? Con un simple lápiz. Las luces y sombras le darán sensación de volumen y profundidad. Es hora de aprender a dar diferentes tonos de gris y a usar la goma de borrar para difuminar o realzar los contornos.



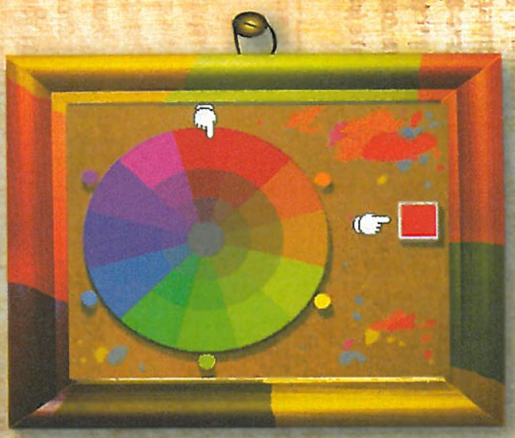
⑤ El expresionismo: un mundo de color

Inspirándote en ese estilo de pintura, aprendes a crear formas, luces y sombras usando colores diferentes, o distintos tonos del mismo. Mezclas pintura para crear colores, además de alternar el uso de los distintos pinceles.



⑥ Dinamismo y movimiento

Puedes diluir colores mezclando la pintura con agua, y crear sensación de movimiento con pinceladas de color que marcan la dirección del tono. Además, aprendes la forma de representar la luz usando tonos más claros y oscuros.



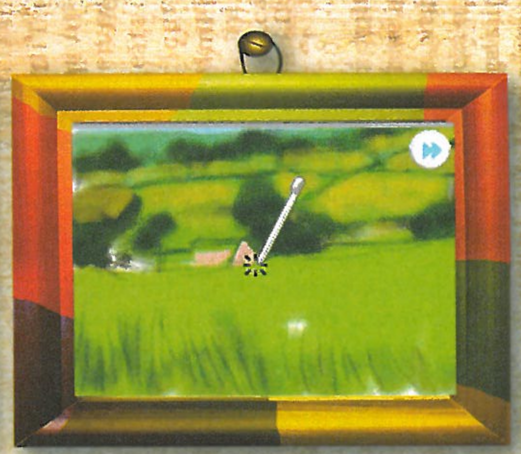
⑦ Una gran ayuda: el círculo cromático

Esta herramienta será tu guía a la hora de mezclar colores, pues indica cómo conseguir cada uno. Además, aprendes a usar dos tonos nuevos, tinte y sombra, nacidos de mezclar un color con blanco y negro respectivamente.



⑧ Expresionismo, color para maestros

¿Ya te sientes un maestro? Es hora de profundizar en los aspectos del color: matiz, saturación, tono... De aprender a esfumar colores usando el pincel mojado en agua; y de aplicar trazos gruesos para dar sensación de volumen.



⑨ Pintar paisajes: lejanía y cercanía

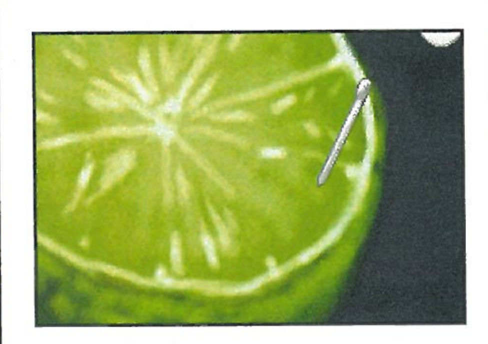
En esta lección aprendes a dividir un paisaje en diversos espacios y a buscar sus límites, además de aplicar tonos fríos o cálidos para dar sensación de lejanía o cercanía. Los detalles se plasman como manchas de color simples.



PASO A PASO

LAS HERRAMIENTAS DEL PINTOR

«Art Academy» simula la técnica y el resultado del dibujo y la pintura reales... pero cuenta con unas cuantas ventajas de las que no disponen los pintores. Una serie de herramientas digitales que te permiten repetir pasos y te ayudan en otro montón de cosas...



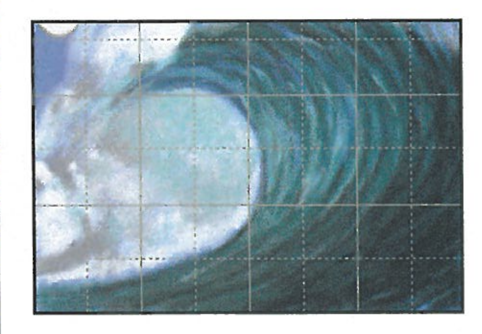
1. El zoom: cuida el detalle

En cualquier momento podemos activar un zoom que muestra de cerca una cuarta parte del dibujo. Fantástico para dar los matices más precisos.



2. Fíjate en la referencia

Mientras pintamos en la pantalla táctil, en la superior podemos ver distintas referencias: el dibujo que Vincent esté haciendo en esa lección, una foto almacenada en la memoria de la consola o nuestro dibujo completo, si estamos usando el zoom.

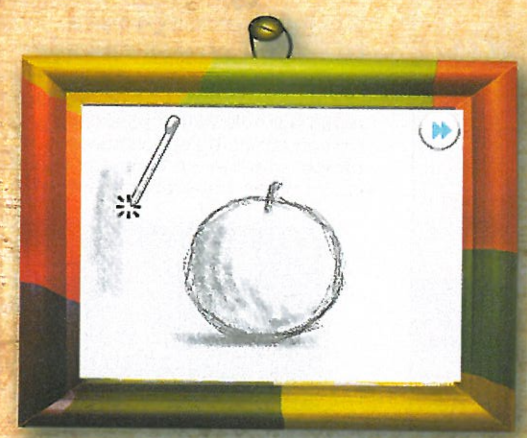


3. La retícula da precisión

Inspirada en las retículas reales que usan algunos pintores, divide la imagen en cuadrículas, lo que viene muy bien para mantener la distribución y las proporciones de los objetos, personas o paisajes reales que dibujemos o pintemos.

LOS 9 PASOS BASICOS PARA SER UN ARTISTA

«Art Academy» nos tiene reservadas un montón de lecciones interactivas para que, poco a poco, vayas dominado las técnicas de pintura. Hemos seleccionado las 9 más importantes, para que te hagas una idea de lo que puedes ir aprendiendo.



1 Los lápices, las luces y las sombras

Primera lección: cómo hacer bosquejos a lápiz de objetos reales. La idea es reducir las cosas a formas simples y después dar volumen con las sombras. Inclina el lápiz para difuminar, y usa lápices de distinta dureza para marcar.



2 Los pinceles y la pintura: el color

Aprendes a manejar pinceles de diferentes tamaños y con punta de distinta forma. También a distinguir entre colores fríos y cálidos y los efectos que consiguen. Y descubres que mezclando colores primarios, conseguirás los demás.



3 Lápiz y pintura para pintar un cuadro

Cuando te decidas a hacer tu primera obra, el lápiz será la herramienta para crear un boceto que marque las formas básicas. Después, utilizando la pintura sobre el boceto crearás distintas formas. Para retocar detalles, usa pinceles finos.

DEMY

PASO A PASO

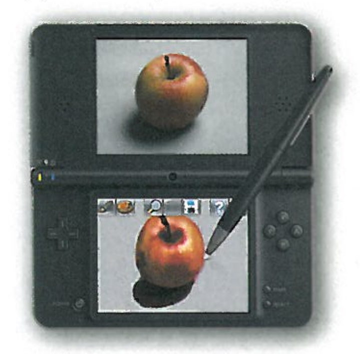
CÓMO DISFRUTAR DE «ART ACADEMY»



1. «Art Academy» para DS
Desde el 6 de agosto estará a la venta la tarjeta «Art Academy» para todas las consolas DS. Es la versión más completa del curso.



2. «Art Academy» para DSiWare, en dos entregas
Si tienes Nintendo DSi o DSi XL, puedes descargarte dos semestres del curso por sólo 800 puntos cada uno. No son tan completos como lo que ofrece la tarjeta, pero tienen buen precio y podrás comprobar si te gustan.



3. DSi XL, el mejor lienzo
«Art Academy» funciona muy bien en cualquiera de las consolas de la familia DS, pero en DSi XL verás mejor los detalles y pintarás más cómodamente gracias al tamaño de las pantallas.

4. APRECIARÁS LA PINTURA. Los ejemplos de cuadros que incluye el curso y sus breves apuntes sobre historia de la pintura, te permitirán disfrutar más de tus visitas a los museos. ¡Sabrás cómo trabajaban los maestros!





Aprende a dibujar paso a paso con DS

No tienes ni idea de dibujar, es más: eres bastante desastre. Tranquilo, aquí tienes el mejor maestro para que dentro de nada impresiones a tus amigos.

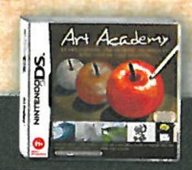


No importa si tu experiencia como artista se reduce a los "garabatos", o si por el contrario ya tienes conocimientos de dibujo y pintura pero quieres perfeccionarlos: «Art Academy» es un curso interactivo diseñado pensando en aquellos que siempre han querido plasmar sus inquietudes en un papel o un lienzo. Y lo hace con la filosofía propia de Nintendo: de manera sencilla y divertida, accesible para cualquier persona independientemente de que esté habituado o no a manejar una consola.

Vincent será el simpático profesor virtual que nos guiará por las lecciones del juego, paso a paso y repitiendo sus instrucciones siempre que lo necesitemos. Y el stylus se convertirá en la herramienta apropiada en cada momento: lápices de diversos tipos, pinceles o una goma de borrar. Cuando ya te veas con la técnica necesaria, habrá llegado el momento de pintar a tu antojo: en el modo Pintura Libre tendrás a tu disposición un lienzo en blanco y todas las herramientas del juego para que crees tu obra maestra. Luego podrás almacenar cualquiera de ellas en la memoria de la consola o en una tarjeta SD, y compartirlas.

Además, «Art Academy» muestra en sus lecciones las obras de artistas tan conocidos como Durero, Cézanne, Leonardo da Vinci, Jan van Huysum, John Constable y otros muchos que te servirán de inspiración. Y, si tienes Nintendo DSi o Nintendo DSi XL, puedes utilizar la cámara de la consola para hacer fotos y utilizarlas luego como referencia.

Y no olvides que «Art Academy» está pensado para que disfrutes en tu consola, pero también para que te decidas a dibujar y pintar con las herramientas tradicionales. Tras cada clase, prueba a aplicar tus nuevos conocimientos, y descubrirás que has aprendido a dibujar y pintar casi, casi sin darte cuenta.



LAS CLAVES DE ART ACADEMY

1. REALIZARÁS RÁPIDOS BOSQUEJOS A LÁPIZ. Ya en las primeras lecciones, aprendes a realizar bocetos a lápiz previos a un dibujo más detallado. Prueba después sobre el papel y comprobarás que realmente estás progresando.



2. APRENDERÁS LOS FUNDAMENTOS DE LA PINTURA. Sobre todo, cómo trasladar la luz a un cuadro usando para ello el color. ¡Descubrirás que es la clave de cualquier obra de arte! Todo, en un aprendizaje progresivo que te permitirá ir practicando.

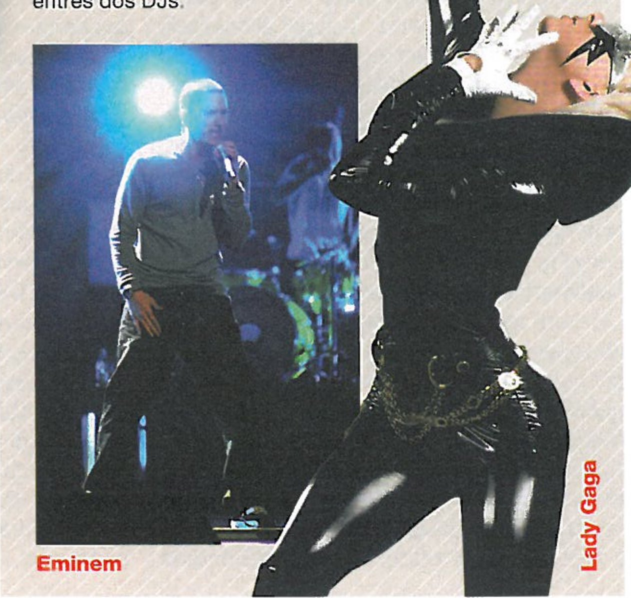
3. CONOCERÁS LOS DIFERENTES UTENSILIOS DE PINTURA. Los utensilios virtuales de« Art Academy» son copias exactas de los reales: tipos de lápices y pinceles, mezcla de pinturas para conseguir color... ¡Sabrás qué herramientas comprar!

Un apunte extra

ACTIVISION, "SOCIOS" DE LA MEJOR MÚSICA


DJ Hero 2

Para mantener el liderazgo en el sector de los juegos musicales, Activision quiere en su bando a los mejores músicos del universo: «Guitar Hero Warriors of Rock» contará con una lista de canciones impresionante, 90 temas de grupos como Black Sabbath, Megadeth, Kiss o Slipknot que devolverán el mejor rock a la franquicia. De hecho, Dave Mustaine, de Megadeth, ha compuesto el tema 'Sudden Death' en exclusiva para el juego. Además, Activision lanzará también en otoño «DJ Hero Renegade 2»: disfrutaremos de mezclas de 85 artistas como The Chemical Brothers, Dr. Dre, Metallica, Lady Gaga, Eminem... Y de nuevos modos multiplayer, como las batallas entres dos DJs.


Eminem

Lady Gaga


«Guitar Hero» volverá a las raíces de la saga: la selección de temas se inclinará totalmente hacia el heavy y el rock.

"Tenía que sacar lo peor de mi para emular la fuerza del líder de Kiss"



¿Habías pensando alguna vez que llegarías a doblar un videojuego?
El rock'n'roll se renueva y hace todo lo que es necesario para estar en el mundo. Ante los cambios tecnológicos de los últimos 35 años, el rock ha ido colándose, usando subterfugios y saliendo a la superficie. Esto tenía que ocurrir.

¿Ha cambiado mucho el panorama musical con plataformas como MySpace?
Sí, el que no quiera tener cultura musical es porque es imbécil. ¿Qué referencias teníamos nosotros? Robar discos en El Corte ingles, comprar en Perpiñán las cosas que no salían aquí... No había otra. Ahora lo tienes todo. Si no sabes de música o no aprendes a tocar, es porque no te da la gana.

¿Has probado a jugar a Guitar Hero?
Sí, he jugado con mi hijo. ¿Quieres que me humille más (risas)?

¿Juegas con otros videojuegos?
Yo jugaba a los pinballs y alcancé la primera etapa de los marcianitos. Cada generación tiene su propia historia. En aquel momento había pinballs con la imagen de los Rolling Stone... y ahora está «Guitar Hero».


El juego tendrá un modo historia en el que nuestra misión será rescatar al dios del rock, atrapado por sus enemigos.



Warriors of Rock vendrá acompañado de una nueva guitarra de espectacular diseño.

EL ROCKERO ES EL FICHAJE ESTRELLA DE ACTIVISION

Loquillo, la voz de «Guitar Hero»

En septiembre llegará «Warriors of Rock», nueva entrega de la saga en la que Loquillo pone la voz al dios del rock.

Activision está preparando para este otoño un «Guitar Hero» con muchas novedades. Y la más espectacular será un modo de juego en el que tendremos que rescatar al dios del rock. Loquillo, un rockero de toda la vida, es el encargado de doblar a este personaje en la versión española del juego. Muertos de curiosidad, le preguntamos qué tal había sido la experiencia.

"ESTO HA SIDO ESPECTACULAR"

¿Cómo ha sido tu debut en los videojuegos?
Estoy muy contento de participar y poner mi voz. Ha sido espectacular, no sólo trabajar en el doblaje sino también observar la reacción de mi hijo al ver el juego. Esta entrega cambia lo que la gente tienen en la cabeza sobre GH. Una sorpresa.

Cuando Activision te ofreció el proyecto, ¿qué te motivó a aceptar?
Se lo dije a mi hijo, y él me contestó directamente, con voz contundente: "papá, tienes que hacerlo". Y también me gustó saber que Gene Simmons, del grupo Kiss, había puesto voz al dios del rock en la versión americana. Fue un subidón. Los Kiss son iconografía de mi generación. Tenía que sacar lo peor de mi para emular su fuerza y su potencia a la hora de narrar la historia. Pero no fue muy difícil: "cuando me enfado, suelo ser así".

José María Sanz, Loquillo, colabora por primera vez en un videojuego. Además de oír su voz, tocaremos su clásico 'Cadillac Solitario'.

Por José Manuel Iñiguez

El equipo necesario para crear un juego

JOSÉ MANUEL IÑIGUEZ es Director de Akaoni Studio, creadores de «Zombie Panic in Wonderland»

Los he llamado "el héroe, el guerrero, la bailarina y el ninja". Son los cuatro pilares para hacer un videojuego. No caigas en el error de pensar que lo puedes hacer todo tú solo: busca a gente con distintos perfiles que se unan a ti.

Como si de la misión de un RPG se tratase, para crear un videojuego vas a necesitar compañeros de aventuras. Durante el camino encontraras multitud de adversidades, y sus habilidades van a ser imprescindibles para afrontarlas. El equipo mínimo para crear un videojuego con éxito se compone de los siguientes perfiles:

DISEÑADOR: 'EL HÉROE'

Es la persona que da forma al videojuego y guía al equipo hasta el final de la aventura. Él es quien define todos sus aspectos, desde el título hasta lo que hará cada botón del mando. A diferencia de lo que se suele pensar, es uno de los trabajos más duros. Sus herramientas son el procesador de textos y las hojas de cálculo.

PROGRAMADOR: 'EL GUERRERO'

Es la persona que lo hace todo posible a nivel técnico. Su capacidad de abrirse camino a golpe de espada es lo que más se valora en él. Un buen programador capaz de hacer realidad todo lo que el diseño del juego necesita, es fundamental para que la aventura llegue a buen puerto. Sus herramientas son el teclado y el lenguaje de programación C++.



Carlos es mitad guerrero mitad "Doraemon". Soluciona todos los problemas con tecnología del futuro (^o^)

GRAFISTA: 'LA BAILARINA'

Es quien hace visualmente atractivo el videojuego. Un videojuego tiene que divertir, pero si antes no consigue atraer a la gente para que lo pruebe, nunca llegará a tener éxito. Hoy en día es tan importante el contenedor como el contenido. El grafista, cuanto más guapa y mejor baile, más fans tendrá (^o^). Sus herramientas son los programas de dibujo y edición 3D.

MÚSICO: 'EL NINJA'

Aunque no se le vea está siempre ahí, preparado para atacar. Desde que encendemos la consola, tanto la música como los efectos de sonido están presentes en todo momento. Músicas y sonido de calidad juegan una buena baza a favor de la calidad del videojuego. Sus herramientas son la grabadora de sonidos y los programas de edición musical.

Pero... Igual que ocurre en los RPG, no es necesario comenzar la aventura con todo el equipo. De hecho, si aun no eres una empresa, lo normal es comenzar el camino a solas para ir encontrando a los compañeros de aventuras por el camino. Si eres el héroe (diseñador), tendrás que tener un buen motivo (diseño de videojuego) para que cuando encuentres al guerrero (programador), la bailarina (grafista) y el ninja (músico), quieran unirse a tu aventura.



El trabajo en equipo es la clave del éxito, y la confianza y seriedad entre los miembros, las claves de un buen equipo.

Al principio, tu nivel y el de tus compañeros serán bajos. No hay que desesperar ni impacientarse. Conforme vayáis derrotando monstruos en equipo, conseguiréis puntos de experiencia que os harán subir de nivel (^v^).

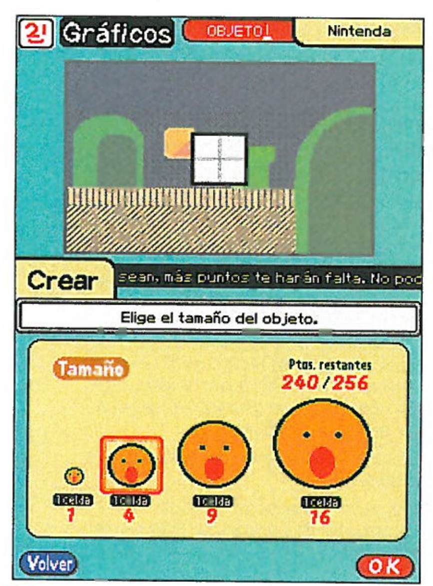


NUEVOS JUEGOS
Selección de títulos Generations

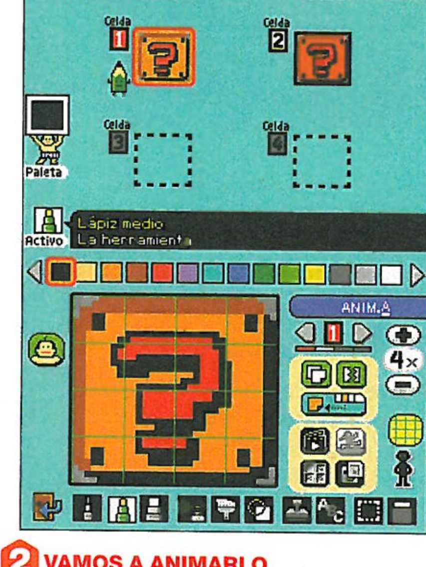
WARIO WARE D.I.Y. / CÓMO CREAR MINIJUEGOS 2ª parte

Creación de gráficos y música... ¡Qué fácil!

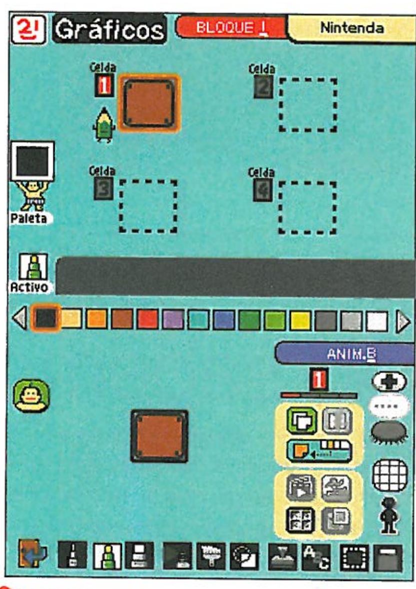
Como nuestro juego se inspira en elementos de 'Super Mario', vamos a darle a nuestros gráficos un toque muy Nintendo. ¡Manos a la obra!



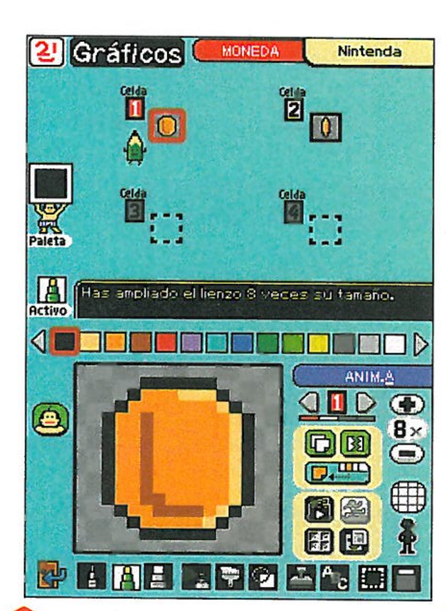
1 ELIGE EL TAMAÑO
Tenemos que elegir los tamaños que mejor se adapten al escenario que hayamos creado. Hay cuatro disponibles y podemos usar distintos tipos.



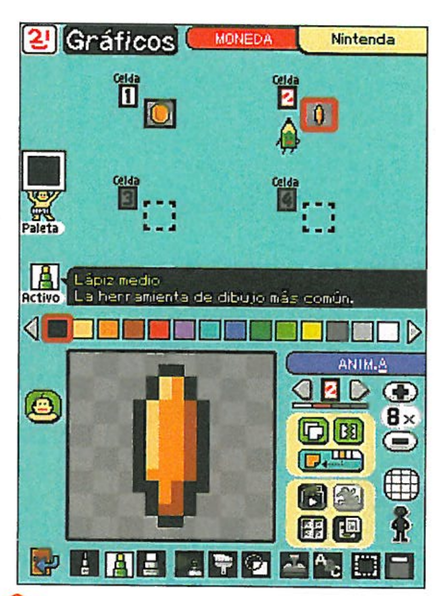
2 VAMOS A ANIMARLO
Las animaciones son cambios en el gráfico inicial para dar sensación de movimiento. Nosotros hemos hecho que el bloque cambie de color. ¡Se ilumina!



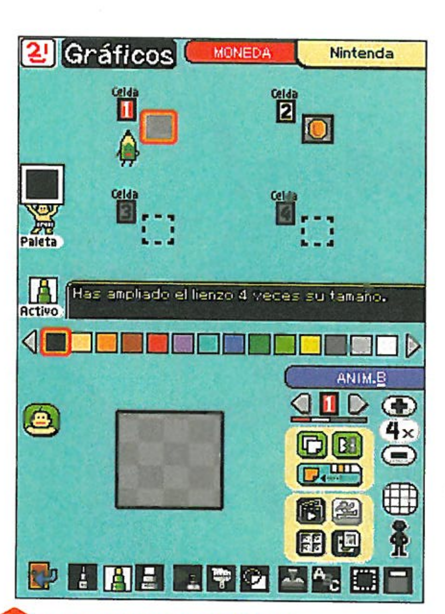
3 DETALLES DE LA ANIMACIÓN
Cada gráfico puede tener hasta cuatro animaciones de cuatro fotogramas. Para la segunda animación nos basta con un gráfico de un bloque golpeado.



4 CREANDO LAS MONEDAS
El segundo gráfico que creamos es el de la moneda que saltará al golpear el bloque. La diseñamos píxel por píxel... ¡¡y mira qué bien queda!!



5 ...Y ANIMÁNDOLAS
Dibujamos la moneda de canto. Ahora, al animarla, parece que da vueltas sobre sí misma. Para que no quede en bucle, copiamos los dibujos solo una vez.



6 ¡¡UN TRUCO MUY ÚTIL!!
La segunda animación de la moneda tiene dos pasos: un fotograma vacío y uno con la moneda normal. Esto sirve para ocultar elementos del juego.

HAZ TU PARTITURA ¡MÁS FÁCIL!

Es tal vez la parte más complicada de WW DIY, pero tiene sus trucos...



▲Aquí creamos la música del juego
Si no somos muy buenos creando músicas podemos optar por pedirle al director que nos componga una "frase" original. Otra opción es importar una pieza de música desde otro microjuego. Tienes disponibles todos aquellos que hayas desbloqueado en el modo de juego principal. Por último, te animamos a que pruebes todas las combinaciones y estilos... ¡Al final salen músicas divertidas!



Hay muchos instrumentos para combinar y divertirnos.



EDITORIAL

Un juego de pintura para los que no sabemos dibujar



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

Yo le intento dibujar un coche a mi hijo y me sale un autobús cuadrado. No falla. No soy capaz de trasladar la imagen del coche de mi mente al papel, qué le vamos a hacer. Mi hijo no tiene edad para burlarse de su padre, pero vamos, ¡de ese coche me río hasta yo! Así que me animé a buscar en la tienda DSi un programa/juego que me enseñara a dibujar. Me topé con «Art Academy»... y de momento soy capaz de pintar mi propia ola (ya lo entenderéis). De una forma sencilla y sin frustrarme, voy aprendiendo a manejar el lápiz, los colores, incluso alguna técnica de esas que me parecían imposibles y resulta que son mucho más fáciles y muy resultonas. Ahora estoy en proceso de pasar esas nuevas habilidades al papel. Y que el autobús cuadrado se acerque a un afilado deportivo. Estoy en ello, sed pacientes.

Contenidos!







¿QUIERES SALIR CON TU FAMILIA EN LOS SPOTS DE NEW SUPER MARIO BROS Wii?



¡New Super Mario BROS. está de gira, amigos! A partir del próximo 26 de julio estará en las principales playas de España. Allí podréis jugar con él y, de paso, ¡aparecer en los spots que prepara Nintendo para la tele! ¿Queréis saber cómo podéis formar parte de esta iniciativa?

1. BUSCA LA CIUDAD MÁS CERCANA

Mira las fechas y ciudades por donde pasará la gira de Mario este verano. ¡Anima a tu familia a participar, que os lo pasaréis en grande! Y seguro que alguna te pilla cerca.

Estas son algunas de las fechas y ciudades:

- 26 julio-1 agosto: Valencia
- 5 agosto-8: La Manga-San Javier
- 12 agosto-15 agosto: Málaga
- 19 agosto-22 agosto: Coruña

Hay más playas previstas; lo mejor es que las consultes en la web: **www.haztuanunciodemario.com**

2. NINTENDO LA VA A MONTAR GORDA: ¡UN PLATÓ EN LA PLAYA!

Como si fuera un macroconcierto, habrá un montón de juegos de «New Super Mario BROS.» en cada playa y... ¡alucina! un plató profesional en el que os grabarán jugando.

3. MIRA LOS VÍDEOS EN LA PÁGINA WEB OFICIAL

En ese plató os grabarán jugando con NSMB. Poned vuestras mejores caras, enseñad los trucos que sepáis porque... ¡formaréis parte de los spots que Nintendo emitirá en televisión! Además, los vídeos se subirán a la página web (haztetuanunciodemario.com), donde podréis votar por las mejores. Los que obtengan más votos, se llevarán un montón de regalos...



REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

Nintendo® GENERATIONS

LOQUILLO
es la voz del nuevo Guitar Hero

WARIO WARE D.I.Y.
Consejos para crear tus minijuegos

Art Academy™

¡Aprende a dibujar con tu DS!



Nintendo® Acción
THE LEGEND OF
ZELDA™
SKYWARD SWORD